

TotoCalculator 2

TotoCalculator 2

This is a copy of the online-help of TotoCalculator 2 for Windows (2.20.1 Italian Version)

Copyright (c): Christian Sturmlechner 2001-2025

www.totocalculator.com

TotoCalculator 2 - Contenuto

◆	Sommario	
	Sommario.....	4
	Quick Tutorial.....	5
◆	Installazione	
	Versioni.....	10
	Installazione (Windows).....	12
	Installazione (Linux, BSD, Solaris e Haiku).....	13
	Installazione (Mac OS).....	14
	Argomenti.....	15
◆	Documenti	
	• Menu File	
	File.....	16
	Compression and Encryption.....	18
	Format for Text Files.....	20
	• Menu Modifica	
	Opzioni.....	22
	Inserimento dati.....	24
	Calcola.....	27
	Statistiche.....	31
	• Menu Extras	
	Condizioni.....	32
	Over- and Underbetting.....	37
	Pooling.....	38
	Filtro Standard.....	40
	Filtro Professionale.....	43
	Elimina.....	46
	Grafici.....	48
	Potential.....	50
	• Menu View	
	Visualizza.....	53
	• Menu Schedina	
	Stampa delle schedine.....	54
	Editor del Formato.....	55
	Simboli Extra.....	58
	Ticket Numbers.....	61
◆	Preferenze	
	Menu Preferenze.....	62
	PDF File Format.....	64
	Altre Opzioni.....	68
◆	Translations	
	Wanted: Translators.....	71
	TotoCalculator 2 for Translators.....	73
◆	Aiuto	
	Menu Aiuto.....	74
◆	Licenza	
	Licenza.....	75
	Versione Demo.....	77
	Licenza wxWindows.....	78
	LGPL.....	79
	Open Font Licence.....	85

Sommario

TotoCalculator 2 accresce le tue possibilità di vincere nei giochi Toto basati sul calcio. Il programma calcola la distribuzione ottimale dei punteggi nelle tue schedine estraendo quelle colonne che - paragonate con tutte le altre colonne - hanno il minimo di punteggi in comune. La distribuzione risultante avrà un rapporto equilibrato di risultati meno probabili e più probabili. Poiché il programma usa un generatore casuale, perfino indicazioni equivalenti potranno fornire distribuzioni differenti - anche completamente - ogni volta che il programma è lanciato.

Il vantaggio principale di TotoCalculator 2 a paragone con i soliti sistemi di riduzione è la quantità variabile di risultati 1, X e 2 (riportati come 1, 0 e 2 in altre parti del mondo) che si può ottenere per ogni incontro. Tu non sei infatti vincolato ad una ripartizione fissa determinata dal sistema ma puoi specificare l'esatta probabilità di ogni risultato in una scala da 0.0% a 100.0%. E puoi anche sfruttare il fatto che, di solito, i bookmakers conoscono le probabilità dei risultati e quindi utilizzare le loro quote per permettere a TotoCalculator 2 di calcolare le previsioni per i risultati 1, X e 2.

TotoCalculator 2 ha bisogno che tu indichi o le probabilità o le quote per i risultati 1, X e 2 per ogni partita. Puoi anche utilizzare le quote di più di un bookmaker per ogni incontro. Il programma determina la quantità di punteggi 1, X e 2 usando o le probabilità o le quote inserite. Se sono state inserite sia le probabilità che le quote per una partita, TotoCalculator 2 utilizzerà solo le probabilità.

Menu File: il menu File include i comandi per l'utilizzo dei documenti. Ogni distribuzione di colonne è salvata in un documento separato.

Menu Modifica: il menu Modifica include i comandi per

- specificare le preferenze per la distribuzione desiderata e la visualizzazione, come il numero di colonne che si vogliono giocare o il numero di partite sulla schedina (Opzioni),
- specificare le percentuali o le quote (Inserimento dati),
- calcolare la distribuzione ottimale delle colonne (Calcola).

Menu Extra: Il menu Extra gestisce

- varie condizioni and filters per ogni colonna
- over- and underbetting of the favourites,
- options to divide the matches into fixed and pooled matches,
- decimation of lines from the distribution without changing the rest of it,
- informazioni statistiche della distribuzione calcolata (Grafici).

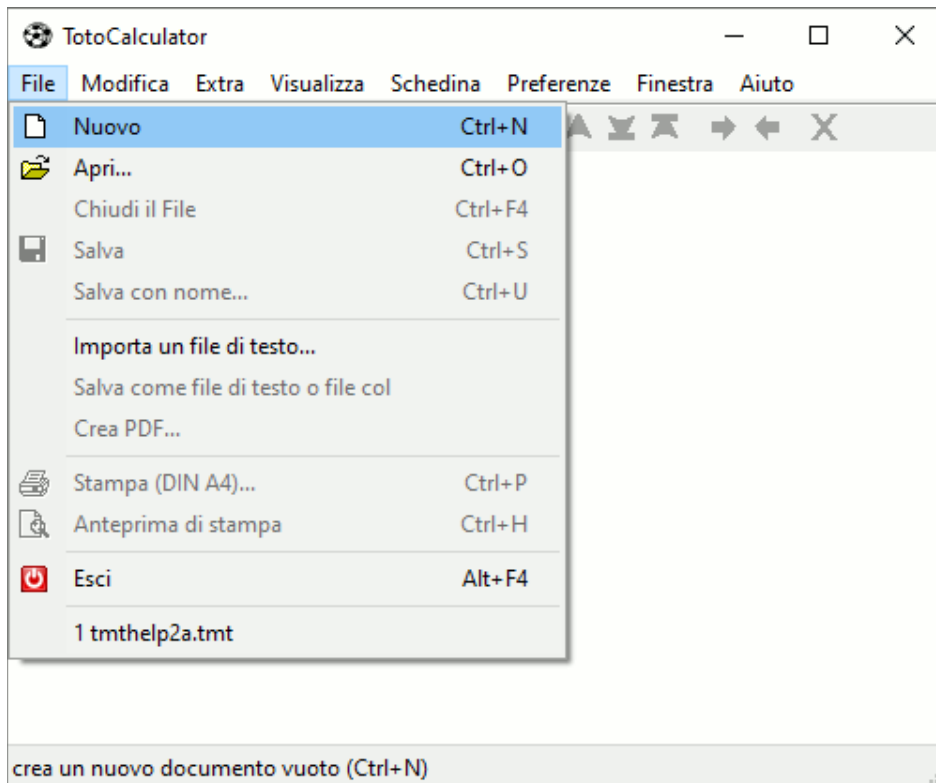
Menu Visualizza: il menu Visualizza serve a mostrare le schedine sullo schermo e ad evidenziare le colonne una dopo l'altra.

Menu Schedina: il menu Schedina governa il formato e la stampa delle schedine.

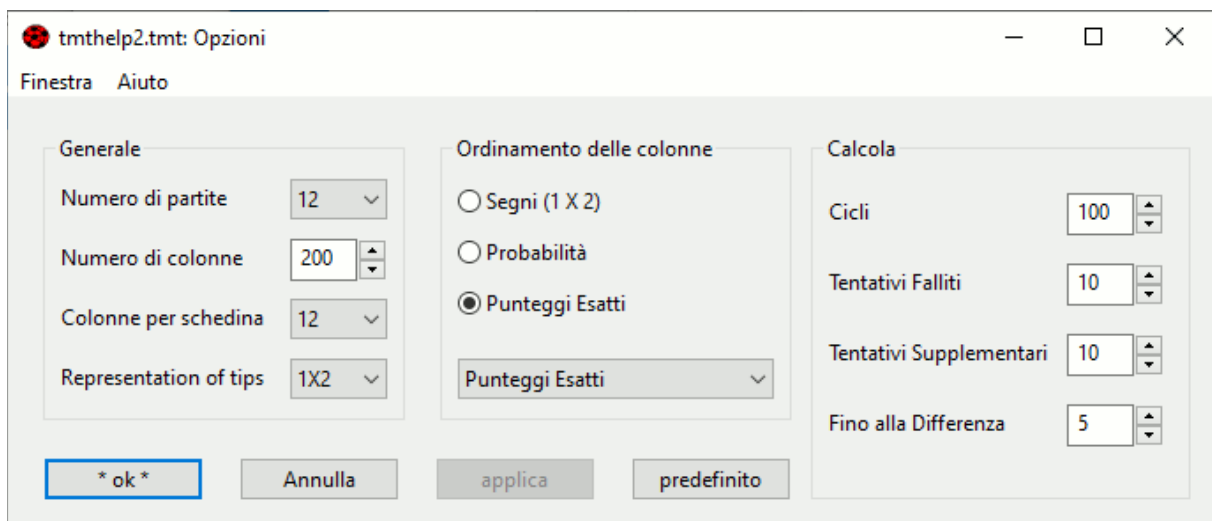
Menu Preferenze: Nel menu Preferenze vengono memorizzate le impostazioni permanenti (lingua; opzioni e condizioni per i nuovi documenti).

Quick Tutorial

»File - New« creates a new, empty document.



The command »Edit - Options...« opens a window where you can specify the settings for the active document. It's not necessary to check and change all options, for a start it is enough to specify the number of matches and the number of lines you want to bet.




The command »Edit – Input...« opens a window for the input of the matches, results, chances and odds.

To be able to calculate the distribution of tips, TotoCalculator 2 needs either the chances or the odds for the results 1, X and 2 per match. If both chances and odds are specified for one match TotoCalculator 2 will only use the chances.

tmthelp.tmt: Partite, Percentuali, Quote

Dati Modifica le celle Finestra Aiuto



	Partite	Int.	Ris.	Percentuali 1	Percentuali X	Percentuali 2	Quote 1	Quote X	Quote 2	Quote 1	Quote X	Quote 2
1	Blackcastle-Tottenham	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	38,3	28,0	33,7						
2	Everham-Newbridge	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	23,5	25,3	51,2	1,80	3,50	3,50	1,60	3,40	3,90
3	Middlesburn-Bolwich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				1,35	4,10	7,00			
4	Ipston-Sundercastle	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							1,30	4,50	6,50
5	Fulbrough-Liverton	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				1,40	3,85	6,45	1,30	4,50	6,50
6	South Villa-West Hampton	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				2,25	3,00	2,85	2,30	3,10	2,60
7	Nürnberg-Gladberg	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				2,00	3,20	3,20	2,00	3,00	3,00
8	Wolfsmund-Dortburg	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				1,55	3,50	5,10	1,55	3,30	4,10
9	Freiberg-Leverbach	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				3,00	3,20	2,10	2,70	3,90	2,10
10	Stuttusen-St. Lautern	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				3,10	3,20	2,05	2,80	3,20	2,00
11	1804-Wilma	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				3,55	3,25	1,85	3,00	3,30	1,90
12	Unterbus-Cottfurt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				2,20	3,00	3,00	2,00	3,10	2,90

< >

The command »Extras – Conditions...« lets you specify conditions for each line.

tmthelp2.tmt: Condizioni


Finestra Aiuto

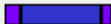
Duplicati 1, X e 2 Basi Probabilità Limiti


☒ Abilita le condizioni di questo pannello

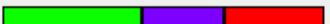
Inserisci il campo consentito per i segni 1, X e 2.

Minimo: Massimo: -> Numero dei Risultati

Segno 1: (0) (0) 5 - 6 

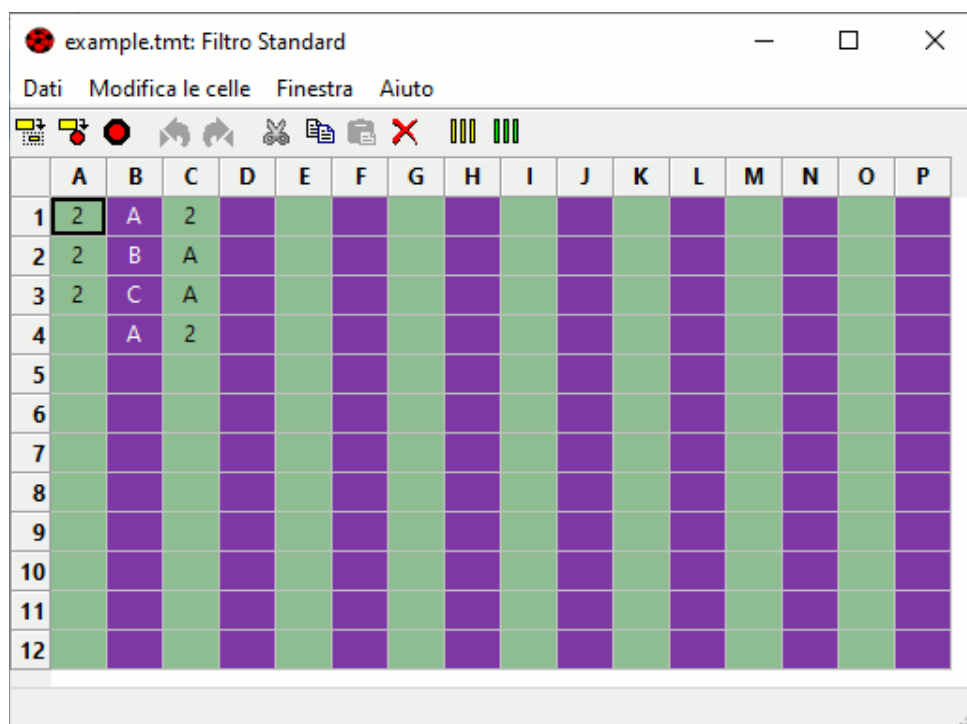
Segno X: (0) (0) 3 - 4 

Segno 2: (0) (0) 3 - 4 

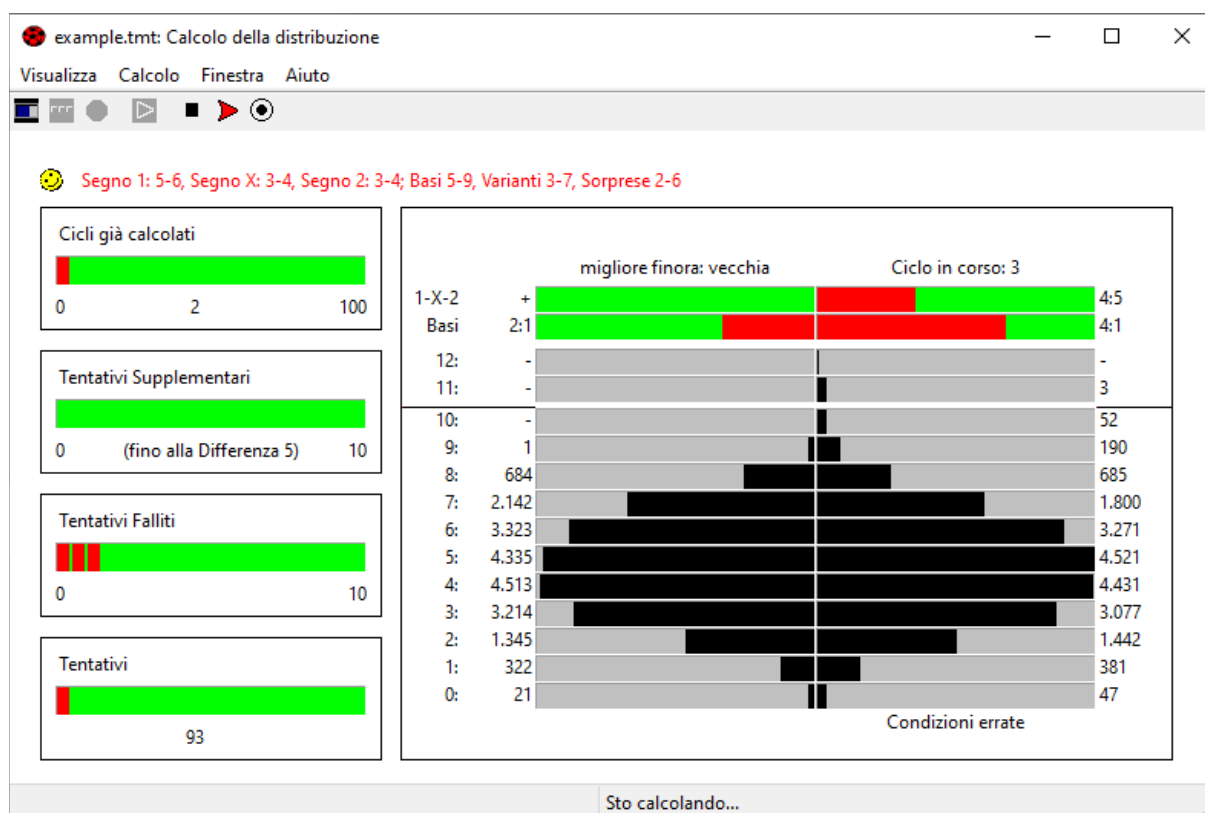
Media: 

* ok * Annulla applica predefinito

A filter is another kind of condition, which lets you exclude combinations of tips from the distribution.



The command »Calculate« causes TotoCalculator 2 to search the optimal distribution of tips using the current options and input.



The resulting distribution might look like that:

Schedina n. 1 di 1 (Colonne 1 a 10 di 10)											
Partite	Ris.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1: Blackcastle-Tottenham	-	1	1	1	1	X	X	X	2	2	2
2: Everham-Newbridge	-	1	X	2	2	X	2	2	1	X	2
3: Middlesburn-Bolwich	-	1	1	1	X	1	1	2	X	1	1
4: Ipston-Sundercastle	-	X	1	2	1	1	1	1	1	X	1
5: Fulbrough-Liverton	-	1	X	2	1	1	X	1	1	1	1
6: South Villa-West Hampton	-	1	2	X	2	X	1	1	1	2	X
7: Nürnberg-Gladberg	-	2	X	1	1	2	2	1	X	1	X
8: Wolfsmund-Dortburg	-	1	1	1	X	2	X	1	1	1	2
9: Freiberg-Leverbach	-	2	2	X	2	1	X	1	X	1	2
10: Stuttkusen-St. Lautern	-	1	2	2	X	2	X	1	2	X	1
11: 1804-Wilma	-	2	X	2	2	2	1	X	1	1	X
12: Unterbus-Cottfurt	-	2	2	1	X	X	1	2	X	1	1
Punteggi Esatti		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Potentially Correct Tips		12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
Filtro	(+)	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+

1 = Vittoria della squadra di casa, X = Pareggio, 2 = Vittoria della squadra in trasferta

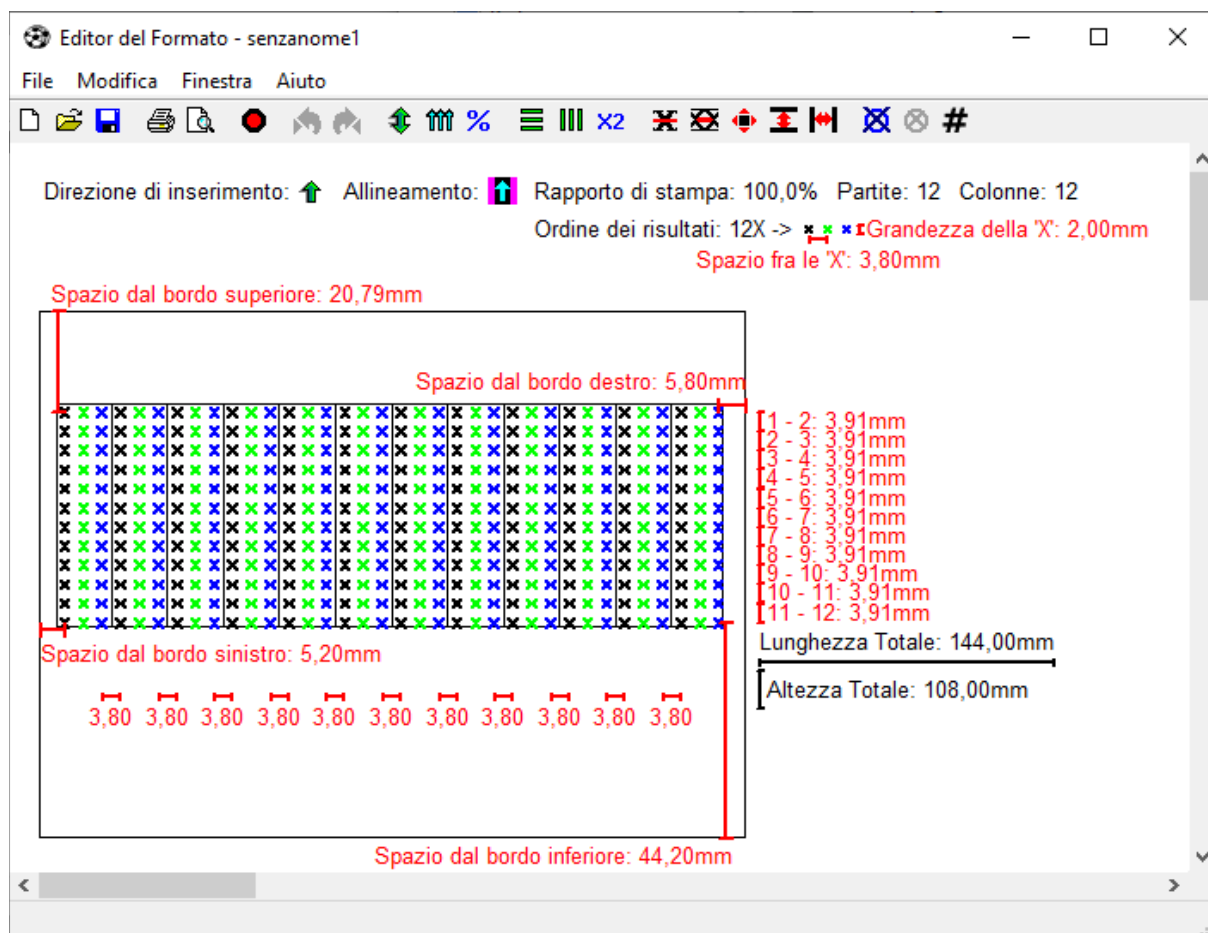
The statistics window displays compact statistic information on the distribution of tips.

tmthelp2.tmt: Statistiche											
Finestra Aiuto											
Percentuali	1	X	2	1	X	2	Probabilità				
1: Blackcastle-Tottenl	38,3%	28,0%	33,7%	77	56	67	31,7%				
2: Everham-Newbrid	23,5%	25,3%	51,2%	47	51	102					33,8%
3: Middlesburn-Bolw	65,6%	21,8%	12,6%	131	44	25					
4: Ipston-Sundercastl	67,1%	19,5%	13,4%	134	39	27					
5: Fulbrough-Liverto	65,2%	21,3%	13,5%	130	43	27					
6: South Villa-West H	38,7%	29,0%	32,3%	77	58	65					
7: Nürnberg-Gladber	43,6%	28,3%	28,1%	87	57	56					
8: Wolfsmund-Dortb	55,6%	25,5%	18,9%	111	51	38					
9: Freiberg-Leverbac	31,6%	25,6%	42,8%	63	51	86					
10: Stuttkusen-St. Laut	29,6%	27,4%	43,0%	59	55	86					
11: 1804-Wilma	26,7%	26,8%	46,5%	53	54	93					
12: Unterbus-Cottfurt	41,6%	28,8%	29,6%	83	58	59					
Somma				1052	617	731					
				43,8%	25,7%	30,5%					
Risultati				4	4	4					
				33,3%	33,3%	33,3%					
Punteggi Esatti				357	211	244					
				44,0%	26,0%	30,0%					

Punteggi Esatti

12:	0	6:	31
11:	0	5:	35
10:	1	4:	40
9:	0	3:	45
8:	4	2:	26
7:	8	1:	6
		0:	4

TotoCalculator 2 uses format files to be able to handle the different formats of all the tickets around the world. The Format Editor creates or changes the format files that contain all information TotoCalculator 2 needs for printing a ticket.



Versioni

Versions for 64-bit operating systems:

- Windows
- Windows 'Live'
- Linux (GTK+-3)
- Linux GTK+-2)
- macOS (Apple silicon)
- macOS (Intel)
- FreeBSD
- OpenBSD
- NetBSD
- DragonFly BSD
- Solaris
- Haiku

Requirements: 64-bit operating system and

- Windows (and Windows 'Live'): Windows Vista/7/8/10/11
- Linux: up-to-date Linux with GTK+-2 / GTK+-3
- macOS (Apple silicon): macOS Apple silicon v. 11.0 or later
- macOS (Intel): macOS Intel v. 10.11 or later
- FreeBSD: FreeBSD 10 or later with GTK+-2
- OpenBSD: OpenBSD 7.6
- NetBSD: NetBSD 9.0 or later
- DragonFly BSD: DragonFly BSD 6.2.2 or later
- Solaris: OpenIndiana 2020.10 or later
- Haiku: Haiku R1 Beta or later

Versions for 32-bit operating systems:

- Windows
- Windows 'Live'
- Linux (GTK+-2)
- Mac OS X Intel
- Mac OS X PowerPC
- FreeBSD
- Solaris
- Haiku

Requirements:

- Windows (and Windows 'Live'): Windows NT4/2000/XP/Vista/7/8/10/11
- Linux: up-to-date Linux with GTK+-2
- Mac OS X (Intel): Mac OS X Intel v. 10.5.8 - 10.14
- Mac OS X (PowerPC): Mac OS X v. 10.3.9 or later
- FreeBSD: FreeBSD 11 or later with GTK+-2
- Solaris: Solaris 10 with GTK+-2. TotoCalculator for Solaris was compiled on OpenSolaris-2009.06 and was tested on OpenIndiana.
- Haiku: Haiku R1 Beta or later

Versions for classic operating systems:

- Windows
- Windows-3.1
- Linux
- Mac OS with Carbon (OS X)
- Mac OS with Carbon (OS 8/9)
- Mac OS Classic

Requirements:

- Windows 95/98/ME/NT4/2000/XP/Vista/7/8/10/11
- Windows 3.1 (resolution at least 1024x768)
- Linux Classic: any Linux with 32-Bit-Libraries and X11

- Mac OS with Carbon: Mac OS 8.6 and later, Mac OS X with a Carbon library
- Mac OS Classic: Mac OS 9.2

Restrictions for TotoCalculator 2 for Windows-3.1:

- Import of text files is restricted to documents with a maximum of 1,000 lines.
- Export to pdf is stopped if it needs too much memory, use a smaller format in this case.
- Input window and the filter window: Amount of columns is restricted, editing cannot be started with all keys.
- The length of the log is restricted.

TotoCalculator for Translators

TotoCalculator for Translators is a special version that contains additional features for the translation of TotoCalculator 2 itself. It is available for Windows, Linux and Mac OS. Please take a look at [TotoCalculator for Translators](#).

Formati dei files

Tutte e tre le versioni usano lo stesso formato di files e quindi i files di TotoCalculator possono essere portati da un sistema operativo ad un altro. Nonetheless correct handling of text is only guaranteed with the versions for 64-bit and for 32-bit, because these versions use UNICODE (UTF8) for saving text while the classic versions use the local encoding.

La Versione 2 è compatibile con tutte le precedenti Versioni 2.xx e con i programmi in modalità terminale TotoCalculator16 1.21 e TotoCalculator32 1.21 e successivi. I caratteri speciali nel testo (per esempio nel nome delle partite e nei commenti) in files from versions up to 2.11 non vengono convertiti e probabilmente saranno visualizzati in modo differente se il medesimo file viene utilizzato su sistemi operativi diversi.

Lingua

TotoCalculator 2 currently funziona alternativamente in inglese, italiano, tedesco, francese, olandese, portoghese, russo, svedese o ungherese. The online help is available in English, German and Italian.

New translations can be added without changing the executable file, please see the web site at: www.totocalculator.com or contact service@totocalculator.com for more information. Additional languages are always welcome.

Installazione e Disinstallazione (Windows)

TotoCalculator 2 for Windows

Installazione:

Lanciare il programma »**SetupTotoCalculator.exe**« con l'aiuto di Explorer o del comando 'Start' nel menù di avvio. Seguire le istruzioni per l'installazione del programma.

Il programma di installazione suggerisce di installare l'applicazione nella directory 'TotoCalculator'. Se vuoi, puoi scegliere qualsiasi altra directory. Se la directory specificata non esiste, il programma di installazione provvederà a crearla.

Non rinominare la directory dopo l'installazione poiché ciò potrebbe causare errori quando il programma viene aggiornato.

Se una versione precedente (in particolare la versione 2.12) è già installata, allora TotoCalculator 2 verrà copiato nella stessa directory.

Disinstallazione:

Apri Aggiungi/Rimuovi i programmi nel Pannello di Controllo e fai doppio click su 'TotoCalculator 2' nell'elenco.

Questa procedura rimuove tutti i files, i collegamenti e le voci del registro che sono state create dal programma di installazione. I documenti, le cartelle ed i collegamenti che sono stati creati dall'utente non vengono rimossi. La cartella che è stata creata durante l'installazione (normalmente »TotoCalculator«) non viene rimossa se contiene ancora dei files.

TotoCalculator 2 for Windows Live

Installazione:

Uncompress the zipped file »TotoCalculator.zip« and move the so created folder »TotoCalculatorLive« and its subdirectories to a place of your choice. You may change the name of the folder »TotoCalculatorLive« and of the executable »TotoCalculator.exe«, but do not rename any of the other files and folders.

The Live version does not change the Windows registry, so you have to create icons and links yourself. Preferences are saved in the TotoCalculator.ini file in the home directory of the user.

Disinstallazione:

Delete the folder »TotoCalculatorLive« and the files and folders in it. Take care not to delete the data files (usually named *.tmt and *.tmx) if you want to keep them. Also delete all the config files which are called »TotoCalculator.ini« - every user that used TotoCalculator 2 will probably have such a config file in his home directory.

Installazione e Disinstallazione (Linux, BSD, Solaris e Haiku)

Installazione:

Decomprimere ed estrarre »TotoCalculator.tar.gz« e quindi spostare la cartella »TotoCalculator« così creata con le sue sottodirectory per collocarla dove si vuole. Per esempio »/usr/local/TotoCalculator« è una buona collocazione. Tu puoi cambiare il nome della cartella »TotoCalculator« e dell'eseguibile »TotoCalculator« ma non devi rinominare alcuno degli altri files o delle altre cartelle.

Tu puoi cambiare il nome della cartella »TotoCalculator« e dell'eseguibile »TotoCalculator«, ma non devi rinominare alcun altro file né altre cartelle.

Disinstallazione:

Cancellare la cartella »TotoCalculator« ed i files e le cartelle in essa contenute. Cancellare anche tutti i files config (invisibili) che sono chiamati ».TotoCalculator« - ogni utente che ha usato TotoCalculator 2 avrà probabilmente un file config nella sua cartella centrale.

Shortcut keys on Haiku:

This help uses the Windows/Linux mode for shortcut keys. If you use the Haiku mode, »Ctrl« and »Alt« will be swapped.

Installazione e Disinstallazione (Mac OS)

TotoCalculator 2 for Mac OS

Installazione:

Decomprimi l'immagine disco »TotoCalculator.dmg« e copia »TotoCalculator« in una collocazione a tua scelta. La cartella »~/Programmi« per esempio è una giusta collocazione. Tu puoi cambiare il nome »TotoCalculator«, ma non rinominare alcun altri file all'interno del programma.

macOS Sierra 10.12, macOS High Sierra 10.13 and macOS Big Sur 11: The operating systems wants to be helpful and adds an additional superfluous tab bar, which duplicates the name of the window, and three items to the »View« menu (»Hide Tab Bar«, »Show All Tabs« and »Enter Full Screen«). To get rid of the extra tab bar choose English as the current language and »View« > »Hide Tab Bar«.

The author is not member of the Apple Developer Programs, therefore you have to follow these steps on current macOS versions:

- Fino alla versione macOS Sonoma 14: Fai clic sull'icona dell'app tenendo premuto il tasto Ctrl, quindi scegli Apri dal menu di scelta rapida. Fai clic su Apri.

You can also use these steps:

- Sul Mac, scegli menu Apple > Impostazioni di Sistema, quindi fai clic su "Privacy e Sicurezza" nella barra laterale. (Potresti dover scorrere verso il basso).
- Vai in Sicurezza, quindi fai clic su Apri.
- Fai clic su »Apri comunque«. Questo pulsante è disponibile per circa un'ora dopo che tenti di aprire l'app.
- Inserisci la tua password di login, quindi fai clic su OK.

Remove:Remove:

Cancella »TotoCalculator« e i files di configurazione chiamati »TotoCalculator Preferences« e »TotoCalculator.plist« - ogni utente che usa TotoCalculator 2 probabilmente avrà questi file nella sua directory preferenze.

TotoCalculator 2 for Mac OS with Carbon

Installazione:

Decomprimi l'immagine disco »TotoCalculatorCarbon.img« (OS 8/9) o »TotoCalculatorCarbon.dmg« (OS X) e quindi spostare la cartella »TotoCalculator« così creata con le sue sottodirectory per collocarla dove si vuole. Tu puoi cambiare il nome della cartella »TotoCalculator«, ma non devi rinominare alcun altro file ne' altre cartelle.

Rimozione:

Cancellare la cartella »TotoCalculator« ed i files e le cartelle in essa contenute. Cancellare anche tutti i files di configurazione chiamati »Tmt Prefs« - ogni utente che usa TotoCalculator 2 probabilmente avrà questi file nella sua directory preferenze.

TotoCalculator 2 for Mac OS Classic

Installazione:

Decomprimi l'immagine disco »TotoCalculator.img« e quindi spostare la cartella »TotoCalculator« così creata con le sue sottodirectory per collocarla dove si vuole. Tu puoi cambiare il nome della cartella »TotoCalculator«, ma non devi rinominare alcun altro file ne' altre cartelle.

Rimozione:

Cancellare la cartella »TotoCalculator« ed i files e le cartelle in essa contenute. Cancellare anche tutti i files di configurazione chiamati »Tmt Prefs« - ogni utente che usa TotoCalculator 2 probabilmente avrà questi file nella sua directory preferenze.

Argomenti

La maggior parte degli argomenti che possono essere lanciati con TotoCalculator 2 sono superflui e solo a scopo di test.

Uso degli Argomenti:

TotoCalculator [-h] [-f=xxx] [-s=n] etc. L'ordine degli argomenti non è importante. Le lettere minuscole possono essere sostituite dalle maiuscole. Non ci devono essere spazi prima e dopo il simbolo '=' (per esempio: è corretto: '-s=12'; non è corretto: 's= 12', 's =12').

Informazioni

-h

il programma mostra un messaggio con gli argomenti che possono essere utilizzati.

-l=xx

il programma usa il linguaggio xx. xx has to be replaced with the two-letter code according to ISO 639-1 (e.g. »en« for English, »de« for German, »fr« for French, »it« for Italian, »nl« for Dutch or »sv« for Swedish).

-a=xx

se xx è un codice di registrazione corretto, il programma funziona come una versione registrata. Tieni presente che non devi usare un codice di registrazione senza aver pagato il relativo importo. Se xx non è un codice di registrazione corretto, il programma funziona come versione demo non registrata anche se la copia è registrata (la registrazione non sarà perduta). Vedi »Registrazione« per maggiori informazioni.

-d and -n:

The looks of many parts of the application depend on the settings of the desktop environment, especially on the choice for dark mode and normal (light) mode. Additionally some looks are programmatically set by the application depending on this choice for dark and light mode. With the arguments -d (dark mode) and -n (normal mode) the programmatically created looks are set regardless of the settings of the desktop environment This only makes sense if the application would otherwise choose the wrong mode (which really should not happen). Dark mode and these arguments are only available with the versions for macOS (64-Bit) and Linux (GTK+-2 and GKT+-3).

Modalità del programma

-f=xxx

Il programma apre il file xxx all'avvio.

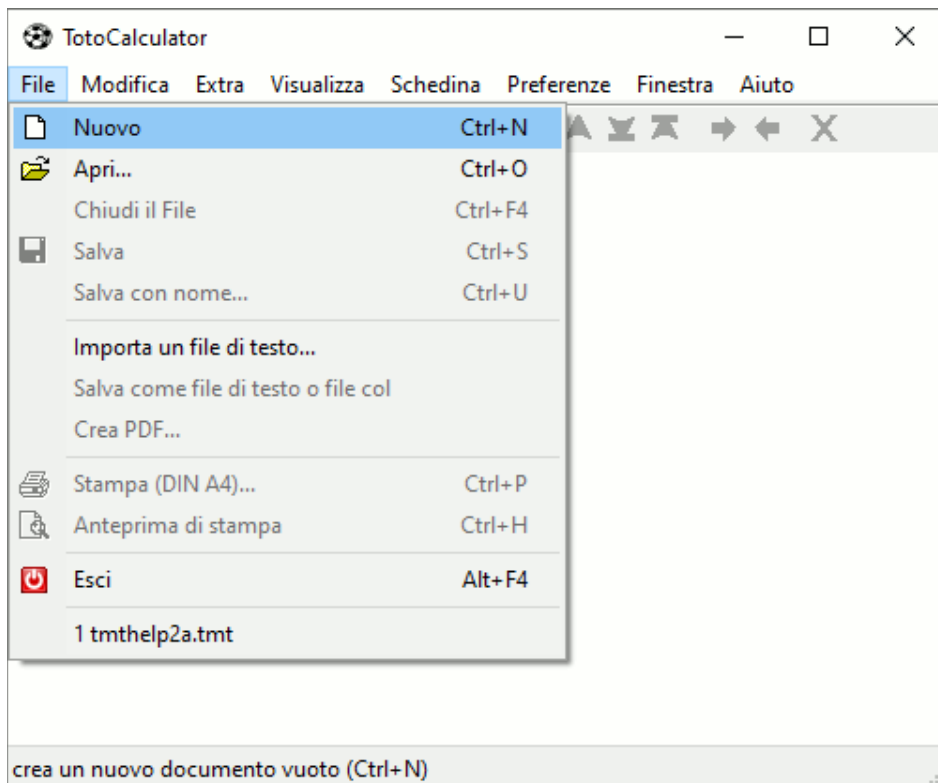
-c

'modalità pulizia': In Windows, il programma rimuove le sue voci dal registro. In Linux, BSD e Haiku il corrente file config »TotoCalculator« viene cancellato.

Attenzione: Poiché »TotoCalculator 2« salva nel registro la chiave di registrazione nella voce relativa al file config, la 'modalità pulizia' rimuoverà anche la registrazione. Quindi prima di procedere, accertati di aver annotato la chiave di registrazione!

File

Ogni distribuzione di risultati con le sue opzioni e con i suoi dati specificati nella finestra di Inserimento dati (partite, risultati, percentuali, quote, note) viene salvata in un documento separato. Il menu »File« contiene i comandi per l'utilizzo dei documenti.



: Nuovo

crea un nuovo documento vuoto (Ctrl+N). Un nuovo documento prende le opzioni e le condizioni che sono specificate nelle preferenze.



: Apri...

apre un documento esistente (Ctrl+O, Ctrl+F12; Haiku: Ctrl+O, Alt+F12). If the document has been encrypted, the right password is required to open it; please see the chapter »Compression and Encryption« for more information.

- Chiudi

ti richiede di salvare i cambiamenti e chiude il documento attivo, senza chiudere il programma (Windows: Ctrl+F4, Linux e BSD: F4)



: Salva

salva il documento attivo utilizzando lo stesso nome di file (Ctrl+S, Maiuscolo+F12)

- Salva con nome...

salva il documento attivo con un nome di file specificato dall'utente (Ctrl+U, F12). The document can be saved compressed or encrypted; please see the chapter »Compression and Encryption« for more information.

- Importa un File di Testo...

crea un nuovo documento e importa i dati di un file di testo. Possono essere specificati questi formati di files di testo:

- File di Testo (*.txt) è un 'normale' file di testo, cioè i risultati sono ordinati per colonne (come i files di testo creati con lo stesso TotoCalculator 2 col comando »Crea un File di Testo«).
- File di Testo Inverso (*.txt) è un file di testo con i risultati ordinati per partite.
- Totocalcio (*.col): formato per il Totocalcio italiano.

Il programma è molto flessibile nell'importare un file di testo: come caratteri di fine riga sono accettate tutte le

combinazioni di 'LF' e 'CR' (e 0x0e nei files Totocalcio), e tutti i caratteri diversi da '0', '1', 'x', 'X' and '2' nei files di testo e nei files di testo inversi, e nei files Totocalcio vengono ignorati tutti i caratteri diversi da quelli da '1' a '7'.

Only text files with a theoretical maximum number of 268,435,456 lines (32-bit-versions: 134,217,728 lines) can be imported, the calculation of a new distribution is restricted to documents with a maximum of 10,000 lines in any case.

An imported text file gets the chances that are calculated from their amount of tips for 1, X and 2. If the application would now use these chances vice versa to calculate the amount of tips 1, X and 2 then the results may differ from the values of the original file. As a consequence the tips would be labelled as »not up-to-date«. This could be the case for distributions with more then 1,000 lines due to rounding differences.

To avoid this effect the amount of tips for 1, X and 2 of imported text files are not calculated from their chances but taken from the original file. If these amount of tips differ from the values theoretically calculated from the chances then the distribution is labelled with 'Source: Imported text file' in the main window and in the windows for statistics, pooling and over- and underbetting. As soon as the number of matches, the number of lines or the chances are changed, the distribution loses the status of an imported text file.

- Crea un file di testo...

salva la distribuzione corrente come file di testo o file col. I formati sono i seguenti:

- File di testo (*.txt) PC/OS2: per DOS, Windows e OS/2: una linea di testo termina con 'CR' 'LF'
- File di testo (*.txt) Unix (Linux, BSD, Solaris e Haiku): una linea di testo termina con 'LF' (= 0xA)
- File di testo (*.txt) Mac: per Mac: una linea di testo termina con 'CR' (= 0xD)
- Text File with commas (*.txt): Tips are separated by commas.
- File col (*.col): formato speciale per il Totocalcio Italiano.
- Totocalcio speciale (*.col): formato per il Totocalcio italiano che usa il carattere 0x0e come separatore di linea.
- Austrian System Champion (*.pcs): format for the Austrian Toto.

Please see the chapter »Format for Text Files« for more information.

- Crea PDF...

creates a pdf file from the current document. The specified file type controls the format:

- PDF File (*.pdf): This will open a window that allows to change the file format. Changes of the format in this window will be remembered for the next creation of a pdf file with this option from the same document (but not for other documents).
- PDF File - Default Settings (*.pdf): The default pdf file format is used. This file type is not available if you have specified in the default values that the PDF document needs password protection.

The options for the format of a pdf file are discussed in 'PDF File Format'.



: Stampa (DIN A4)...

stampa il documento (Ctrl+P). Vengono stampate due o tre schedine per pagina.



: Anteprima di stampa

mostra sullo schermo il documento come verrà stampato (Ctrl+H)



: Esci

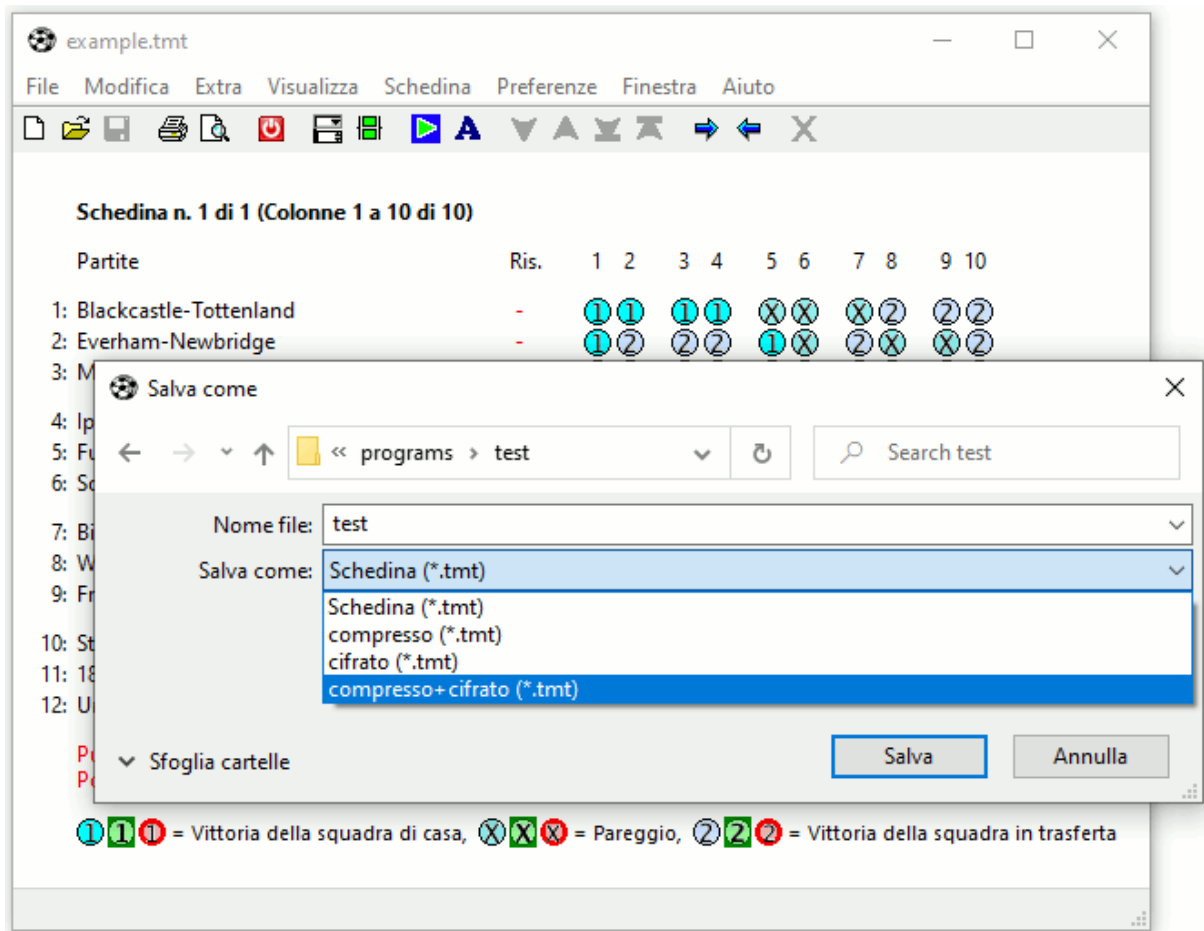
richiede di salvare i cambiamenti e chiude il programma (Alt+F4; Haiku: Ctrl+Q)

- Files recenti

Usa il numero ed il nome dei files elencati nel menu per aprire gli ultimi documenti utilizzati. Scegli il numero che corrisponde al documento che vuoi aprire.

Compression and Encryption

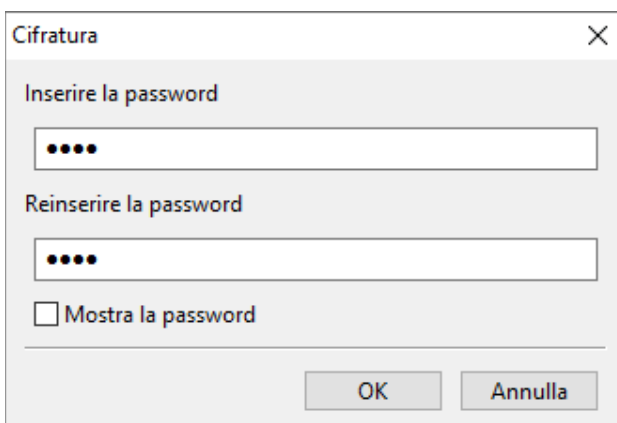
Documents can be saved compressed or encrypted by selecting the appropriate file type:



Compression:

The size of the file is reduced using the ZIP file format. Some bytes, e.g. those with the version number, are not zipped. Since not all data is zipped the compressed file is not a standard zip file and cannot be unzipped with a decompression tool.

Encryption:



Encrypted documents are protected with a password:

- The maximum length of a password is 100 characters. There are no other requirements for the creation of the password, it is the responsibility of the user to choose a secure password.

- The password may contain special characters (like the German Umlauts). Since the classic versions do not use UNICODE (UTF8) but the local encoding special characters should be avoided if documents are used with different versions and one of them is a classic version.
- The command »Save« saves the active document using the same password. If you want to change the password or want to remove it then choose the command »Save As...« and select the appropriate file type.
- A forgotten password cannot be reconstructed since the password is not saved in the document.

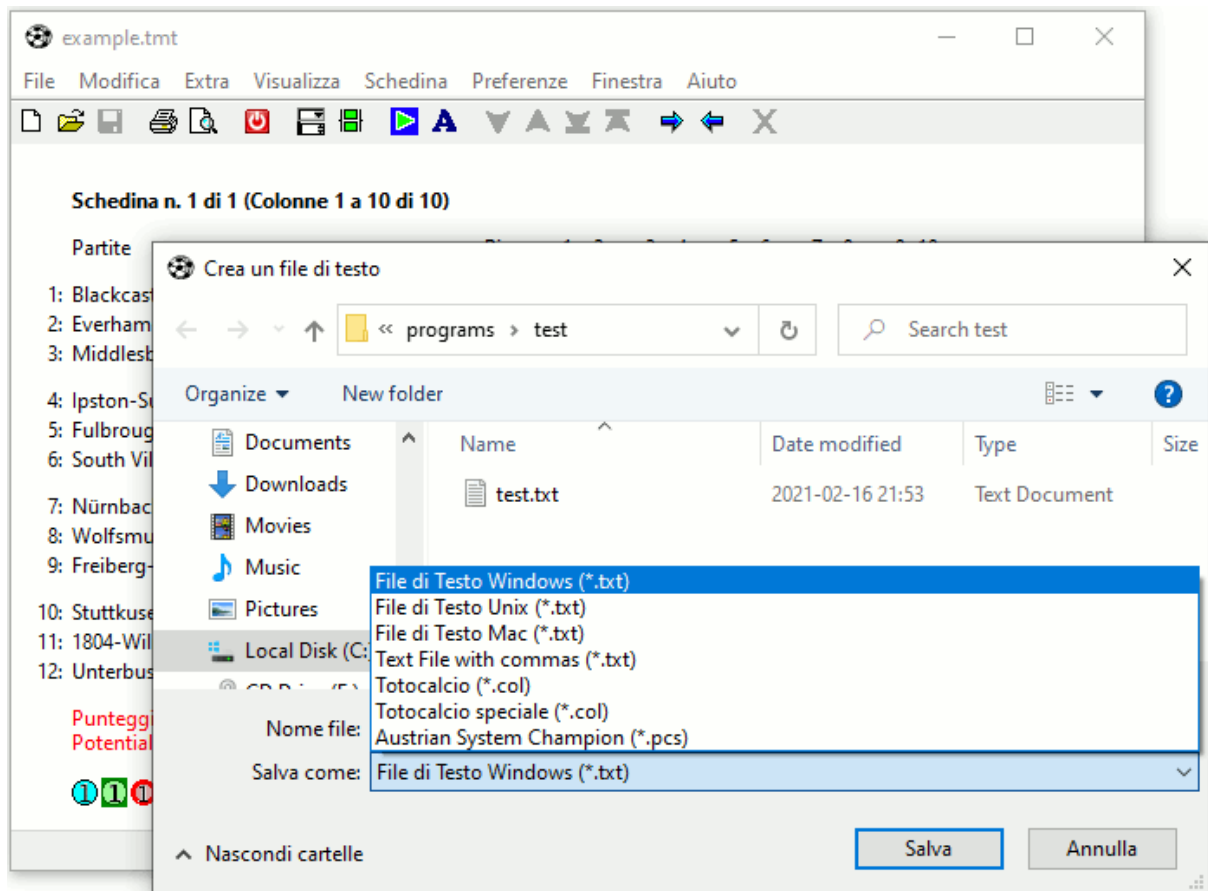
By default the password is masked and has to be entered twice to prevent the user from making mistakes. If the option »Show password« is checked then the password is unmasked and has to be entered only once.

Decryption:

If an encrypted document is opened the user is prompted to enter the password. There is no limit to how many times the user can enter a wrong password before entering the correct one.

If the option »Show password« is checked then the password is unmasked.

Format for Text Files



The command 'File' > 'Save as Text File...' saves the current file as a text file. The specified file type controls the format:

- Text File (*.txt) PC/OS2: for DOS, Windows and OS/2: line is terminated with 'CR' 'LF'
- Text File (*.txt) Unix (Linux, BSD, Solaris and Haiku): line is terminated with 'LF' (= 0xA)
- Text File (*.txt) Mac: for the Mac: line is terminated with 'CR' (= 0xD)
- Text File with commas (*.txt): Tips are separated by commas.
- Totocalcio (*.col): special format for the Italian Totocalcio.
- Totocalcio speciale (*.col): format for the Italian Totocalcio using the character 0x0e as line break.
- Austrian System Champion (*.pcs): format for the Austrian Toto.

The sorting in the text file depends on the specification of »Export to text files: Always sort by 1-X-2.« in 'Altre Opzioni'. If this option is checked the lines in the saved text file are always sorted by 1, X and 2, otherwise the current sorting is used for the text file.

Text File:

Text File (*.txt) is a 'normal' text file, i.e. the tips are sorted by the lines. Here is an example for a ticket with 12 matches and four lines:

```
1X1X11X1X222
12X11211211X
X1111X2X22X1
2211X1121X21
```

Text File with commas:

The tips are separated by commas. Lines are terminated with 'CR' 'LF'. For example:

```
1, X, 1, X, 1, 1, X, 1, X, 2, 2, 2
1, 2, X, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 1, 1, X
X, 1, 1, 1, 1, X, 2, X, 2, 2, X, 1
```

2, 2, 1, 1, X, 1, 1, 2, 1, X, 2, 1

Totocalcio:

This is a special format for the Italian Totocalcio. Lines are terminated with 'CR' (Totocalcio) or 0x0e (Totocalcio special).

This Type needs the tips of exactly 14 matches. Here is an example for a ticket with four lines:

```
111214111142122
12112241424441
24111122411212
44211114244141
4
0
```

Austrian System Champion:

In Austria the terminals accept tips saved on an USB stick and, even better, you have the opportunity to upload your tips at home directly to www.win2day.at ('System Champion').

The pcs-file needed for this is created by TotoCalculator 2 with 'File' > 'Save as Text File...' with the file type 'Austrian System Champion'. Before the pcs-file is saved the application asks you which options for the 'Joker' shall be used. The pcs-file created by TotoCalculator 2 uses the interface version 2.0.

This type needs exactly 18 matches with 13 tips in each line. The tips for the first five matches are obligatory and the other 8 matches can be selected out of the pool of the other 13 matches. You have two options to meet this specifications:

- First option: Choose 18 matches in the »Options«, but specify chances or odds for only 13 matches in the »Input« window. After the command »Calculate« you will get the question 'Chances or odds of only 13 of 18 matches are specified. Calculate nevertheless?' which has to be answered with 'Yes'.
- Second option: Use »Pooling« with five fixed matches and eight floating matches out of thirteen pooled matches.

Here is an example with four lines and without 'Joker':

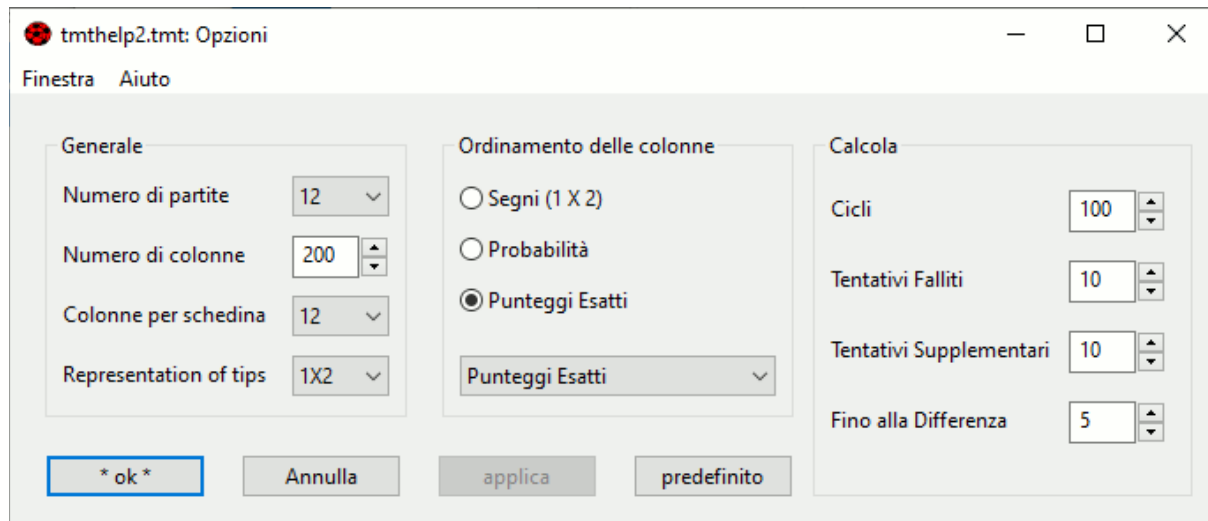
```
<oelg>
<versionsNr>2.0</versionsNr>
<wsArt>24</wsArt>
<tnDauer>1</tnDauer>
<schein>
<totoTipp>1,X,1,X,1,2,X,1,-,-,-,2,X,1,-,-,2,1</totoTipp>
<totoTipp>1,2,X,1,1,X,1,1,-,-,-,X,2,X,-,-,X,2</totoTipp>
<totoTipp>X,1,1,1,X,1,1,X,-,-,-,1,2,1,-,-,1,1</totoTipp>
<totoTipp>2,2,1,1,1,1,2,2,-,-,-,1,1,X,-,-,2,X</totoTipp>
</schein>
</oelg>
```

Opzioni



: Opzioni (Ctrl+T)

Il comando »Modifica - Opzioni...« apre una finestra per l'inserimento delle impostazioni del documento attivo.



I **Numeri** devono essere numeri interi e non possono contenere caratteri di alcun genere (punti, virgole, spazi) per dividere le centinaia.

Numero di partite e di colonne:

Numero di partite

Indicare il numero massimo di partite che possono essere stampate su una schedina. Ci sono, per esempio, normalmente, 13 partite in Germania e in Francia e 14 partite in Italia. Tu puoi selezionare un numero da 2 a 20.

Numero di colonne

Indicare il numero di colonne si vogliono giocare. Dati validi sono i numeri da 1 a 10.000. Più colonne si vogliono giocare, più lungo sarà il calcolo. Tieni presente che troppe colonne possono rallentare notevolmente il calcolo.

If a document was created by importing a text file then the maximum number of lines may exceed the number of 10,000, but the calculation of a new distribution is still restricted for documents with a maximum of 10,000 lines.

La modifica del numero delle partite o delle colonne rende necessario ricalcolare la distribuzione dei risultati. Finché il calcolo non è completato, vengono mostrati i vecchi risultati ma con l'avvertenza che sono »non aggiornati«.

Visualizzazione:

Colonne per schedina:

Indica il numero di colonne che devono essere mostrate su una schedina. Dati validi sono i numeri da 2 a 14.

Representation of tips:

Choose how the tips for home win, draw and away win are represented. With the options '1X2', '102' and '1N2' it doesn't matter if you enter »X«, »x«, »N«, »n« or »0« in the input window, because the application will adjust your entry as soon as possible.

Ordinamento delle colonne:

Indica il criterio per l'ordinamento delle colonne. You can choose between three main sorting options (Tips, Probability and Correct Tips) and specify the details of the sorting for each option.

Le colonne con le stesse probabilità ovvero con lo stesso numero di risultati esatti vengono ordinate per 1, X e 2.

Calcola:

Benché questo settore della finestra contenga opzioni per utenti esperti, non può derivare alcun danno dall'inserimento di valori non corretti: al massimo il calcolo sarà più lungo del previsto e dovrà essere interrotto col comando »Ferma il calcolo«. Pertanto puoi provare differenti impostazioni per familiarizzare con queste opzioni.

Un maggior numero di colonne, di tentativi falliti e di tentativi supplementari producono un calcolo più lungo. Potrai sperimentare che un minor numero di tentativi falliti e di tentativi supplementari a fronte di un maggior numero di cicli produce risultati migliori.

Cicli:

Ogni ciclo produce una distribuzione completa dei risultati ed alla fine sarà utilizzata la distribuzione migliore. Dati validi sono i numeri da 1 a 1000.

Tentativi Falliti:

Un ciclo e' interrotto dopo una serie di tentativi falliti. Il conteggio dei tentativi riparte dopo un tentativo riuscito. Dati validi sono i numeri da 2 a 10.000.

Tentativi Supplementari:

Un ciclo con una distribuzione buona quasi quanto la »migliore finora« utilizza un numero di tentativi supplementari. Dalla differenza con il miglior risultato ottenuto fino a quel momento, dipende se una distribuzione è abbastanza buona per tentativi supplementari.

Dati validi sono i numeri da 0 a 10.000. Il conteggio dei tentativi normali e dei tentativi supplementari riparte dopo un tentativo supplementare riuscito.

Fino alla Differenza:

La differenza (rispetto alla distribuzione »migliore finora«) che fa scattare tentativi supplementari. Questa differenza è determinata dal numero di risultati uguali confrontando ogni colonna con tutte le altre colonne (per i dettagli, vedi Calcola). Dati validi sono i numeri da 0 a 100.

Come selezionare le opzioni:

Puntamento:

Usa il tasto sinistro del mouse o premi il tasto Tab o i tasti Maiuscolo+Tab per passare da un'opzione all'altra.

Opzioni »Numero delle partite« e »Colonne per schedina«:

Puoi cambiare i valori di queste opzioni con i **tasti freccia** e con **PaginaSu** e **PaginaGiù**. Tutti i dati validi sono mostrati con un click del tasto sinistro del mouse sul campo del numero o sulla freccia e in **Windows** anche con **Alt+freccia in basso**, in **Linux e BSD** con **Spazio**.

Opzioni »Numero delle Colonne« e tutte le opzioni di »Calcola«:

Queste opzioni possono essere modificate con i **tasti freccia su e giù** e con **PaginaSu** e **PaginaGiù**. Puoi anche fare click sulle frecce su e giù sul lato destro.

Queste opzioni permettono anche l'inserimento diretto del numero voluto.

Inserimento dati



Inserimento dati (Ctrl+I)

Il comando » Modifica - Inserimento dati...« apre una finestra per l'inserimento degli incontri, dei risultati, delle percentuali e delle quote.

L'immagine che segue mostra i differenti metodi per specificare le percentuali e le quote.

tmthelp.tmt: Partite, Percentuali, Quote												
Dati Modifica le celle Finestra Aiuto												
	Partite	Int.	Ris.	Percentuali 1	Percentuali X	Percentuali 2	Quote 1	Quote X	Quote 2	Quote 1	Quote X	Quote 2
1	Blackcastle-Tottenham	<input type="checkbox"/>		38,3	28,0	33,7						
2	Everham-Newbridge	<input type="checkbox"/>		23,5	25,3	51,2	1,80	3,50	3,50	1,60	3,40	3,90
3	Middlesburn-Bolwich	<input type="checkbox"/>					1,35	4,10	7,00			
4	Ipsston-Sundercastle	<input type="checkbox"/>								1,30	4,50	6,50
5	Fulbrough-Liverton	<input type="checkbox"/>					1,40	3,85	6,45	1,30	4,50	6,50
6	South Villa-West Hampton	<input type="checkbox"/>					2,25	3,00	2,85	2,30	3,10	2,60
7	Nürnberg-Gladberg	<input type="checkbox"/>					2,00	3,20	3,20	2,00	3,00	3,00
8	Wolfsmund-Dortburg	<input type="checkbox"/>					1,55	3,50	5,10	1,55	3,30	4,10
9	Freiberg-Leverbach	<input type="checkbox"/>					3,00	3,20	2,10	2,70	3,90	2,10
10	Stuttgusen-St. Lautern	<input type="checkbox"/>					3,10	3,20	2,05	2,80	3,20	2,00
11	1804-Wilma	<input type="checkbox"/>					3,55	3,25	1,85	3,00	3,30	1,90
12	Unterbus-Cottfurt	<input type="checkbox"/>					2,20	3,00	3,00	2,00	3,10	2,90

Dati obbligatori: per poter calcolare la distribuzione dei risultati, TotoCalculator 2 ha bisogno che tu indichi o le probabilità o le quote per i risultati 1, X e 2 per ogni partita. Il calcolo può iniziare quando sono specificati i dati per almeno due partite - TotoCalculator 2 naturalmente non calcolerà i risultati per le altre partite.

Percentuali e quote possono essere specificate rispettivamente anche con uno o due decimali. Puoi usare il punto o la virgola per inserire i valori. Invece non è permesso alcun carattere (punto, virgola, spazio) per dividere le migliaia (per esempio: è corretto: '30', '30,0', '30.0'; non è corretto: '3.000,0').

Partite:

In queste celle devi inserire i nomi delle squadre (per esempio »Arsenal - Liverpool«), ma puoi anche lasciarle vuote o inserire ciò che desideri.

Interim Result:

(= Int.): Check this option if you enter a result for a the match that is not finished yet.

Risultati:

(= Ris.): Inserisci in queste celle i risultati delle partite usando »1«, »X« (oppure »x« o anche »0«) o »2«. »0« vuol dire proprio zero, per cui una O maiuscola genererà un messaggio di errore. Il risultato inserito sarà utilizzato per contare il numero di risultati esatti.

Percentuali:

Inserisci in queste celle le probabilità in percentuale per la vittoria della squadra di casa, il pareggio e la vittoria della squadra in trasferta (non bisogna però inserire il carattere %).

La somma delle tre percentuali specificate deve essere esattamente 100,0. Per facilitare l'inserimento è sufficiente inserire solo due valori, lasciando vuota la terza cella: TotoCalculator 2 troverà la differenza a 100,0. Se tu inserisci in una cella una percentuale 100,0 puoi lasciare vuote le altre due celle.

Quote:

Inserisci in queste celle le quote per la vittoria della squadra di casa, il pareggio e la vittoria della squadra in trasferta. Puoi prendere le quote da un bookmaker di tua scelta, internet potrebbe essere un'ottima fonte.

Usa il comando »Altri Bookmakers« per inserire le colonne per ulteriori bookmakers. TotoCalculator 2

cancellerà automaticamente queste colonne aggiuntive se dovessero essere lasciate vuote (non c'è un comando apposito per rimuovere queste colonne).

Non ha importanza come siano impostate le quote. Per esempio puoi inserire le quote prendendo a base una puntata di 100 unità (per esempio »220 - 260 - 300«) o di una unità (per esempio »1,85 - 2,60 - 5,00«). Puoi anche usare basi differenti per le quote di ciascun bookmaker. Però non è supportato dal programma l'uso di una frazione (per esempio »1 1/2 - 2 5/8 - 5«).

TotoCalculator 2 usa le quote di ogni bookmaker per calcolare le probabilità per l'1, X e il 2 delle varie partite. Se sono inserite le quote di più di un bookmaker, sarà utilizzata una media.

La modifica delle probabilità o delle quote rende necessario ricalcolare la distribuzione dei risultati. Finché il calcolo non è completato, vengono mostrati i vecchi risultati ma con l'avvertenza che sono »non aggiornati«.

Se sono inserite sia le percentuali che le quote per una partita, TotoCalculator 2 userà le percentuali.

Note:

In queste celle puoi inserire un testo a piacere.

Inserire il testo nelle celle:

Avvio:

Per poter inserire il testo nelle celle, occorre

- premere »F2«,
- o fare click col tasto sinistro del mouse sulla cella,
- o semplicemente iniziare con l'inserimento del testo.

Uscita:

Ci sono diversi modi per terminare l'inserimento del testo in una cella:

- Tasto Esc: I cambiamenti del testo non vengono applicati.
- Tasto invio o freccia in giù: Si passa alla cella inferiore.
- Freccia in su: Si passa alla cella superiore.
- Tasto tab: Si passa alla cella a destra.
- Maiuscolo+Tasto tab: Si passa alla cella a sinistra.
- Click del mouse su un'altra cella: Si passa a quest'altra cella.

Modifica delle celle:

Per passare da una cella ad un'altra o per selezionare le celle, puoi usare il tasto sinistro del mouse o i seguenti tasti:

- Freccia sinistra (destra, su, giù)
una cella a sinistra (destra, su, giù).
- Ctrl + freccia sinistra (destra, su, giù)
modo blocco a sinistra (destra, su, giù): si passa alla prima (ultima) cella contenente un valore vicina ad una cella vuota.
- Maiuscolo [+Ctrl] + freccia
premendo il tasto maiuscolo insieme alle frecce selezionerà le celle.
- Ctrl + Spazio
scambia fra »seleziona la cella corrente« e »deseleziona«
- PaginaSu (PaginaGiù)
va all'inizio (alla fine) della pagina.
- Ctrl + PaginaSu (PaginaGiù)
va alla prima (ultima) riga.
- Ctrl + Inizio (Fine)
va alla prima (ultima) riga della prima (ultima) colonna.

Il menu »Modifica le celle« include i comandi per usare le celle:



: Annulla

Annulla l'ultima azione (Ctrl+Z).



: Riesegui

Ripristina la precedente azione annullata (Ctrl+Y).

**: Taglia**

cancella le celle selezionate e le sposta nella clipboard (Ctrl+X, Maiuscolo+Canc).

**: Copia**

copia le celle selezionate nella clipboard (Ctrl+C, Ctrl+Ins; Haiku: Ctrl+C, Alt+Ins).

**: Incolla**

incolla le celle della clipboard in quelle selezionate e rimpiazza il testo corrente (Ctrl+V, Maiuscolo+Ins).

**: Cancella**

cancella le celle selezionate (Canc; Haiku: Ctrl+Canc, Canc).

**: Altri Bookmakers**

aggiunge tre colonne per le quote di un ulteriore bookmaker (Ctrl+B).

La possibilità di incollare il contenuto dalla clipboard semplifica l'inserimento quando i dati sono già contenuti in un altro programma. Se si copiano i dati da un sito internet, può essere necessario prima incollarli in un foglio di calcolo o in un editor di testo e quindi copiarli in TotoCalculator 2, poiché la copia diretta potrebbe aver bisogno di più celle di quelle disponibili.

Menu »Finestra«**: Applica**

controlla e applica i cambiamenti, non chiude la finestra (Ctrl+S, Maiuscolo+F12).

**: Applica e Chiudi**

controlla e applica i cambiamenti e chiude la finestra (Ctrl+A, F12).

**: Chiudi**

suggerisce di applicare i cambiamenti e chiude la finestra (Alt+F4, Ctrl+W; Haiku: Ctrl+W)

Fai attenzione al fatto che applicare i cambiamenti in questa finestra non è la stessa cosa che salvare il documento. Se un documento viene chiuso senza essere salvato, tutti i cambiamenti nella finestra opzioni e nella finestra di inserimento dati andranno persi.

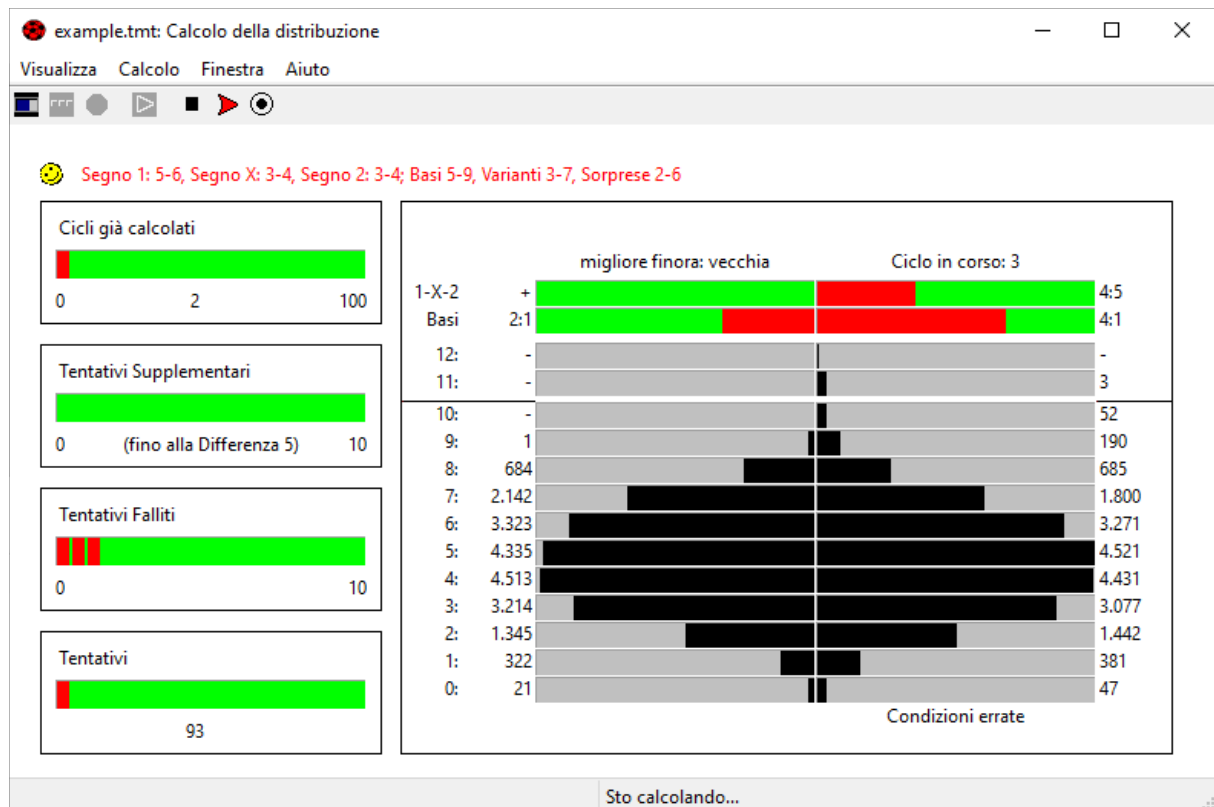
Calcola



: Calcola (Ctrl+B)

Metodo

Il comando »Calcola« avvia TotoCalculator 2 a cercare la distribuzione ottimale dei risultati usando le opzioni impostate nella finestra opzioni ed i dati specificati nella finestra Inserimento dati. Questo è il nucleo del programma e importa un notevole lavoro per TotoCalculator 2, mentre l'utente può rilassarsi e seguire i miglioramenti visualizzati sullo schermo.



Di quanto tempo TotoCalculator 2 avrà bisogno per il calcolo, dipenderà sia dalla potenza del tuo computer che dalle opzioni definite. Più colonne, cicli, tentativi e tentativi supplementari, ed un minor numero per la differenza, rendono il tempo di calcolo più lungo. Cambia queste impostazioni se vuoi abbreviarlo.

Potrai sperimentare che un minor numero di tentativi falliti e di tentativi supplementari a fronte di un maggior numero di cicli produce risultati migliori. Cambia prima le impostazioni dei tentativi, quindi quelle per i tentativi supplementari e la differenza. Le impostazioni per i cicli sono meno importanti, poiché puoi sempre interrompere il calcolo dopo ogni ciclo e puoi anche riavviare il calcolo per altri cicli.

Se un calcolo viene riavviato e la distribuzione corrente è stata aggiornata, TotoCalculator 2 userà questa distribuzione come punto di partenza. Ciò comporta il vantaggio che tu puoi interrompere una sessione in qualsiasi momento e continuarla successivamente, e che puoi anche provare differenti impostazioni per i cicli, i tentativi, i tentativi supplementari e la differenza, senza perdere la migliore distribuzione già ottenuta.

Distribuzione ottimale

Distribuzione ottimale dei risultati significa che in una delle colonne trovate dal programma tutti i risultati sono esatti. Ma poiché questa utilità non è ancora inserita nella presente versione di TotoCalculator 2, sarà meglio se contatterai un indovino.

Per TotoCalculator 2 **distribuzione ottimale dei risultati** significa che essa copre uno spettro di risultati quanto più ampio possibile. Ogni colonna differisce da tutte le altre colonne quanto più è possibile, di modo che uno stesso risultato non viene coperto da più colonne mentre gli altri risultati sono ignorati. Questo metodo aumenta le probabilità di vincere un premio.

Per poter valutare quanto una distribuzione è migliore di un'altra TotoCalculator 2 determina per ogni distribuzione quanto le colonne differiscono dalle altre usando il seguente metodo:

Ogni colonna è paragonata con tutte le altre colonne. Ognuna di queste comparazioni produce un certo numero di risultati uguali («uguali»). Il numero di questi «uguali» viene conteggiato separatamente per ciascun valore, un minor numero di «uguali» alti è considerato migliore. L'ammontare di «uguali» del valore più alto è essenziale per la valutazione della distribuzione. Se questo ammontare è uguale, la valutazione viene fatta in base all'ammontare degli «uguali» del valore immediatamente successivo, e così via. Se questa spiegazione non è tanto chiara, il metodo sarà illustrato meglio con un esempio.

Per rendere questo esempio facile e breve, saranno giocate solo quattro colonne. Le probabilità e le quote sono prese dall'esempio mostrato nel capitolo Inserimento dati. Il risultato della distribuzione potrebbe essere come questo:



The screenshot shows a window titled 'tmthelp.tmt' with a menu bar (File, Modifica, Extra, Visualizza, Schedina, Preferenze, Finestra, Aiuto) and a toolbar. The main content area displays a table titled 'Schedina n. 1 di 1 (Colonne 1 a 4 di 4)'. The table lists 12 football matches with their results in four columns. At the bottom, it shows the exact scores and potentially correct tips for each column, along with a legend for the result codes (1, X, 2).

Partite	Ris.	1	2	3	4
1: Blackcastle-Tottenham	-	1	1	X	2
2: Everham-Newbridge	-	1	X	2	2
3: Middlesburn-Bolwich	-	1	1	1	X
4: Ipston-Sundercastle	-	1	X	1	1
5: Fulbrough-Liverton	-	X	1	1	1
6: South Villa-West Hampton	-	1	X	2	1
7: Nürnberg-Gladberg	-	X	1	2	1
8: Wolfsmund-Dortburg	-	2	1	X	1
9: Freiberg-Leverbach	-	2	1	2	X
10: Stuttkusen-St. Lautern	-	1	2	2	X
11: 1804-Wilma	-	2	1	X	2
12: Unterbus-Cottfurt	-	1	1	X	2
Punteggi Esatti		0	0	0	0
Potentially Correct Tips		12	12	12	12

1 = Vittoria della squadra di casa, X = Pareggio, 2 = Vittoria della squadra in trasferta

Paragonando la prima colonna con la seconda, si può notare che i risultati delle partite 1, 3 e 12 sono uguali, quindi il valore di «uguali» è 3. Le altre combinazioni di colonne sono poste a confronto nello stesso modo:

- la prima colonna con la terza: le partite 3, 4 e 9 hanno lo stesso risultato, quindi il valore degli «uguali» è 3.
- la prima colonna con la quarta: le partite 4, 6 e 11 sono uguali: quindi 3 «uguali»;
- la seconda colonna con la terza: le partite 3, 5 e 10 sono uguali: 3 «uguali»;
- la seconda colonna con la quarta: le partite 5, 7 e 8 sono uguali: 3 «uguali»;
- la terza colonna con la quarta: le partite 2, 4 e 5 sono uguali: 3 «uguali».

In tutto, questa distribuzione ha 6 volte 3 «uguali». Se un altro ciclo produce una distribuzione che ha 1 volta 2 «uguali», 4 volte 3 «uguali» e 1 volta 4 «uguali», questa distribuzione sarà considerata peggiore a causa del più alto ammontare di 4 «uguali».

Se vengono giocate più colonne, il numero delle combinazioni aumenta fortemente. Per esempio gli «uguali» di una distribuzione di 36 colonne potrebbero essere come questi:

1 x 0, 14 x 1, 33 x 2, 72 x 3, 140 x 4, 244 x 5, 126 x 6.

Ogni distribuzione che non avrà «uguali» con un valore più alto di 6, e al massimo 125 «uguali» con un valore di 6 sarà considerata migliore.

Gli «uguali» al valore più alto sono anche utilizzati per misurare la **differenza** fra le distribuzioni. Se la differenza non è superiore al valore impostato nelle opzioni allora saranno fatti dei tentativi supplementari per migliorare la distribuzione. Se i valori più alti degli «uguali» sono differenti, allora questi valori sono già di per sé essenziali per i tentativi supplementari. Esempio:

Se il nostro esempio con 36 colonne ha questo numero di «uguali»:

2 x 0, 11 x 1, 39 x 2, 69 x 3, 144 x 4, 230 x 5, 135 x 6,

allora 9 è la differenza a favore della prima distribuzione ($135 - 126 = 9$). Se nelle opzioni è stata impostata una differenza inferiore a 9, allora questa distribuzione è scartata immediatamente. A causa del più alto valore degli «uguali» più alti, lo stesso accade con quest'altra distribuzione, indipendentemente dalla differenza:

1 x 0, 8 x 1, 37 x 2, 85 x 3, 153 x 4, 194 x 5, 151 x 6, 1 x 7.

Anche un numero di colonne relativamente piccolo produce così tante combinazioni di 1, X e 2 sulla schedina che ci vorrebbe troppo tempo per provarle tutte. Così TotoCalculator 2 usa un algoritmo per cercare le combinazioni più promettenti. Se TotoCalculator 2 deve scegliere fra due opzioni equivalenti, il passo successivo viene deciso da un generatore casuale. Ciò produce l'effetto che ogni ciclo genera risultati diversi, poiché queste decisioni aprono la via a nuove combinazioni. Questo effetto può essere paragonato al fenomeno che negli scacchi nessuna partita è uguale ad un'altra.

L'utilizzo di un generatore casuale produce l'effetto che due utenti di TotoCalculator 2 non otterranno la stessa distribuzione anche se essi usano le stesse probabilità, quote e opzioni.

La Finestra di Calcolo

TotoCalculator 2 mostra l'avanzamento della sua ricerca in una apposita finestra.

In basso sulla sinistra vengono contati i **tentativi**, che ripartono ad ogni nuovo ciclo.

Sopra sono mostrati i **tentativi falliti**, il cui conteggio riparte ad ogni tentativo riuscito. Un tentativo riuscito sostituisce la migliore distribuzione trovata fino ad allora con la nuova. Dopo che il numero dei tentativi falliti è esaurito, vengono avviati e mostrati sopra i **tentativi supplementari**, oppure parte immediatamente un nuovo ciclo, dipende dalla differenza rispetto alla distribuzione migliore. Se un tentativo supplementare ha successo, viene riavviato il conteggio dei tentativi falliti e dei tentativi supplementari.

In alto a sinistra sono mostrati i **cicli**. Dopo l'ultimo ciclo, il calcolo termina ed è mostrato il tempo trascorso.

Sulla destra è visualizzata la **distribuzione degli «uguali»** della migliore distribuzione trovata fino a quel momento e della distribuzione attuale. L'ultimo miglioramento è contrassegnato con un '*'. In basso la differenza fra queste distribuzioni è mostrata con un '+' o un '-' se i loro «uguali» più alti hanno valori differenti.

Condizioni nella Finestra di Calcolo

Se nel calcolo vengono usate le condizioni allora l'indicatore in alto mostra quanto la distribuzione è conforme alle condizioni inserite. Un '+' indica che è conforme, un valore indica il grado di non conformità, cioè

- per le condizioni per i duplicati: le combinazioni di colonne che hanno punteggi ripetuti per le partite contrassegnate nel pannello «Condizioni per i Duplicati»
- per le condizioni per gli 1, X and 2 e per Basi, Varianti e Sorprese: lo scostamento dal numero massimo e minimo consentito di risultati 1, X and 2 (o rispettivamente basi, varianti e sorprese), fino a 3 differenze per colonna. Non tutti gli scostamenti vengono mostrati, ma solo quelli con le più alte differenze dalle condizioni. '3:2' per esempio significa che ci sono due scostamenti con una differenza di tre (per esempio sono previste cinque basi ma ci sono due colonne con otto basi).
- for the conditions for probabilities: the sum of the squares of discrepancies. For example: If the allowed range for the probabilities of the lines is 37,5 % to 39,7 % and if there are two lines outside this range with probabilities of 37,2 % and 37,4 %, then the displayed value is 0,10 ($= 0,3 \times 0,3 + 0,1 \times 0,1$);
- for the filters: the number of lines that do not comply with the filters.

Il limite per l'uso delle condizioni è indicato con una linea nella distribuzione degli «uguali». Le condizioni non vengono più applicate quando una distribuzione ha «uguali» al disopra di questo limite.

Quando una distribuzione non è conforme alle condizioni, la differenza fra le distribuzioni non viene calcolata («Conditioni errate») e non vengono provati tentativi extra.

Comandi nella Finestra di Calcolo

Non è possibile accedere alle altre finestre di TotoCalculator 2 durante il calcolo, ma possono essere utilizzati i comandi che appaiono nella stessa finestra di calcolo:



: Congela

interrompe la visualizzazione dell'avanzamento (Ctrl+F) e disabilita tutti i comandi eccetto il comando »Riprendi« (Ctrl+F). Una finestra congelata accelera il calcolo poiché il programma non deve ridisegnare lo schermo. Ci sono alcune informazioni sul lato destro della barra di stato. Devi usare il comando »Riprendi« per vedere di nuovo l'avanzamento e poter usare anche gli altri comandi.



: Riprendi

inizia di nuovo a mostrare l'avanzamento (Ctrl+T) e abilita gli altri comandi. Questo comando è disponibile solo se la finestra è stata congelata con il comando »Congela«.



: Chiudi la Finestra

chiude la finestra (Alt+F4, Ctrl+W; Haiku: Ctrl+W) - disponibile dopo che il calcolo è finito.



: Niente più cicli

interrompe il calcolo dopo il ciclo in corso (Ctrl+K).



: Interrompi il ciclo in corso

interrompe il ciclo in corso (Ctrl+A).



: Interrompi il calcolo

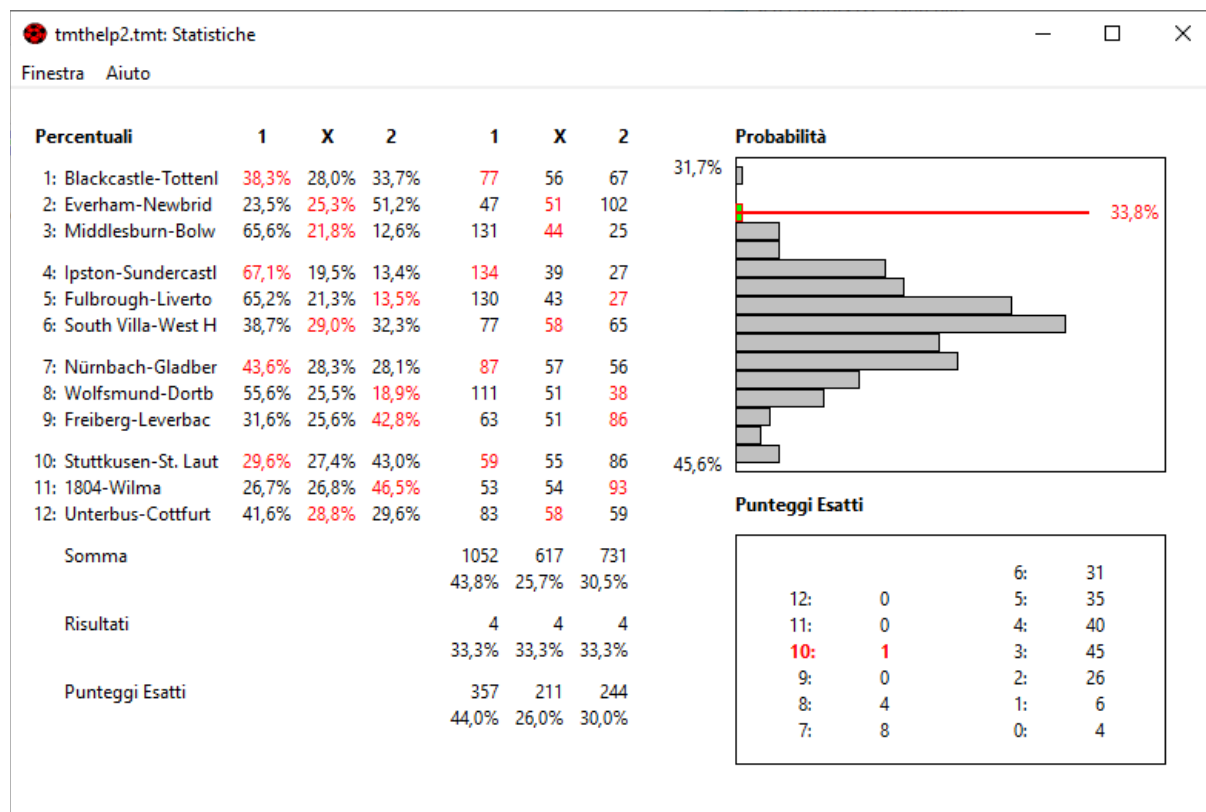
interrompe il calcolo (Windows: Ctrl+F4; Linux e BSD: F4; Haiku: Ctrl+E). Solo se la finestra è chiusa con il menu di sistema, TotoCalculator 2 chiede se il calcolo deve essere realmente interrotto.

Statistiche



A : Statistiche (Ctrl+A)

La finestra Statistiche mostra informazioni statistiche compatte sulle colonne calcolate.



Percentuali e Punteggi: Qui vengono mostrate le probabilità, sia se esse sono state specificate dall'utente sia se sono state calcolate dalle quote inserite. La colonna successiva mostra il totale degli 1, X e 2. Se il risultato è già noto, il numero dei risultati esatti viene mostrato in rosso. Più in basso viene mostrato quanti segni 1, X e 2 sono stati trovati nella distribuzione («Somma»), quanti ce ne sono nei «Risultati» e in tutti i risultati corretti della distribuzione («Punteggi esatti»).

Probabilità: Qui la distribuzione delle colonne è mostrata divisa in base alla loro probabilità, nonché la probabilità del risultato reale. Una bassa percentuale corrisponde ad un risultato meno prevedibile, e viceversa.

La probabilità di una colonna è calcolata con la media delle probabilità dei suoi risultati. Naturalmente questo metodo non ha a che fare col calcolo delle probabilità, ma soddisfa meglio le esigenze del programma, poiché i risultati estremi hanno minore influenza. La teoria delle probabilità produrrebbe una probabilità dello 0,0 % - e quindi nulla - per i risultati in presenza anche di una sola partita per cui sia stata introdotta una probabilità dello 0,0 %, indipendentemente da quanto siano probabili i risultati delle altre partite.

The possible minimum and maximum probabilities of the possible results, with and without the interim results, are displayed. Non appena i risultati reali sono inseriti, la loro probabilità viene mostrata con una linea rossa. La posizione della linea indica se le previsioni per i premi sono alte o basse.

Punteggi esatti:

Infine, ma non per questo meno importante, viene mostrata la quantità di risultati esatti nella distribuzione.

'Percentuali e Punteggi' are constantly updated and represent the values that will be used in the next calculation. 'Probabilità' e 'Punteggi esatti' are not shown if they are not up-to-date any more after the opzioni were changed or the distribution was decimated.

You can choose the 'Grafici' to get information in detail on the current distribution shown in the main window.

Condizioni

- Condizioni (Ctrl+D)

consente di specificare le condizioni per ogni colonna. Ciascuno dei quattro pannelli agisce su un differente tipo di condizione: »Condizioni per i Duplicati«, »Condizioni per gli 1, X e 2«, »Condizioni per Basi, Varianti e Sorprese« e »Conditions for Probability«. Un Filtro is another special kind of conditon.

The amount of tips 1, X and 2 that are used for the matches is specified in the »Input« window. **Conditions do not change this amount of tips 1, X and 2!** Instead, conditions do have the effect that the tips are so placed in the distribution that the lines comply with the condition.

Since the amount of tips 1, X and 2 is not changed, it is not possible to specify conditions that need more or less tips 1, X or 2 than are actually available.

For example:

- If 50 % of all tips are tip 1 on a ticket with twelve matches, the conditions for 1, X and 2 cannot stipulate that the minimum amount of tips 1 for every line is seven tips - there simply are not enough tips 1 available to create such a distribution. The average of six tips 1 per line is the highest useful and allowed limit for the minimum amount.
- It is also not possible in this example to stipulate that the maximum amount of tips 1 is five tips - there a too many tips 1 in the distribution for such a condition. The average of six tips 1 per line is the lowest useful and allowed limit for the maximum amount.

Generally spoken: limit for the minimum \leq average; limit for the maximum \geq average.

Comportamenti comuni dei pannelli:

Le condizioni vengono salvate come parte del documento. I nuovi documenti prendono i valori definiti nel comando »Condizioni predefinite« nel menu »Preferenze«.

Le condizioni sono usate solo nel calcolo se la casella »Abilita le condizioni di questo pannello« è selezionata.

Condizioni per i Duplicati:

tmthelp2.tmt: Condizioni

Finestra Aiuto

Duplicati 1, X e 2 Basi Probabilità Limiti

☒ Abilita le condizioni di questo pannello

Contrassegna le partite che non devono avere risultati duplicati

1: <input checked="" type="checkbox"/> Blackcastle-Tottenham	7: <input checked="" type="checkbox"/> Nürnberg-Gladberg
2: <input checked="" type="checkbox"/> Everham-Newbridge	8: <input checked="" type="checkbox"/> Wolfsmund-Dortburg
3: <input checked="" type="checkbox"/> Middlesburn-Bolwich	9: <input checked="" type="checkbox"/> Freiberg-Leverbach
4: <input checked="" type="checkbox"/> Ipston-Sundercastle	10: <input type="checkbox"/> Stuttkusen-St. Lautern
5: <input checked="" type="checkbox"/> Fulbrough-Liverton	11: <input type="checkbox"/> 1804-Wilma
6: <input checked="" type="checkbox"/> South Villa-West Hampton	12: <input type="checkbox"/> Unterbus-Cottfurt

* ok * Annulla applica predefinito

Occorre selezionare le partite che non devono avere risultati duplicati. Le colonne sono conformi a questa condizione se c'è almeno un risultato differente nelle partite selezionate.

Per esempio: Se sono selezinate le prime nove partite, allora nessuna colonna dovrebbe avere nelle prime nove partite tutti i risultati uguali a quelli già presenti in un'altra colonna.

Condizioni per gli 1, X e 2:

tmthelp2.tmt: Condizioni

Finestra Aiuto

Duplicati 1, X e 2 Basi Probabilità Limiti

☒ Abilita le condizioni di questo pannello

Inserisci il campo consentito per i segni 1, X e 2.

Minimo: Massimo: -> Numero dei Risultati

Segno 1: (0) (0) 5 - 6

Segno X: (0) (0) 3 - 4

Segno 2: (0) (0) 3 - 4

Media:

* ok * Annulla applica predefinito

a) Indicatori scorrevoli:

Usa gli indicatori scorrevoli per selezionare il campo fra il massimo e il minimo numero di 1, X e 2. Il campo indica la gamma di valori ammessi per questi risultati (quindi la parola 'campo' può essere intesa come sinonimo di 'tolleranza'):

Con un campo del 100 % per il minimo e del 100 % per il massimo, le colonne possono avere qualsiasi numero di risultati senza alcuna restrizione - in pratica è come se la condizione non fosse proprio selezionata. L'altro estremo è un campo dello 0 % per il minimo e dello 0 % per il massimo, questo significa che ogni colonna dovrebbe avere lo stesso numero di risultati. Le percentuali lavorano allo stesso modo: esse specificano quale campo di risultati è ammesso.

Il numero di risultati 1, X e 2 ammesso per ogni colonna è calcolato in base ai campi specificati e dipende dal numero complessivo dei risultati. Così gli stessi campi producono un differente numero di risultati ammessi se cambiano le probabilità. Questo metodo di specificare i campi e far derivare il numero dei risultati da questo campo ha il vantaggio che gli stessi campi possono essere usati per tutti i tipi di probabilità, indipendentemente dal fatto che siano più alte le probabilità per l'1 o per l'X o per il 2.

Vedi il file di esempio nel menu di aiuto:

Le probabilità di questo documento producono complessivamente 54 risultati 1, 32 risultati X and 34 risultati 2. La percentuale media dei risultati 1, X e 2 è 45.0 % : 26.7 % : 28.3 % rispettivamente 5.4 risultati 1, 3.2 risultati X and 3.4 risultati 2 (questi valori sono mostrati nella finestra statistiche).

Poiché il numero medio dei risultati 1 è 5.4 per colonna, sarebbe inutile imporre che ogni colonna abbia un minimo di 6 risultati 1. Così il numero minimo dei risultati 1 deve per forza essere nella gamma da 0 alla media, in questo esempio 5 (5.4 sarebbe il valore esatto, ma ovviamente non è possibile utilizzare un valore diverso da un numero intero). La stessa cosa è valida per il massimo: il massimo deve per forza essere nella gamma fra la media ed il numero delle partite, in questo esempio fra 6 e 12.

Con un campo del 100 % per il minimo e del 100 % per il massimo per il risultato 1, ogni colonna può avere da 0 a 12 risultati 1. Con una gamma dello 0 % per il minimo e dello 0 % per il massimo dei risultati 1, ogni colonna dovrebbe avere da 5 a 6 risultati 1. Nel nostro esempio un campo del 75 % per il minimo e del 50 % per il massimo del risultato 1 porterà da 1 a 9 risultati 1 per ogni colonna.

b) Non usare gli indicatori scorrevoli:

Col comando 'Altre Opzioni' gli indicatori scorrevoli possono essere sostituiti da caselle dove viene direttamente inserito il numero dei risultati. Questo metodo è forse più facile da capire ma ha lo svantaggio che le condizioni non vengono cambiate automaticamente quando cambiano le probabilità.

Condizioni per Basi, Varianti e Sorprese:

Le condizioni per basi, varianti e sorprese usano lo stesso metodo delle condizioni per gli 1, X e 2. La sola differenza è che le condizioni non usano il numero dei risultati 1, X e 2 ma il numero delle previsioni per il risultato base, il risultato variante ed il risultato sorpresa. Questa classificazione dipende dalle probabilità per ogni partita, se il valore delle probabilità è uguale, allora è usato l'ordine 1, X e 2.

Per esempio: Se le probabilità sono 20,0 % per il risultato 1, 30,0 % per il risultato X e 50 % per il risultato 2, allora il risultato 2 è la base, X è la variante e 1 è la sorpresa. Se le probabilità sono 40,0 % per il risultato 1, 30,0 % per il risultato X e 30 % per il risultato 2, allora il risultato 1 è la base, X è la variante e 2 è la sorpresa.

probabilità -> B = base
 V = variante
 S = sorpresa:

1 X 2 -> 1 X 2:

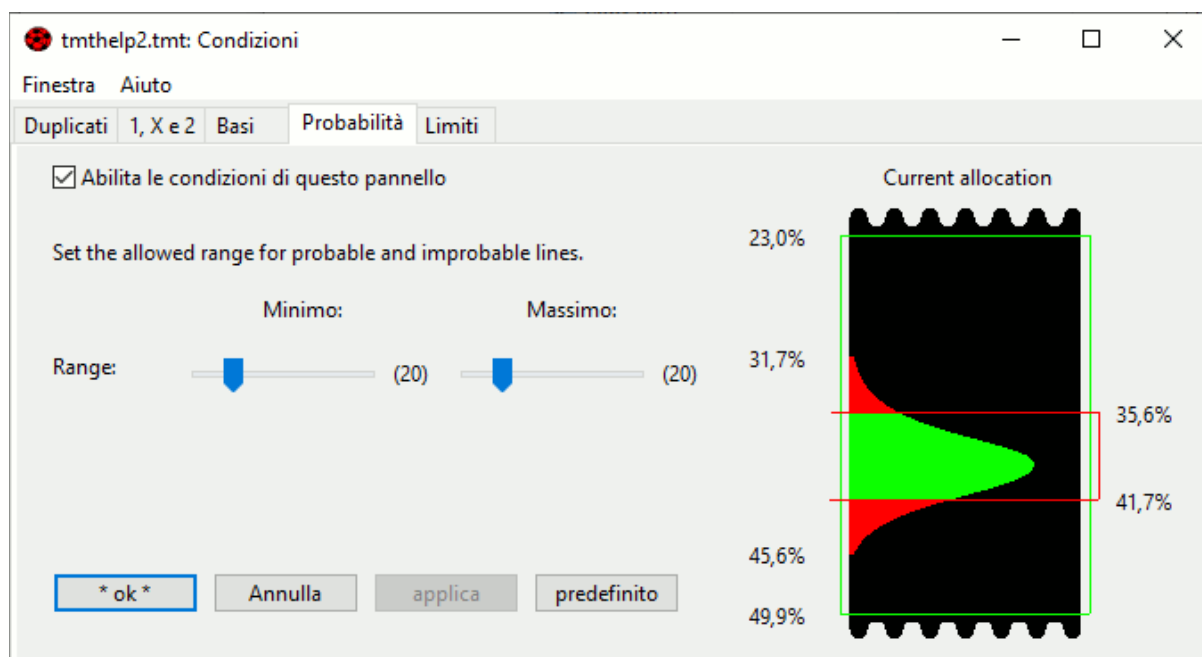
50,0 30,0 20,0 -> B V S

60,0 20,0 20,0 -> B V S

20,0 60,0 20,0 -> V B S

20,0 20,0 60,0 -> S V B

Conditions for Probabilities:



This panel lets you specify the minimal and maximal probability of the lines.

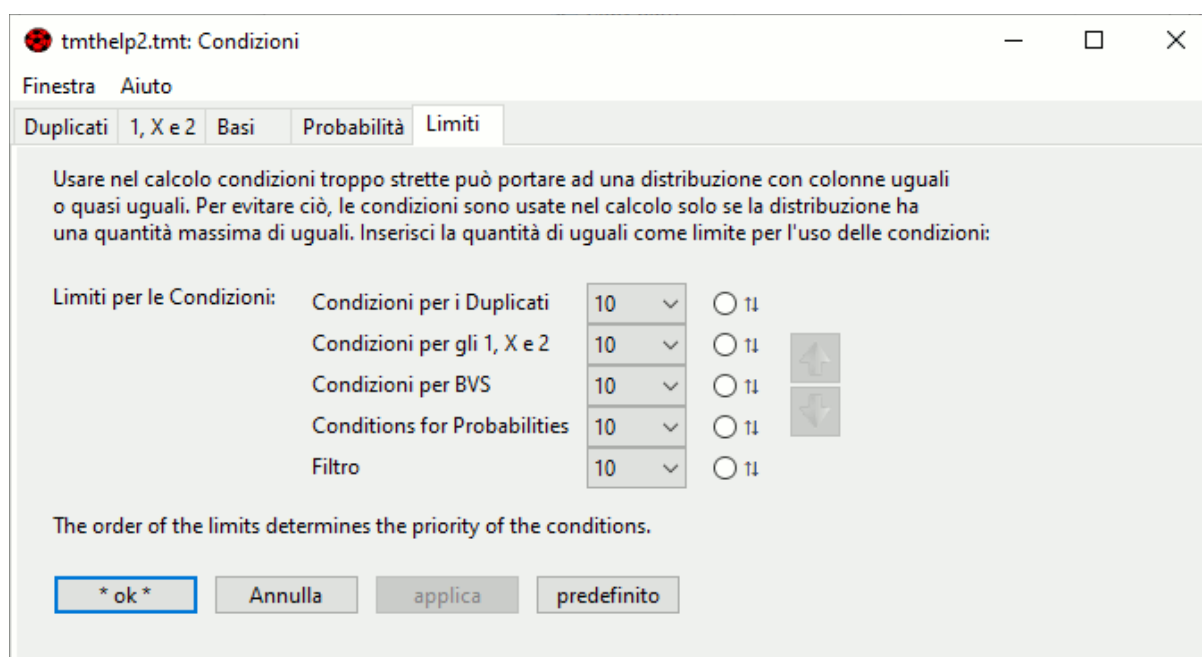
Please see the chapter »Statistics« for an explanation how the probability of a line is calculated. In short: The probability of a line is the average of the probabilities of its tips.

If the probabilities cannot be used for the conditions (esp. because no chances are specified or because all lines have the same chances) then a typical allocation of probabilities is used instead of the current allocation.

Whether sliders are used or controls that allow direct input of the values depends on the specification in the command 'Altre Opzioni' at the moment when the document is created. With other words: Once a document uses sliders it will always use sliders whatever the specification in 'Altre Opzioni' is, and the same for a document with controls for direct input.

The graphic on the right side of the panels visualises the current entries. While the values displayed here are precise, the curves of the graphic are taken from typical distributions of tips.

Limiti per le Condizioni:



Usare nel calcolo condizioni troppo strette può portare ad una distribuzione con colonne uguali o quasi uguali.

Per evitare ciò, le condizioni sono usate nel calcolo solo se la distribuzione ha una quantità massima di uguali. Nel pannello »Limiti« va specificata la quantità di uguali posta come limite per l'uso delle condizioni.

As long as the »equals« of a distribution exceed the maximum amount for a condition, this condition is not used.

The order of the limits determines the priority of the conditions. During the calculation the first conditions takes precedence of the second conditions, the second conditions takes precedence of the third conditions etc.

Effetti dell'uso delle condizioni:

- Se le condizioni sono usate nel calcola, il programma cercherà di trovare una distribuzione di risultati che si conforma a queste condizioni. La distribuzione dei risultati coprirà uno spettro di risultati con una diffusione quanto più ampia possibile in questi limiti.
Tenendo presente la definizione di una distribuzione ottimale di risultati usata dal calcolo, le condizioni portano ad una distribuzione meno che ottimale.
- La finestra principale mostra quante colonne non si conformano alle condizioni e contrassegna ogni colonna con un '+' o un '-' per mostrare se la colonna si conforma o meno. Per esempio:
»Condizioni per i Duplicati (+)«: tutte le colonne si conformano alle condizioni per i duplicati.
»Condizioni per gli 1, X e 2 (-2)«: due colonne non si conformano alle condizioni per gli 1, X e 2.
- Nei grafici i valori minimi e massimi sono indicati con delle linee, ed i valori esterni sono mostrati in rosso.
- Changes of the conditions are reflected immediately in the main window, in the grafici and in the decimate window. You can change this behaviour with the command 'Altre Opzioni' in the preferences menu so that changes are not reflected before the next calculation is finished.

Over- and Underbetting

- Over- and Underbetting (Ctrl+R)

augments the chances for the favourites or for the outsiders.

If you want to overbet the favourites or, in contrary, to overbet the outsiders, you will normally set the chances in the input window appropriately. The window 'Over- and Underbetting' offers another option to augment the amount of tips used for the favourites resp. for the outsiders.

example.tmt: Over- and Underbetting

Finestra Aiuto

☒ Enable Over- and Underbetting

	1	X	2	1	X	2			1	X	2	1	X	2
1: Blackcastle-Tottenham	38,3%	28,0%	33,7%	77	56	67		(0)	38,3%	28,0%	33,7%	77	56	67
2: Everham-Newbridge	23,5%	25,3%	51,2%	47	51	102		(0)	23,5%	25,3%	51,2%	47	51	102
3: Middlesburn-Bolwich	65,6%	21,8%	12,6%	131	44	25		(0)	65,6%	21,8%	12,6%	131	44	25
4: Ipston-Sundercastle	67,1%	19,5%	13,4%	134	39	27		(10)	94,7%	5,3%	.	189	11	.
5: Fulbrough-Liverton	65,2%	21,3%	13,5%	130	43	27		(7)	87,2%	12,8%	.	174	26	.
6: South Villa-West Hampton	38,7%	29,0%	32,3%	77	58	65		(4)	40,9%	27,2%	31,9%	82	54	64
7: Nürnberg-Gladberg	43,6%	28,3%	28,1%	87	57	56		(-10)	38,5%	30,8%	30,7%	77	62	61
8: Wolfsmund-Dortburg	55,6%	25,5%	18,9%	111	51	38		(-7)	47,8%	28,3%	23,9%	96	56	48
9: Freiberg-Leverbach	31,6%	25,6%	42,8%	63	51	86		(-4)	32,0%	27,1%	40,9%	64	54	82
10: Stuttkusen-St. Lautern	29,6%	27,4%	43,0%	59	55	86		(0)	29,6%	27,4%	43,0%	59	55	86
11: 1804-Wilma	26,7%	26,8%	46,5%	53	54	93		(0)	26,7%	26,8%	46,5%	53	54	93
12: Unterbus-Cottfurt	41,6%	28,8%	29,6%	83	58	59		(0)	41,6%	28,8%	29,6%	83	58	59
Tutti (F2)								(0)						

* ok * Annulla applica predefinito

- Shifting the slider to the left augments the chances and the amount of tips of the outsiders, shifting the slider to the right augments the chances and the amount of tips of the favourites.
- The more the chances differ the bigger is the effect of the adaptation.
- If the chances and tips of the outsiders are augmented the adaptation does not change which team is favourite and which team is outsider.

Pooling

- Pooling (Ctrl+J)

specifies fixed and pooled matches.

	fix	pool		1	X	2	-
1: Admira-Rapid	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<div><div></div></div>	38	28	34	0
2: St. Pölten-Austria	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<div><div></div></div>	24	25	51	0
3: Mattersburg-Wolfsberg	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<div><div></div></div>	66	21	13	0
4: Salzburg-Innsbruck	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<div><div></div></div>	67	20	13	0
5: Sturm Graz-Wels	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<div><div></div></div>	65	21	14	0
6: Eisenstadt-Klagenfurt	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<div><div></div></div>	26	19	21	34
7: Frankenfels-Loich	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<div><div></div></div>	29	18	19	34
8: Puchenstuben-Scheibbs	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<div><div></div></div>	37	17	12	34
9: Mariapfarr-Tamsweg	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<div><div></div></div>	21	17	28	34
10: Mauterndorf-Göriach	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<div><div></div></div>	4	3	6	87
11: Bregenz-Altach	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<div><div></div></div>	18	17	31	34
12: Bad Ischl-Gmunden	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<div><div></div></div>	27	19	20	34
13: Attersee-Hallstatt	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<div><div></div></div>	26	19	21	34
14: Kainach-Schladming	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<div><div></div></div>	37	17	11	35
15: Pertisau-Kufstein	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<div><div></div></div>	19	18	28	35
16: Matrei-Lienz	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<div><div></div></div>	28	18	19	35
17: Pörschach-Velden	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<div><div></div></div>	20	17	28	35
18: Feldkirchen-Maria Wörth	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<div><div></div></div>	35	17	13	35
Tutti (F2)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					

Number of Floating Matches: 8

Distribution of empty tips: 0: regular - 4: heuristic (0)

* ok * Annulla applica predefinito

The window 'Pooling' lets you specify fixed and pooled matches. Only a specified amount of the pooled matches is used in a line; since the positions of these matches change in every line, they are called 'floating matches'. The other tips of the pooled matches will be empty.

By default the empty tips are distributed regularly among the pooled matches. You have two options to change the distribution of empty tips:

- First option: Use the slider 'Distribution of empty tips: 0: regular - 4: heuristic' for an automatic adaptation. The option 'heuristic' reduces the amount of empty tips of those matches that have a clear favourite.
- Second option: Set the weight of each match individually to a value from 0 % to 100 %.
- You can combine both options and use them simultaneously.

If pooling is used

- the calculation will be performed with two steps: In the first step the positions of the empty tips are calculated, in the second step the tips are distributed among the remaining positions;
- two empty tips are treated as different for counting the »equals« in the calculation and for checking if two lines are duplicates for the 'conditions for duplicates';
- an empty tip is treated as different to any tip specified in a standard or professional filter.

A distribution with pooled matches may look like this:

example.tmt

File Modifica Extra Visualizza Schedina Preferenze Finestra Aiuto

Schedina n. 1 di 8 (Colonne 1 a 13 di 100)

Partite	Ris.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
1: Admira-Rapid	-	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2: St. Pölten-Austria	-	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	X	X	X
3: Mattersburg-Wolfsberg	-	1	1	1	1	1	1	X	X	X	X	1	1	1
4: Salzburg-Innsbruck	-	1	1	1	X	X	2	2	1	1	1	1	1	1
5: Sturm Graz-Wels	-	1	1	X	1	X	1	X	1	1	1	1	1	X
6: Eisenstadt-Klagenfurt	-	-	-	2	-	1	2	1	1	2	-	X	-	-
7: Frankenfels-Loich	-	1	-	X	1	-	X	1	2	1	X	X	-	X
8: Puchentuben-Scheibbs	-	X	1	X	2	1	-	-	2	1	-	-	X	1
9: Mariapfarr-Tamsweg	-	X	2	1	-	X	-	2	1	-	X	-	2	-
10: Mauterndorf-Göriach	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	-	-
11: Bregenz-Altach	-	-	-	-	2	-	1	2	1	2	-	X	2	2
12: Bad Ischl-Gmunden	-	X	2	1	X	1	-	-	1	-	1	2	-	1
13: Attersee-Hallstatt	-	1	2	-	X	1	X	2	-	1	2	1	X	-
14: Kainach-Schladming	-	X	-	X	1	1	1	-	1	-	2	1	2	-
15: Pertisau-Kufstein	-	1	X	-	-	-	1	2	X	2	2	1	X	2
16: Matrei-Lienz	-	-	2	1	1	X	X	1	-	2	1	1	-	2
17: Pörschach-Velden	-	-	1	1	2	-	-	1	-	-	2	-	2	X
18: Feldkirchen-Maria Wörth	-	2	1	-	-	X	1	-	-	-	-	-	2	X
Punteggi Esatti		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Potentially Correct Tips		13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13

1 1 1 = Vittoria della squadra di casa, X X X = Pareggio, 2 2 2 = Vittoria della squadra in trasferta

'Pooling' is especially interesting for users in Austria where the tickets use five fixed matches and eight floating matches out of thirteen pooled matches.

Filtro Standard

- Filtro Standard (Ctrl+K)

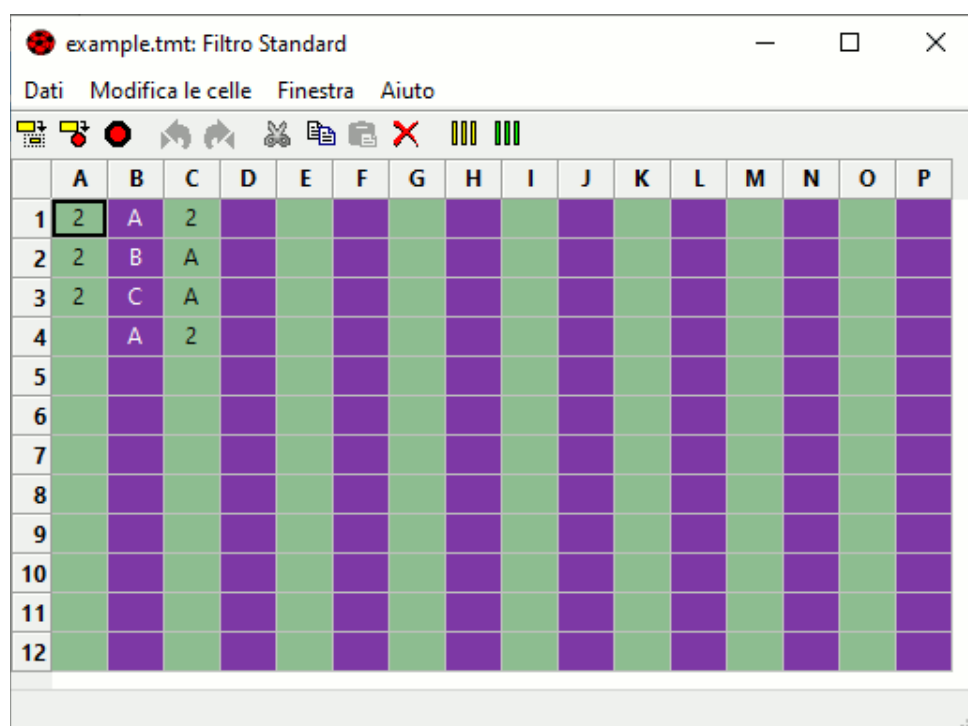
specifica le combinazioni di segni da escludere.

A filter is another kind of condition, which lets you exclude combinations of tips from the distribution. For example: If you do not want four tips '2' successively in your distribution then you have to specify the sequence '2-2-2-2' in the filter window; the application will then try to find a distribution without this combination.

In a standard filter combinations of these tips can be specified:

- Combinations of tip '1' for a home win, of tip 'X' (or 'x' or '0') for a draw and of tip '2' for an away win.
- Combinations of tip 'A' (or 'a') for the favourite tip, of tip 'B' (or 'b') for the neutral tip and of tip 'C' (or 'c') for the outsider tip.
- Any combination of these tips.

In the following example the user has specified three filter sequences:



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1	2	A	2													
2	2	B	A													
3	2	C	A													
4		A	2													
5																
6																
7																
8																
9																
10																
11																
12																

Specifying these conditions in the example of the Help menu will lead to three lines that do not comply with these conditions. These lines are marked with a '-' in the last row. The first sequence ('2-2-2') is found in the second line, the second sequence ('A-B-C-A') is found in the fourth line and the third sequence ('2-A-A-2') is found in the seventh line.

example.tmt

File Modifica Extra Visualizza Schedina Preferenze Finestra Aiuto

Schedina n. 1 di 1 (Colonne 1 a 10 di 10) I risultati non sono aggiornati!

Partite	Ris.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1: Blackcastle-Tottenham	-	1	1	1	1	X	X	X	2	2	2
2: Everham-Newbridge	-	1	2	2	2	1	X	2	X	X	2
3: Middlesburn-Bolwich	-	1	1	X	2	1	1	1	1	X	1
4: Ipston-Sundercastle	-	2	X	1	1	1	1	1	X	1	1
5: Fulbrough-Liverton	-	1	1	1	X	1	X	2	1	1	1
6: South Villa-West Hampton	-	2	1	1	X	X	1	2	2	1	X
7: Nürnberg-Gladberg	-	X	2	X	1	2	2	1	1	1	X
8: Wolfsmund-Dortburg	-	1	X	1	1	X	1	1	1	2	2
9: Freiberg-Leverbach	-	2	X	1	2	2	1	X	1	2	X
10: Stuttkusen-St. Lautern	-	X	2	1	2	2	1	X	2	X	1
11: 1804-Wilma	-	2	2	X	1	X	2	X	1	2	1
12: Unterbus-Cottfurt	-	1	2	X	1	X	1	2	X	2	1
Punteggi Esatti		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Potentially Correct Tips		12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
Filtro	(-3)	+	-	+	-	+	+	-	+	+	+

1 = Vittoria della squadra di casa, X = Pareggio, 2 = Vittoria della squadra in trasferta

If you wonder why the sequence '1-X-X-1' in the fourth line is the same as 'A-B-C-A' specified as filter and why '2-1-1-2' in the seventh line corresponds with '2-A-A-2' then change the view to 'Display Favourites' in the View menu.

Calculating a new distribution removes all occurrences of the filter sequences, such a distribution complying with the filter conditions may look like this:

example.tmt

File Modifica Extra Visualizza Schedina Preferenze Finestra Aiuto

Schedina n. 1 di 1 (Colonne 1 a 10 di 10)

Partite	Ris.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1: Blackcastle-Tottenham	-	1	1	1	1	X	X	X	2	2	2
2: Everham-Newbridge	-	1	X	2	2	X	2	2	1	X	2
3: Middlesburn-Bolwich	-	1	1	1	X	1	1	2	X	1	1
4: Ipston-Sundercastle	-	X	1	2	1	1	1	1	1	X	1
5: Fulbrough-Liverton	-	1	X	2	1	1	X	1	1	1	1
6: South Villa-West Hampton	-	1	2	X	2	X	1	1	1	2	X
7: Nürnberg-Gladberg	-	2	X	1	1	2	2	1	X	1	X
8: Wolfsmund-Dortburg	-	1	1	1	X	2	X	1	1	1	2
9: Freiberg-Leverbach	-	2	2	X	2	1	X	1	X	1	2
10: Stuttkusen-St. Lautern	-	1	2	2	X	2	X	1	2	X	1
11: 1804-Wilma	-	2	X	2	2	2	1	X	1	1	X
12: Unterbus-Cottfurt	-	2	2	1	X	X	1	2	X	1	1
Punteggi Esatti		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Potentially Correct Tips		12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
Filtro	(+)	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+

1 = Vittoria della squadra di casa, X = Pareggio, 2 = Vittoria della squadra in trasferta

There are two rules for the specification of a standard filter:

- A sequence needs at least two values.
- Empty cells before the first value or between the values are not allowed in the standard filter. Please specify continuous sequences starting on top of a column.

Consequences of the use of filter conditions:

- During the calculation the conditions for duplicates, for 1, X and 2, for favourites and for probabilities take precedence of the filter conditions.
- An empty tip (due to the use of Pooling or due to matches without chances and without odds) is treated as different to any tip in a filter.
- Filters slow down the calculation obviously, this effect is even stronger with professional filters.

Use Professional Filter if you want to use more complex filters.

Filtro Professionale

- Filtro Professionale (**Alt+Ctrl+K**)

specifica le combinazioni di risultati da escludere dalle colonne.

In addition to the features of the standard filter, the professional filter gives you more options to specify combinations of tips to be excluded from lines. In a professional filter combinations of these tips can be specified:

- Just like in a standard filter: Combinations of tip '1' for a home win, of tip 'X' (or 'x' or '0') for a draw and of tip '2' for an away win, combinations of tip 'A' (or 'a') for the favourite tip, of tip 'B' (or 'b') for the neutral tip and of tip 'C' (or 'c') for the outsider tip and any combinations of these tips.
- Tips can be combined in one cell, e.g. '12A-1-2-1' covers each of the following combinations, which will be avoided in the distribution:
'1-1-2-1', '2-1-2-1', 'A-1-2-1'.
- The placeholder '*' represents any number of any tips, e.g. '2-*-2' covers each of the following combinations:
'2-2': Here '*' covers no tip at all.
'2-1-2', '2-X-2', '2-2-2': Here '*' covers tip 1, X and 2.
'2-1-1-2', '2-1-X-2', '2-1-2-2', '2-X-1-2',...: Here '*' covers any combination of two tips, and so on.
Instead of '*' you can enter a plus sign ('+'), the application will change it to a '*'.
- The placeholder '?' represents exactly one tip of any kind, e.g. '2-?-2' covers each of the following combinations:
'2-1-2', '2-X-2', '2-2-2'.
Instead of '?' you can enter a full stop (('.'), the application will change it to a '?'.
- The filter or parts of it can be fixed to specified matches using '='. For example 'fourth match: =2 - fifth match: =1 - * - 2 - 1' covers any combination which has tip '2' for the fourth match, tip '1' for the fifth match, then any number of any tips and then tips '2' and '1'.
Instead of '=' you can enter a hyphen ('-'), the application will change it to a '='.
- Any combinations of these features are allowed.

With this flexibility you can influence the lines in every way - but the application takes care that the distribution of tips in a whole still has the number of tips 1, X and 2 per match that are specified with the chances or odds.

In the following example the user has specified four filter sequences in the professional filter:

example.tmt: Filtro Professionale																
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1	BC	X	2													
2	2	X	2													
3	2	*	?													
4	2B	X	1	=2												
5		2	1	=1												
6				*												
7				2												
8				1												
9																
10																
11																
12																

In the example of the Help menu this produces six lines that do not comply with these conditions.

- The first combination 'BC-2-2-2B' is found in the second and in the fifth line.
- 'X-X-*-X-2' is found in the seventh and in the ninth line.
- '2-2-?-1-1' is found in the tenth line.
- 'fourth match: =2 - fifth match: =1 - * - 2 - 1' is found in the first line.

example.tmt

File Modifica Extra Visualizza Schedina Preferenze Finestra Aiuto

Schedina n. 1 di 1 (Colonne 1 a 10 di 10) I risultati non sono aggiornati!

Partite	Ris.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1: Blackcastle-Tottenham	-	1	1	1	1	X	X	X	2	2	2
2: Everham-Newbridge	-	1	2	2	2	1	X	2	X	X	2
3: Middlesburn-Bolwich	-	1	1	X	2	1	1	1	1	X	1
4: Ipston-Sundercastle	-	2	X	1	1	1	1	1	X	1	1
5: Fulbrough-Liverton	-	1	1	1	X	1	X	2	1	1	1
6: South Villa-West Hampton	-	2	1	1	X	X	1	2	2	1	X
7: Nürnberg-Gladberg	-	X	2	X	1	2	2	1	1	1	X
8: Wolfsmund-Dortburg	-	1	X	1	1	X	1	1	1	2	2
9: Freiberg-Leverbach	-	2	X	1	2	2	1	X	1	2	X
10: Stuttkusen-St. Lautern	-	X	2	1	2	2	1	X	2	X	1
11: 1804-Wilma	-	2	2	X	1	X	2	X	1	2	1
12: Unterbus-Cottfurt	-	1	2	X	1	X	1	2	X	2	1
Punteggi Esatti		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Potentially Correct Tips		12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
Filtro	(-6)	-	-	+	+	-	+	-	+	-	-

1 = Vittoria della squadra di casa, X = Pareggio, 2 = Vittoria della squadra in trasferta

Calculating a new distribution removes all occurrences of the filter sequences, such a distribution complying with the filter conditions may look like this:

example.tmt

File Modifica Extra Visualizza Schedina Preferenze Finestra Aiuto

Schedina n. 1 di 1 (Colonne 1 a 10 di 10)

Partite	Ris.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1: Blackcastle-Tottenham	-	1	1	1	1	X	X	X	2	2	2
2: Everham-Newbridge	-	1	X	2	2	1	X	2	X	2	2
3: Middlesburn-Bolwich	-	1	X	1	1	1	2	1	1	1	X
4: Ipston-Sundercastle	-	1	1	X	2	1	1	1	1	1	X
5: Fulbrough-Liverton	-	X	1	1	1	1	1	2	1	X	1
6: South Villa-West Hampton	-	1	2	1	X	2	X	2	1	X	1
7: Nürnberg-Gladberg	-	2	1	X	1	X	X	2	1	1	2
8: Wolfsmund-Dortburg	-	1	1	X	1	2	1	1	X	2	1
9: Freiberg-Leverbach	-	X	X	2	1	1	2	2	X	2	1
10: Stuttkusen-St. Lautern	-	X	1	1	X	X	2	2	2	1	2
11: 1804-Wilma	-	X	2	X	1	2	X	1	1	2	2
12: Unterbus-Cottfurt	-	1	X	X	2	2	1	X	2	1	1
Punteggi Esatti		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Potentially Correct Tips		12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
Filtro	(+)	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+

1 = Vittoria della squadra di casa, X = Pareggio, 2 = Vittoria della squadra in trasferta

Rules for the specification of a professional filter:

- The placeholder '*' can be written alone into a cell or at the beginning or the end of the specification of another element. For example: '*1' can be written into a single cell or into two adjacent cells.
- Fixed elements do not have a '*', if so the application will move the '*' to the previous or next cell.
- Empty cells are interpreted as a '*', a missing '*' will be added by the application.
- There is no '*' or no empty cell before the first element and no '*' after the last element. If the user has specified such characters, they are removed by the application. Only if the first element is a fixed one, there may be empty cells before the first element.
- If there is no '*' and no empty cell between a floatable element and a fixed element the application will add a '*' unless it is impossible that there are any tips in these positions; in the latter case these floatable elements will be fixed by the application too.
- If the placeholder '?' is specified in a cell no other tip is used in the same cell (e.g. '1?' is changed to a '?' by the application).
- Fixed elements start with a '=', '=' is not valid and is changed to '*', '=?' is valid.
- Floatable parts of a filter and fixed elements do not change their order. For example: '1-X-2-*-fifth tip: =1' is a combination where 1-X-2 is in the first four matches. If you want a filter with '1-X-2' both before and after the fifth tip you have to specify two combinations: '1-X-2-*-fifth tip: =1' and 'fifth tip: =1-*-1-X-2'.
- The same is valid for two floatable parts. For example: '1-X-2-*-A-B-C' does not cover the line 'A-B-C-1-1-X-2'.

Whenever the entries are applied the application

- removes unnecessary or adds necessary '*' or moves them to a single cell,
- removes useless input: '1X2' and 'ABC' are replaced with a '?',
- changes combinations of more than one '*' to one '*',
- removes empty cells (if possible).

The application does not check if the condition is useful, even useless combinations (e.g. with only one tip) are accepted.





Elimina

- Elimina... (Maiuscolo+Ctrl+E)

rimuovi le colonne non desiderate (Maiuscolo+Ctrl+E).



To reduce the number of lines you will normally change the option for this value and recalculate the distribution. However if you do want to remove lines without changing the rest of the distribution then you can make use of the decimation-window.

-  -> remove lines *)
-  -> remove one line
-  -> return one line
-  -> return lines *)

*) The maximum amount of lines that are removed resp. returned is specified with »Scale for << and >>«.

Each panel offers different criteria for the decimation.

- **‘Probabilità’**: Elimina le colonne in base alle probabilità (on the left side of the panel) o al numero dei risultati esatti (on the right side).
Removing lines depending on the number of correct tips seems to be a nonsense at first glance because the user does not know the results before the matches are played. Still there may be situations where the user wants to remove lines testing them with theoretical results.
- **‘Segni’**: Elimina le colonne in base ai segni delle partite.
- **‘Duplicati’**: Elimina le colonne in base agli ‘uguali’.
On the left the distribution of the »equals« of the current tips are shown, including all matches. If conditions for duplicates are enabled, the »equals« of only those matches that should have no duplicate tips are displayed on the right.
Take a look at the chapter Calcola to learn what »equals« are.
- **‘1, X e 2’**: Elimina le colonne in base al numero dei segni.
This panel shows the number of tips 1, X and 2 in each line. If conditions for 1, X and 2 are used, the minimum and maximum values are marked with lines and the values outside this range are displayed in red. As soon as all results are entered, the number of tips 1, X and 2 in the results is displayed using a thick green line.
- **‘Basi’**: In the same manner this panel shows the number of favourite, neutral and outsider tips in each line.

- **'Filtro'**: Elimina le colonne in base alla loro corrispondenza con le condizioni filtro.

Removed lines are not lost: They can be displayed in the main window using the View-command 'Complete Distribution' and they can be returned at any time.

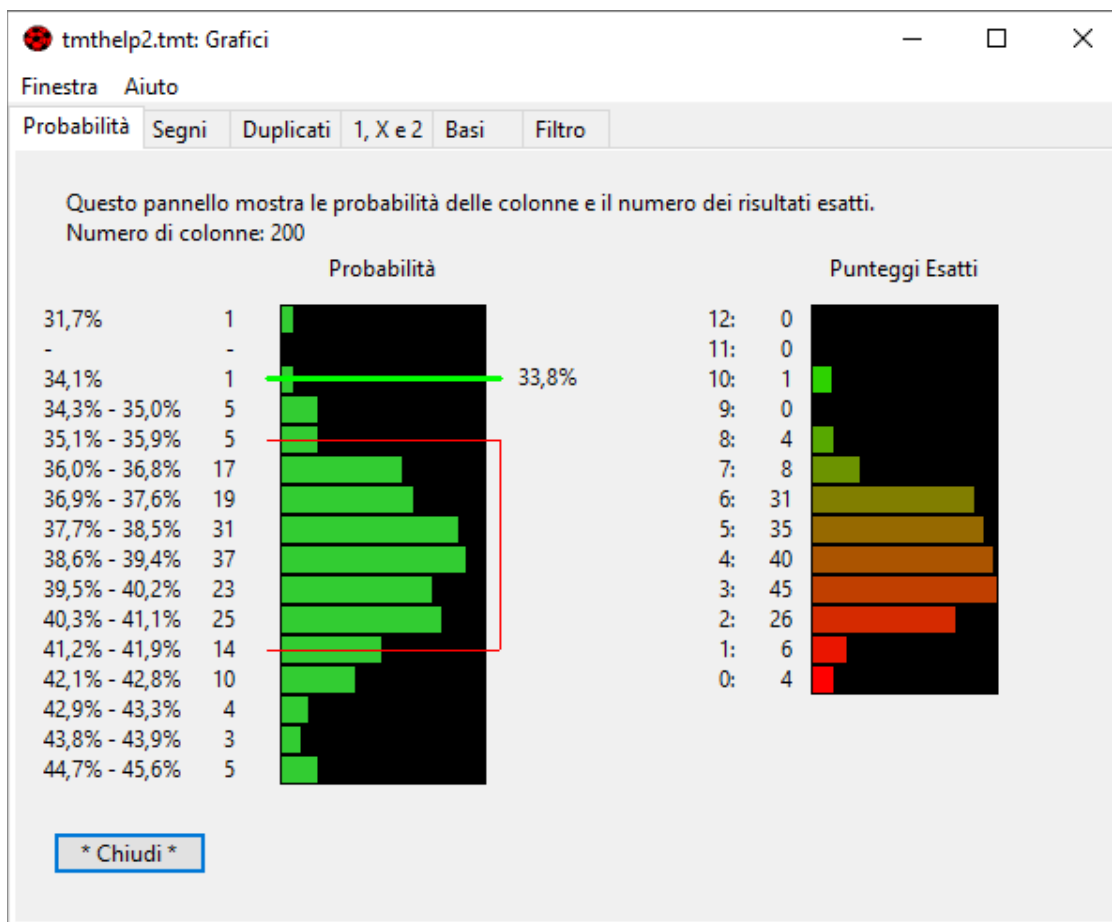
Bearing in mind the definition of an optimal distribution of tips used by the calculation decimation leads to a suboptimal distribution.

Grafici

- Grafici (Maiuscolo+Ctrl+D)

mostra le informazioni statistiche delle colonne calcolate.

It uses the tips of the current distribution shown in the main window. If you need information about the number of tips according to the current values in the options and in the input-window, i.e. the number of tips that will be used in the next calculation, then please use the 'Statistics'.



Probabilità:

Questo pannello mostra le probabilità delle colonne e il numero dei risultati esatti.

Segni:

Questo pannello mostra il numero dei risultati esatti per le partite.

Condizioni per i Duplicati:

Sulla sinistra sono mostrate le distribuzioni degli »uguali« dei risultati correnti, includendo tutte le partite. Se sono abilitate le condizioni per i duplicati, sulla destra sono mostrati gli »uguali« di quelle sole partite che non dovrebbero avere risultati duplicati.

Vedi il capitolo Calcola per il significato di »uguali«.

Condizioni per gli 1, X e 2:

Questo pannello mostra il numero di risultati 1, X e 2 in ogni colonna. Se le condizioni per gli 1, X e 2 sono in uso, i valori minimi e massimi sono indicati con delle linee, ed i valori esterni sono mostrati in rosso.

Non appena sono inseriti tutti i risultati, il numero dei segni 1, X e 2 nei risultati viene mostrato con una spessa linea verde.

Condizioni per Basi, Varianti e Sorprese:

Nello stesso modo questo pannello mostra il numero di risultati base, varianti e sorprese in ogni colonna.

Filtro:

Questo pannello mostra la corrispondenza con le condizioni filtro.

Potential

– Potential (Maiuscolo+Ctrl+G)

searches for the amount of correct tips for each possible result. It uses the tips of the current distribution shown in the main window.

The application checks for each possible result how many correct tips the current distribution will have with this result. The best value for every result is counted. The amount of correct tips shows the potential of the current distribution: The highest value indicates the highest possible correct tips, this is the optimistic scenario. The lowest value indicates the worst case for the correct tips, this is the pessimistic scenario - at least this amount of correct tips is guaranteed.

example.tmt: Potential

Finestra Aiuto

Search for the amount of correct tips for each possible result:

Results used for the search:

	1	X	2
1: Blackcastle-Tottenham	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2: Everham-Newbridge	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3: Middlesburn-Bolwich	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4: Ipston-Sundercastle	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
5: Fulbrough-Liverton	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
6: South Villa-West Hampton	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
7: Nürnberg-Gladberg	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
8: Wolfsmund-Dortburg	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
9: Freiberg-Leverbach	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
10: Stuttkusen-St. Lautern	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
11: 1804-Wilma	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
12: Unterbus-Cottfurt	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Amount of results: 531.441

Check if the results comply to these conditions:

☐ Condizioni per gli 1, X e 2

☐ Condizioni per BVS

☐ Conditions for Probabilities

☐ Filtro

* ok * Annulla applica predefinito

Amount of correct tips:

			+	-
12:	10	0,00%	1	.
11:	240	0,04%	0	.
10:	2.640	0,54%	0	.
9:	17.600	3,85%	0	.
8:	75.712	18,10%	0	.
7:	179.893	51,95%	0	.
6:	186.143	86,97%	0	.
5:	65.283	99,26%	2	.
4:	3.919	99,99%	7	.
3:	1	100,00%	.	10
2:	0	100,00%	.	.
1:	0	100,00%	.	.
0:	0	100,00%	.	.
Σ:	531.441		10	10

Cerca -> Log

On the left side of the window the results that are used for the search can be determined.

»Check if the results comply to these conditions:« If conditions or filter are used, then the user can specify that there is a check for each possible result whether this result complies to the conditions. This check will allow to show the amount of correct tips with or without the results not complying. Normally this option should be checked; it should only be unchecked if the search needs to much time otherwise. If »Pooling« was used for the distribution then no check is possible if results comply to conditions.

On the right side are shown: The amount of correct tips, the percentage of results that lead to the different amount of correct results, the correct tips from the best case result ('+') and from the worst case result ('-').

»Include removed lines«: If lines were removed with the help of Decimation, a checkbox lets the user specify if the amount of correct tips for all lines or for the current distribution only shall be shown.

»Include results not complying to conditions«: If conditions or filter are used and »Check if the results comply to these conditions:« was checked on the left side, a checkbox lets the user specify whether results that do not comply to the conditions shall be included in the amount of correct tips.

»Search«: This button starts the search for the amount of correct tips. It is only enabled if the action will take a long time.

»-> Log«: This button writes the content of the potential window into to log, with all combinations of inclusion and exclusion of removed lines and of results not complying to conditions.

With the **buttons** »ok« and »apply« at the bottom the content of the window can be saved. The button »default« sets all results to be used for the search except those that have no tips and those that are not possible any more because the result is already known.

Example:

The screenshot above shows the window for the example file from the help menu. In this example all results are used. Therefore there are twelve matches with three results each, this means 531,441 possible results (3 to the power of 12). No conditions are used, so the options to check whether the results comply to the conditions are disabled.

Amount of correct tips: In the example above 10 results will bring 12 correct tips. This is not surprising since all possible results are used and the example has ten lines, so there are ten results out of the 531,441 possible results that result in 12 correct tips. 240 results will bring 11 correct tips and so on. There is one result that will bring only 3 correct tips, this is the worst case.

The percentage of the 10 best case results out of 531,441 possible results means $10/531,441$ or 0,002%. 240 results will bring 11 correct tips. Together with the 10 results with 12 correct tips the percentage for at least 11 correct tips is $250/531,441$ or 0,047%. The chance to have at least 3 correct tips is 100,00 %, this is the worst case.

The best case result brings 1 line with 12 correct tips and - less interesting - 2 lines with 5 correct tips and 7 lines with 4 correct tips. The worst case result brings 10 lines with only 3 correct tips each.

Another Example:

example.tmt: Potential

Finestra Aiuto

Search for the amount of correct tips for each possible result:

Results used for the search:

	1	X	2
1: Blackcastle-Tottenham	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2: Everham-Newbridge	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3: Middlesburn-Bolwich	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4: Ipston-Sundercastle	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
5: Fulbrough-Liverton	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
6: South Villa-West Hampton	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
7: Nürnbach-Gladberg	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
8: Wolfsmund-Dortburg	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
9: Freiberg-Leverbach	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
10: Stuttkusen-St. Lautern	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
11: 1804-Wilma	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
12: Unterbus-Cottfurt	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Amount of results: 59.049

Check if the results comply to these conditions:

☐ Condizioni per gli 1, X e 2
☐ Condizioni per BVS
☒ Conditions for Probabilities
☐ Filtro

Amount of correct tips:

			+	-
12:	0	.	.	.
11:	4	0,06%	1	.
10:	60	0,99%	0	.
9:	361	6,57%	0	.
8:	1.441	28,87%	0	.
7:	2.909	73,88%	0	.
6:	1.581	98,34%	0	.
5:	107	100,00%	3	1
4:	0	100,00%	2	4
3:	0	100,00%	2	3
2:	0	100,00%	.	.
1:	0	100,00%	.	.
0:	0	100,00%	.	.
Σ:	6.463		8	8

☐ Include removed lines.
☐ Include results not complying to conditions.

Cerca

-> Log

* ok *

Annulla

applica

predefinito

This example uses conditions for probabilities, and two lines out of ten were removed with the help of Decimation.

This is another example with twelve matches but for the first two matches only one tip is used (let us assume that the results for them are already known). Therefore there are 59,049 possible results (3 to the power of 10).

Amount of correct tips: The amount of correct tips for only 12,658 possible results are shown. The reason is that the distribution has used conditions for probabilities and that those possible results that do not comply with the conditions are not included. If »Include results not complying to conditions« were checked all 12,658 results would have been used for the amount of correct tips.

The best case result (‘+’) and the worst case result (‘-’) have only eight results. The reason is that two lines were removed and therefore the distribution has only eight lines. If »Include removed lines« were checked then all ten lines of the distribution would have been used.

Visualizza

Il menu »Visualizza« contiene i comandi per mostrare le schedine sullo schermo.

Tips:

The first group of commands selects the representation of the tips: 1-X-2 (resp. 1-0-2) or favourite-neutral-outsider, normal or coloured. The default representation and the colours can be set with Preferenze > Altre Opzioni > Visualizza.

- **Mostra 1x2 - normalmente**
mostra i risultati come 1, X e 2 (Alt+Ctrl+1).
- **Mostra 1X2 - colorati**
mostra i risultati come 1, X e 2 a colori (Alt+Ctrl+2).
- **Mostra le Basi - normalmente**
mostra i risultati come basi, varianti e sorprese (Alt+Ctrl+3).
- **Mostra le Basi - a colori**
mostra i risultati come basi, varianti e sorprese a colori (Alt+Ctrl+4).

Decimated or full distribution:

The second group of commands decides whether the decimated or the complete distribution is shown.

- **Distribuzione Corrente**
mostra la distribuzione corrente, senza le colonne eliminate (Alt+Ctrl+5).
- **Distribuzione Completa**
mostra la distribuzione completa, con le colonne eliminate (Alt+Ctrl+6).

Schedine:

Se la distribuzione delle colonne ha bisogno di più di una schedina, il terzo gruppo di comandi seleziona la schedina da visualizzare.



: Schedina successiva

mostra la schedina successiva (PaginaGiù, Ctrl+'+', '+').



: Schedina precedente

mostra la schedina precedente (PaginaSu, Ctrl+'-', '-').



: Ultima schedina

mostra l'ultima schedina (Ctrl + PaginaGiù, Fine, Alt+Ctrl+'+', '+').



: Prima schedina

mostra la prima schedina (Ctrl + PaginaSu, Inizio, Alt+Ctrl+'-', '-').

Colonne:

Il fourth gruppo evidenzia una colonna dopo l'altra per rendere più facile copiare le colonne sulle schedine.



: Colonna successiva

evidenzia la colonna successiva (Spazio, freccia destra, freccia giù, Ctrl+punto, punto).



: Colonna precedente

evidenzia la colonna precedente (Ctrl+Spazio [Haiku: Maiuscolo +Spazio], freccia sinistra, freccia su, Ctrl+virgola, virgola).

- **Interrompi l'evidenziazione**
interrompe l'evidenziazione delle colonne (Ctrl+Canc, Canc, Esc).

Stampa delle schedine - Editor del Formato

TotoCalculator 2 usa dei files di formato per poter trattare diversamente i differenti formati delle schedine di tutto il mondo. Un file di formato contiene tutte le indicazioni di cui TotoCalculator 2 ha bisogno per stampare la schedina.

1. Get a format file for your country on www.totocalculator.com or create your own format file with the help of the Format Editor.
2. Select the format file used to print tickets with the menu command 'Schedina' > 'Seleziona il formato...'
3. Print the tickets with the menu command 'Schedina' > 'Stampa le schedine...'

Nota importante:

La stampa di qualsiasi cosa che non abbia un formato standard DIN A4 è un problema, e le schedine non hanno mai questo formato. Ciò nonostante TotoCalculator 2 cerca di stampare direttamente sulle schedine disponibili ed offre la massima flessibilità possibile per lasciarti trovare direttamente gli esatti parametri di stampa occorrenti.

Bada bene che la ricerca dei dati appropriati per il file del formato della schedina e del modo migliore per inserire la schedina nella stampante potrà portarti via parecchio tempo - e c'è anche la possibilità che la stampa delle schedine non funzioni sulla tua stampante.

Prima di stampare realmente sulle schedine, ti converrà provare utilizzando dei fogli formato DIN A4 finché non sarai sicuro

- che i dati del file del formato corrispondono al formato della schedina, e
- **che puoi inserire la schedina nella stampante esattamente nel punto dove essa dovrà stampare, poiché la tua stampante potrebbe macchiare se dovesse stampare oltre i bordi della schedina.**

Schedina:



X : Stampa le schedine...

stampa le schedine usando il formato corrente (Ctrl+G). Devi selezionare un file di formato per poter usare questo comando. Appena un file di formato è stato selezionato, il suo nome viene mostrato fra parentesi, per esempio:

»Stampa le schedine (Austrian Toto)«

- Seleziona il formato...

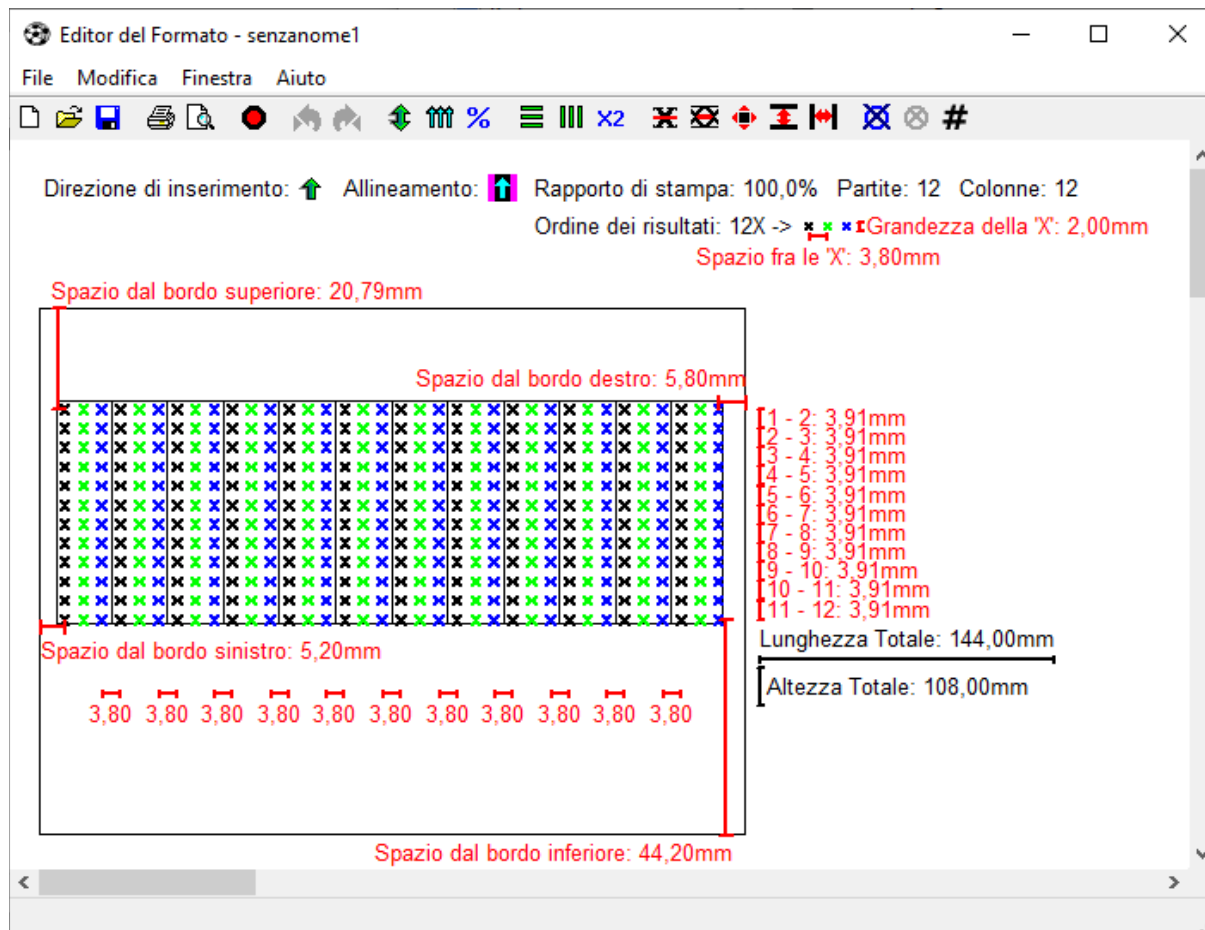
permette di selezionare il formato usato per stampare le schedine (Ctrl+F). I files di formato possono essere creati o modificati con l'Editor del Formato che fa parte di TotoCalculator 2.

- l'Editor del formato

avvia l' Editor del Formato (Ctrl+E).

Editor del Formato

L'Editor del Formato crea o modifica i files di formato che contengono tutte le informazioni di cui TotoCalculator 2 ha bisogno per stampare le schedine.



File:

Il menu »File« contiene i soliti comandi per l'utilizzo dei documenti and commands to print all 'X's of the ticket to test their places. I files di formato hanno l'estensione standard ».tmx«.



: Nuovo

crea un nuovo documento (Ctrl+N). Un nuovo documento assume i valori di default che corrispondono alle schedine usate dal Totocalcio Austriaco (Austrian Toto).



: Apri...

apre un documento esistente (Ctrl+O, Ctrl+F12)

- Chiudi

ti richiede di salvare i cambiamenti e chiude il documento attivo, senza abbandonare l'Editor del Formato (Windows: Ctrl+F4, Linux e BSD: F4).



: Salva

salva il documento attivo utilizzando lo stesso nome di file (Ctrl+S, Maiuscolo+F12).

- Salva con nome...

salva il documento attivo con un nome di file specificato dall'utente (Ctrl+U, F12).



: Prova di Stampa...

stampa tutte le 'X' del documento (Ctrl+P). Use this command to test if the 'X's are printed on their correct places on the ticket.



: Anteprima della Prova di Stampa

mostra sullo schermo il documento come appare nella prova di stampa (Ctrl+H)



: Esci

richiede di salvare i cambiamenti ed esce dall'Editor del Formato (Alt+F4)

- Files recenti

Usa il numero ed il nome dei files elencati nel menu per aprire gli ultimi documenti utilizzati. Scegli il numero che corrisponde al documento che vuoi aprire.

Modifica:

Gli spazi e le dimensioni sono indicati in millimetri. I valori correnti e le posizioni di tutte le 'X' sono mostrate nella finestra dell'Editor del Formato. Le proporzioni di questa visualizzazione dovrebbero essere corrette, mentre le distanze fra le 'X' sullo schermo non corrispondono ai valori specificati ma dipendono dalle impostazioni dello schermo.

Il menu »Modifica« contiene tutti i comandi necessari per cambiare le impostazioni del file di formato.

Un'altra strada per cambiare questi valori è fare click col mouse sulla finestra. Un click col pulsante destro del mouse diminuisce i valori, un click col pulsante sinistro li aumenta.

Annulla e Riesegui:

Il nome di questo comando cambia in funzione dell'ultima azione eseguita. I comandi non sono disponibili se non è stata fatta alcuna modifica o azione da annullare.



: Annulla

Annulla l'ultima azione (Ctrl+Z).



: Riesegui

Ripristina la precedente azione annullata (Ctrl+Y).

Impostazioni della stampante:

I comandi di questo gruppo non modificano la visualizzazione della schedina nella finestra ma hanno comunque effetto sulla stampa.



: Direzione di inserimento

Indicare da quale lato la schedina viene inserita nella stampante (Ctrl+V).



: Allineamento

Indicare se la schedina viene inserita a sinistra, al centro o a destra della stampante (Ctrl+F).



: Rapporto di stampa

Indica il rapporto di stampa (Ctrl+A). Il rapporto di stampa adatterà tutti i valori indicati per gli spazi al formato della schedina. Un valore del 100.0% non cambierà nulla, un valore più alto aumenterà tutti gli spazi, uno più basso li diminuirà. Questo rapporto deve correggere una sproporzione fra le indicazioni e il formato di stampa.

Impostazioni della schedina:

I comandi di questo gruppo cambiano il numero e l'ordine dei risultati sulla schedina.



: Partite

Indicare il numero massimo di partite che possono essere stampate su una schedina (Ctrl+G).



: Colonne

Indicare il numero massimo di colonne che possono essere stampate su una schedina (Ctrl+L).



: Ordine dei punteggi

Indicare in che ordine i punteggi sono riportati sulla schedina (Ctrl+E). I risultati 1, X (0) e 2 sono rappresentati con un differente colore delle 'X'.

- Blocks

In some very rare cases a ticket is divided into more than one block of lines. In this case the maximum number of blocks of lines can be specified with this command (Ctrl+C).

Grandezza e Spazi:

I comandi di questo gruppo cambiano la dimensione della 'X' e la sua posizione.



: Grandezza della 'X'

Indica la grandezza della 'X' misurata da uno spigolo all'altro orizzontalmente e verticalmente, cioè non diagonalmente (Ctrl+X).



: Spazio fra le 'X'

Indicare lo spazio dal centro di una 'X' al centro della successiva 'X' in una colonna (Ctrl+B).



: Spazi dai bordi

Indicare gli spazi fra i bordi della schedina ed il centro della prima 'X' (Ctrl+D). **Tu puoi avere bisogno di usare valori diversi da quelli della tua schedina per fornire alla tua stampante le impostazioni esatte.**



: Spazi fra le partite

Indicare gli spazi fra le partite (Ctrl+T), misurati dal centro di una 'X' a quella successiva.



: Spazi fra le colonne

Indicare gli spazi fra le colonne (Ctrl+I), misurati dal centro di una 'X' a quella adiacente.

- Spaces between Blocks

Specify the spaces between blocks of lines (Ctrl+K).

Simboli Extra:

Besides the 'X's for the tips tickets often need more marks to be completed, for example for the number of weeks, for extra games like 'Joker', 'Spiel 77' or 'Super 6' and so forth. The Format Editor lets you specify the places and the size of these extra marks and their default values. Before printing to tickets with the command 'Schedina' > 'Stampa le schedine' TotoCalculator 2 will ask you which of the extra marks shall be printed.

Please see the chapter »Extra Marks« for more information.



: Modifica i Simboli Extra

Modifica simboli ulteriori sulla schedina (Maiuscolo +U).



: Simboli Extra Predefiniti

Specifica i valori predefiniti per i simboli extra (Ctrl+K).

Ticket Numbers:



: Ticket Numbers

Edit printout of numbering of the tickets (Ctrl+J).

If you print a lot of tickets it may be helpful to print the number of each ticket onto it. Please see the chapter »Ticket Numbers« for more information.

Aiuto

visualizza l'aiuto dell'Editor del Formato (F1).

Simboli Extra

Besides the 'X's for the tips tickets often need more marks to be completed, for example for the number of weeks, for extra games like 'Joker', 'Spiel 77' or 'Super 6' and so forth. Here is a ticket for the German toto:

TOTO 13er-Wette
Normalschein

Spieler	Tipp 1	Tipp 2	Tipp 3	Tipp 4	Tipp 5	Tipp 6	Tipp 7	Tipp 8	Tipp 9	Tipp 10	Tipp 11	Tipp 12
1	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
4	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
5	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
6	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
7	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
8	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
9	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
10	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
11	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
12	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
13	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2

Losnummer: 5314753

☒ ja ☐ nein **Spiel 77**

☒ ja ☐ nein **SUPER 6**

Aktuelle Spielpaarungen im „Glücksmagazin“

0313110128

There are two groups of extra marks on this ticket:

- 'Spiel 77' with the options 'ja' (= 'yes') and 'nein' (= 'no'), and
- 'Super 6' again with the options 'ja' and 'nein'.

The Format Editor lets you specify the places and the size of these extra marks and their default values.



: Modifica i Simboli Extra

This command opens a window for editing additional marks on the ticket (Shift+U).

A)
Un gruppo contiene i simboli extra che vanno insieme:
Gruppo 1/2: Spiel 77
++ -- << >>

B)
Specifica i valori del gruppo:
Nome del gruppo: Spiel 77
☒ Può essere scelto solo un simbolo extra del gruppo

C)
Questi sono i simboli extra del gruppo attuale:
Simbolo Extra 1/2: ja
+ - < >

D)
Specifica i valori del simbolo extra (in millimetri):
Nome: ja
Spazio dal bordo superiore (2,00 - 297,00): 70,00
Spazio dal bordo sinistro (2,00 - 297,00): 65,00
Grandezza della 'X' (1,00 - 10,00): 2,00
* ok * Annulla applica

A) Group of extra marks:

Extra marks that belong together - just like the 'yes' and 'no' mark for 'Spiel 77' on the ticket above - are pooled in groups. Every group consists of information on itself (its name and one option) and of one or more extra marks.

The commands in the upper part of the window manage the groups:

- **Gruppo:** Scegli dalla lista il gruppo di simboli extra che vuoi modificare.
- '++': Crea un **nuovo** gruppo di simboli extra.
- '--': **Cancella** l'attuale gruppo di simboli extra
- '<<': Sposta **in alto** nella lista l'attuale gruppo di simboli extra.
- '>>': Sposta **in basso** nella lista l'attuale gruppo di simboli extra.

B) The next fields let you specify the **values of the current group**:

- **Nome del gruppo:** for example 'Spiel 77'.
- **'Può essere scelto solo un simbolo extra del gruppo':** With this option checked you cannot print more than one extra mark of this group. If you try to choose a second one the other extra mark will become unmarked. In the example of 'Spiel 77' it is not useful to print 'yes' and 'no' at the same time, so this option should be checked.

C) Simboli Extra:

The next commands manage the extra marks of the current group. If you want to manage extra marks of another group you have to choose the other group in the 'Group'-list.

- **Simbolo Extra:** Scegli dalla lista il simbolo extra che vuoi modificare.

- ‘+’: Crea un **nuovo** simbolo extra
- ‘-’: **Cancella** l'attuale simbolo extra.
- ‘<’: Sposta **in alto** nella lista l'attuale simbolo extra.
- ‘>’: Sposta **in basso** nella lista l'attuale simbolo extra.

D) The last fields let you specify the **values of the current extra mark**:

- **Nome**: for example ‘yes’ or ‘no’.
- **Spazio dal bordo superiore**: space to the top of the ticket in millimetre,
- **Spazio dal bordo sinistro**: space to the left of the ticket in millimetre,
- **Grandezza della ‘X’**: the size of the ‘X’ in millimetre.



: Simboli Extra Predefiniti

Specifica i valori predefiniti per i simboli extra (Ctrl+K).

The command ‘Simboli Extra Predefiniti’ lets you specify which extra marks shall be printed and which not. These values are only the default values, you get the chance to change them before the tickets are printed. In this example the user has chosen that ‘ja’ is the default value:

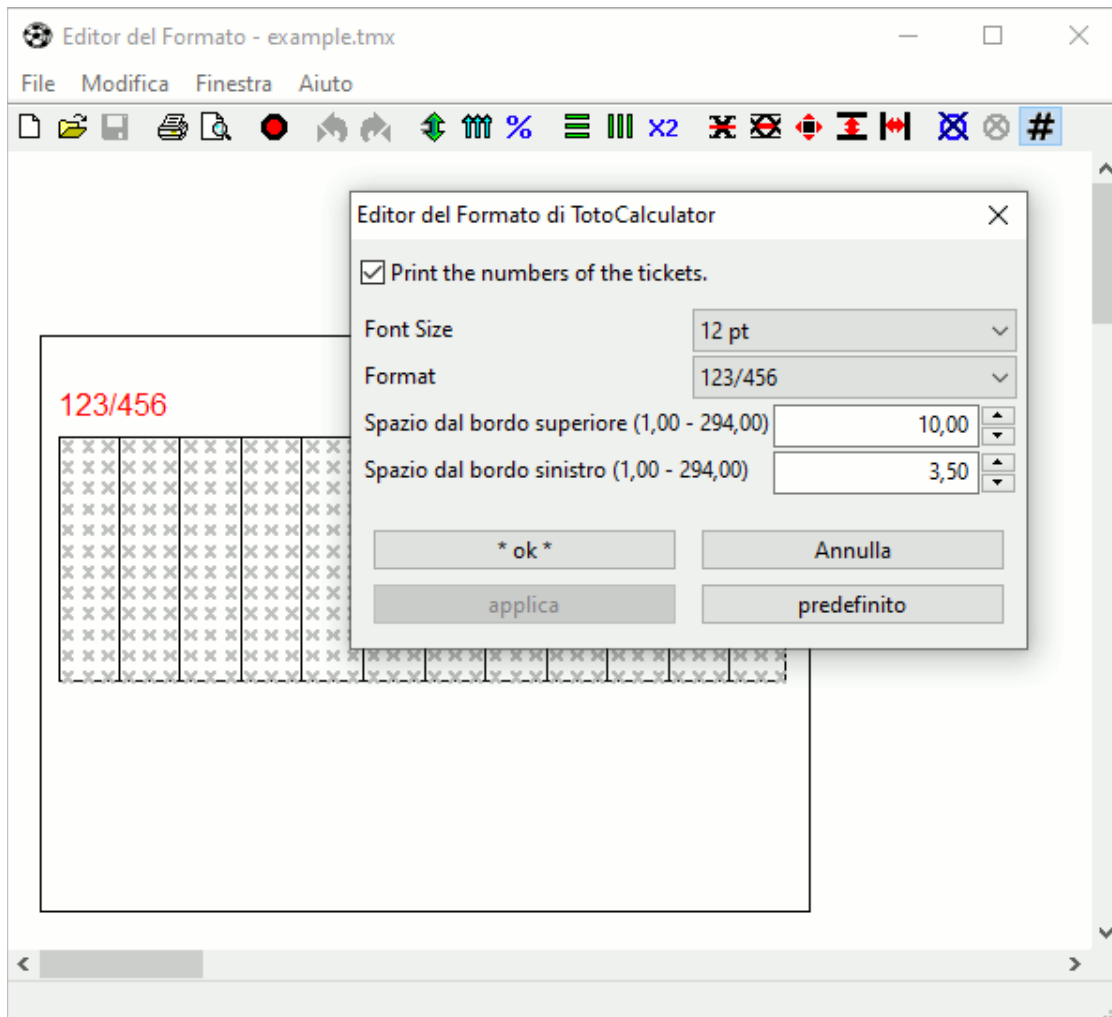
Printing extra marks:

Before printing to tickets with the command ‘Schedina’ > ‘Stampa le schedine’ TotoCalculator 2 will ask you which of the extra marks shall be printed:

In this example five tickets are to be printed. If the user is content with the default values then he simply can approve them with an ‘ok’, but he also can change the values for all tickets at once or specify different values for each of the tickets.

Ticket Numbers

If you print a lot of tickets it may be helpful to print the number of each ticket onto it. The command 'Edit' > 'Ticket Numbers' in the Format Editors lets you specify if the numbers of tickets shall be printed and where the numbers will be positioned on the ticket. Take care to find a place on the ticket where the numbers will not affect the machines reading them.



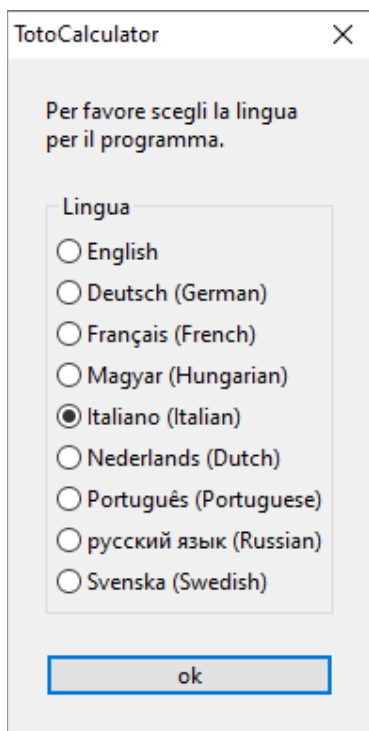
With the format '123/456' the number of the tickets and the amount of all tickets will be printed (for example with ten tickets: '1/10, 2/10, ..., 10/10'), with the format '123' only the number of the tickets will be printed (e.g.: '1', '2', ..., '10').

Preferenze

Nel menu »Preferenze« vengono memorizzati i valori predefiniti del programma. I valori inseriti con questi comandi vengono salvati nel registro (Windows) o nel config file (Linux e BSD).

Lingua

permette di selezionare la lingua che il programma userà. Occorre riavviare il programma per applicare la lingua selezionata.

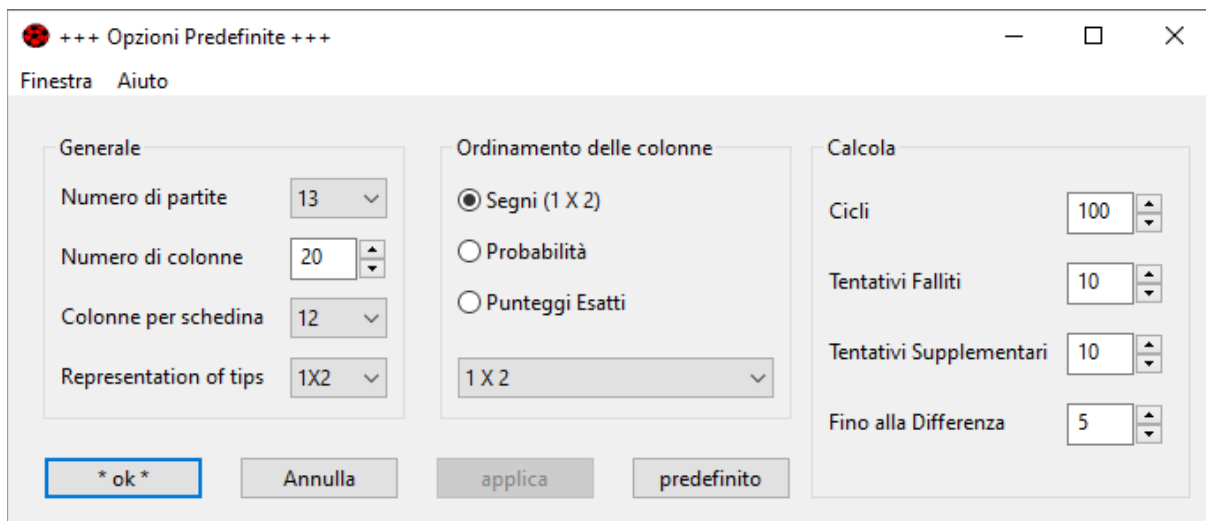


Lingua dell' Aiuto in linea

lets you select the language that the online help shall use. This menu command is only available if the application found no online help in the current language. You have to restart the application to apply the selected language if you have already used the online help.

Opzioni predefinite

imposta i parametri usati per i nuovi documenti ed i valori predefiniti. Vedi il capitolo sulle opzioni per il significato dei valori.



Conditions predefinite

imposta le condizioni usate per i nuovi documenti ed i valori predefiniti. Vedi il capitolo sulle [condizioni](#) per il significato dei valori.

+++ Condizioni Predefinite +++

Finestra Aiuto

Duplicati 1, X e 2 Basi Probabilità Limiti

☒ Abilita le condizioni di questo pannello

Imposta il campo di valori consentito per i risultati probabili e meno probabili.

	Minimo:	Massimo:		-> Numero dei Risultati (Media)
Basi:	(54)	(54)	2 - 9	
Varianti:	(54)	(54)	2 - 9	
Sorprese:	(54)	(54)	2 - 9	
Media:				

* ok * Annulla applica predefinito

Default Pooling Options

specifies the settings for fixed and pooled matches used for new documents and as default values. Please see the chapter [Pooling](#) for more information.

Default PDF Options

specifies the default options for PDF files. The options are described in the chapter '[PDF File Format](#)'.

Altre opzioni

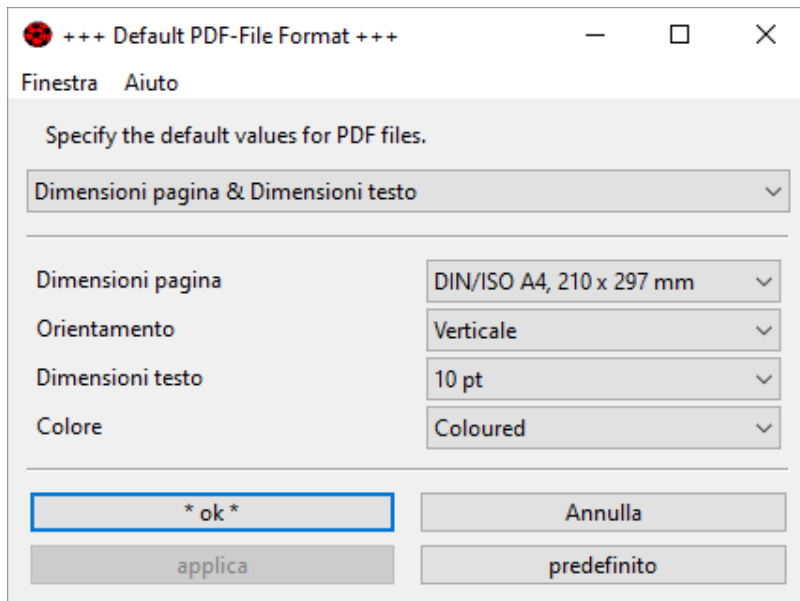
imposta il comportamento del programma. Le opzioni sono descritte nel capitolo [Altre opzioni](#).

PDF File Format

The command 'Default PDF Options' opens a dialog box where you can specify the format of PDF files. This settings are used if a document is exported to a PDF file with the command 'File' > 'Create a PDF document...' and the file type 'PDF File - Default Settings' is chosen.

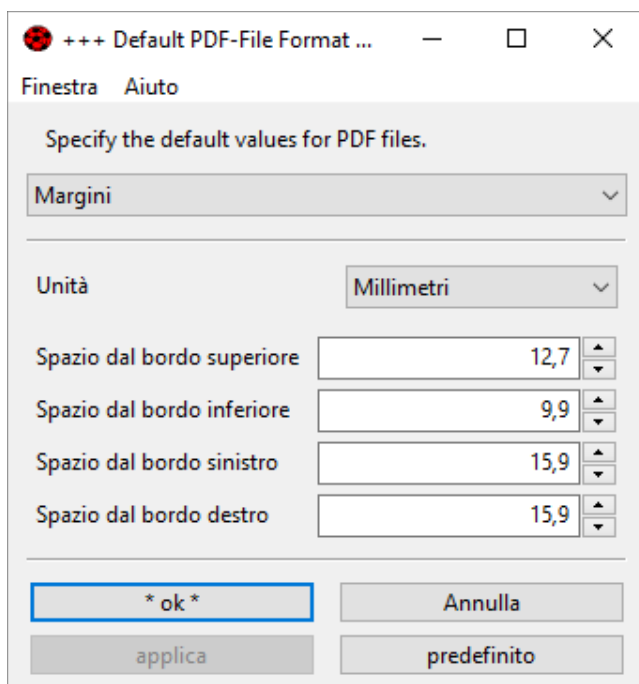
If the user exports to a PDF file and uses the file type 'PDF File', a similar dialog opens to give the user the opportunity to specify the format of this next PDF File.

Page Size and Font Size

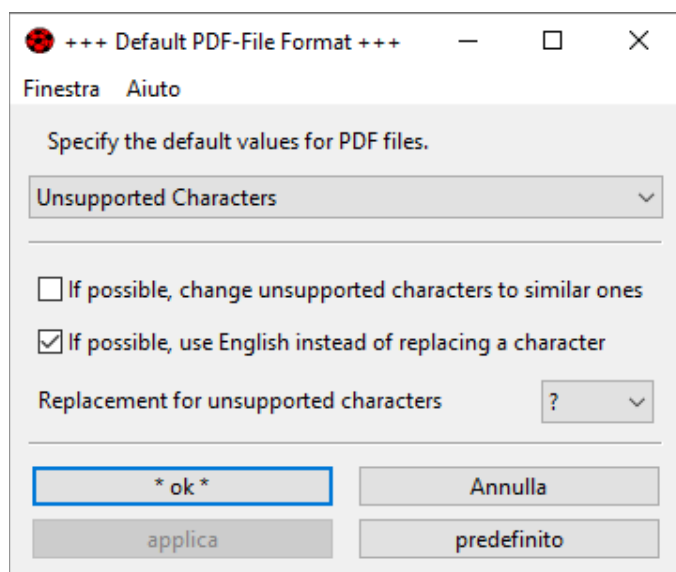


The options for the page size contain small sizes (e.g. DIN A5) too. If there is not enough place to export the distribution of tips then the PDF file will not be created. If there is not enough place for the other contents then the document is created but data are shortened. In both cases the user will get a message.

Margins



Unsupported Characters



If a document contains non-standard characters, e.g. Cyrillic letters in the Russian version, then additional fonts are used and embedded in the PDF document.

These fonts are saved in the folder 'fonts' where you find 'regularfont.otf' (originally 'linlibertine_re.otf') for the normal characters and 'boldfont.otf' (originally 'linlibertine_bd.otf') for the bold ones, both from the Libertine Open Fonts Project. If you want you can replace this fonts with your own ones, you only have to name them 'regularfont.otf' and 'boldfont.otf'.

Option '**If possible, change unsupported characters to similar ones**':

Although these additional fonts cover a broad range of characters, there still remain unsupported ones, e.g. for Chinese or for Japanese. With this option checked the program tries to use a similar character instead the unsupported one. The file 'bestfit.txt' in the folder 'fonts' contains a list of characters with their possible substitutions (both in UNICODE). A character being listed here does not mean that it is not supported by the additional fonts that come with TotoCalculator 2 (but as mentioned above: you can replace these fonts). If you want you can edit the file 'bestfit.txt', too.

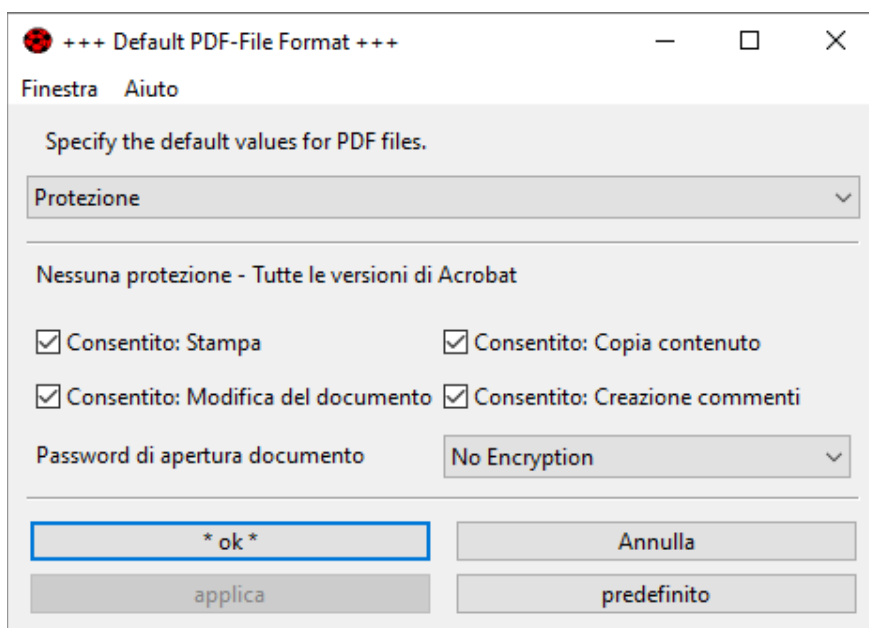
Option '**If possible, use English instead of replacing a character**':

The second fallback for unsupported characters is the use of the English text. This is possible for all messages that are used by the application itself but of course not for text that was entered in the input window.

'**Replacement for unsupported characters**':

If both fallbacks do not help with unsupported characters it will be replaced with the character chosen with this option. The default replacement is a question mark.

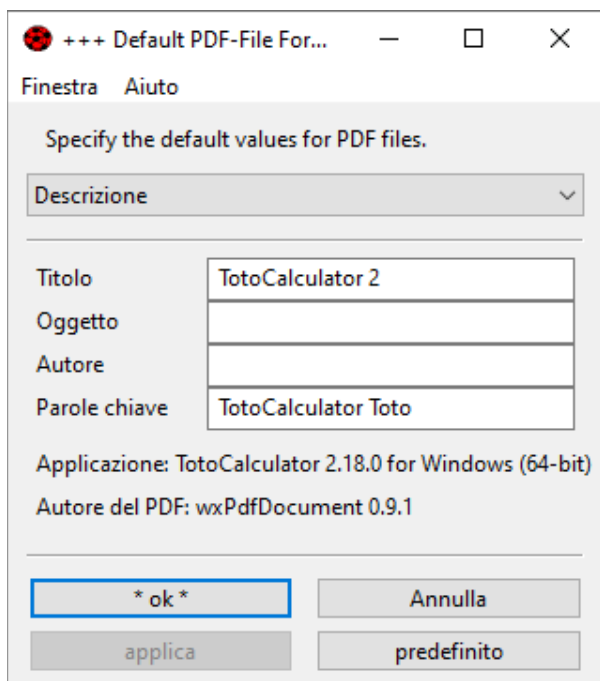
Security



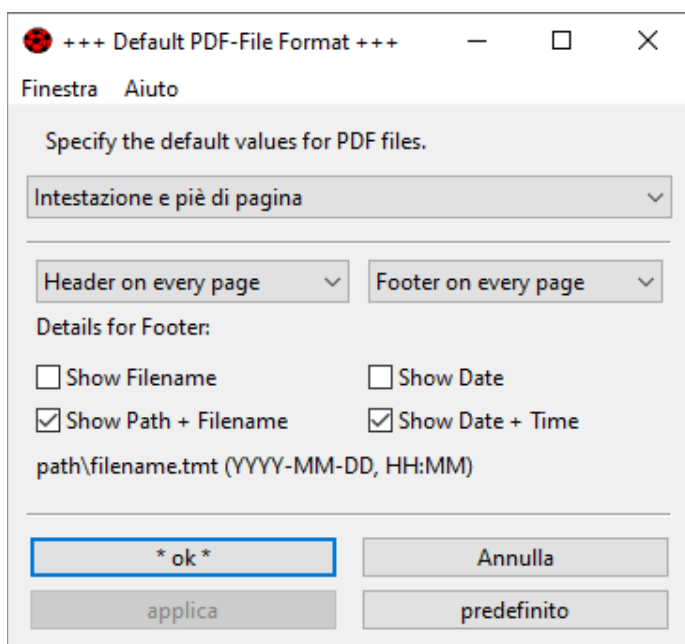
If you specify that a password is necessary to open the document then you will be prompted to enter a password each time you create a PDF document. The file type 'PDF File - Default Settings' is not available in this case; there is nothing like a default password.

It seems that some PDF-readers have problems to understand passwords with special characters (like the German Umlauts) even if the PDF document is created with Adobe. I suggest therefore to avoid special characters.

Description

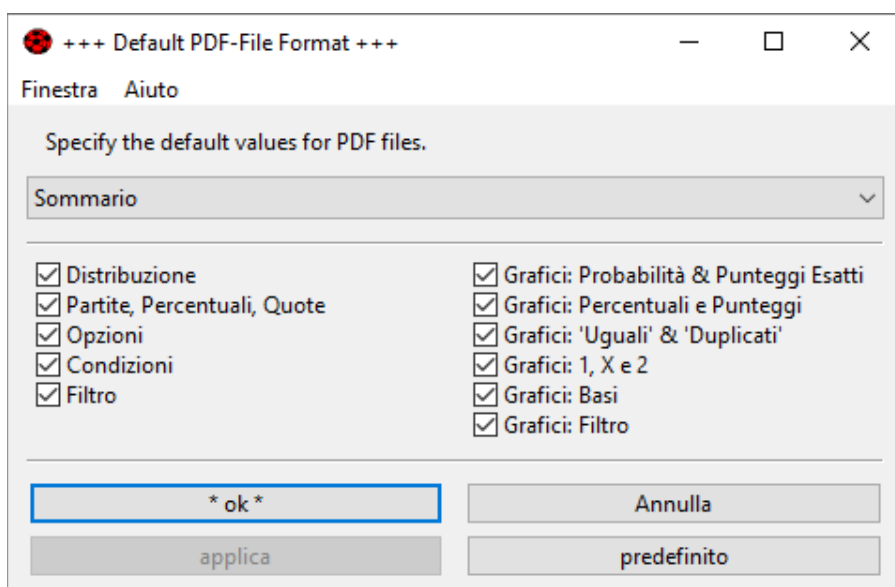


Headers and Footers



The headers of the PDF document contain links to the homepage www.totocalculator.com which will be opened in a browser if the reader clicks on them. If you do not like this you can remove the headers here.

Contents

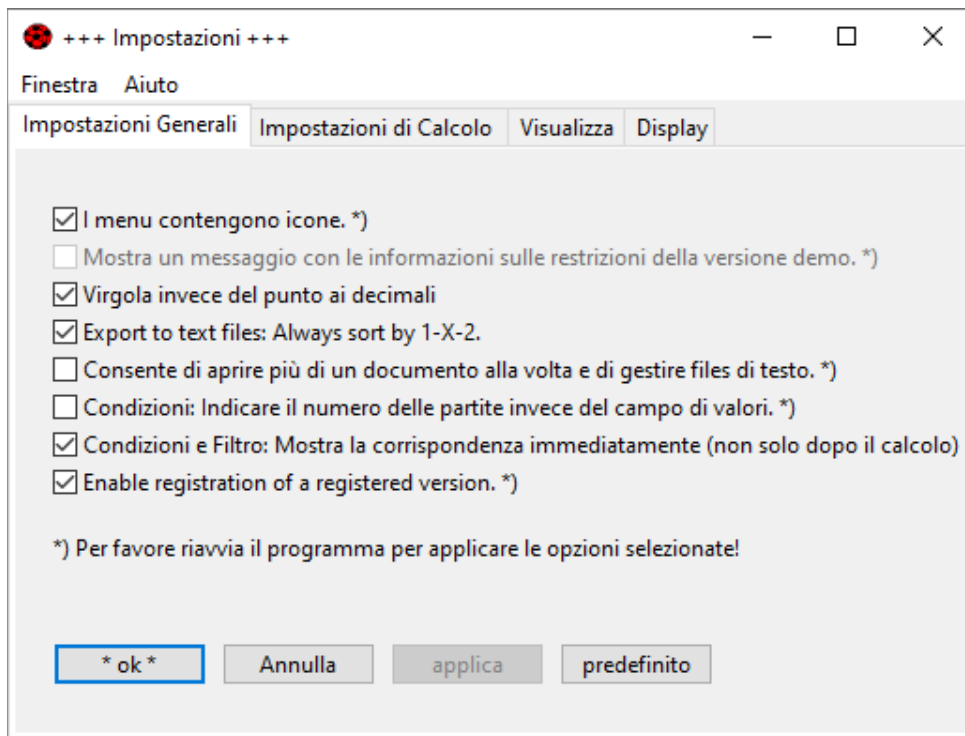


The option 'Charts: Filter' is disabled if the document contains no filters.

Altre opzioni

Il comando ‘Altre opzioni’ apre una finestra di dialogo dove può essere impostato il comportamento del programma. Queste opzioni sono di minore importanza. Molte delle opzioni vengono applicate solo dopo che il programma è riavviato.

Impostazioni Generali



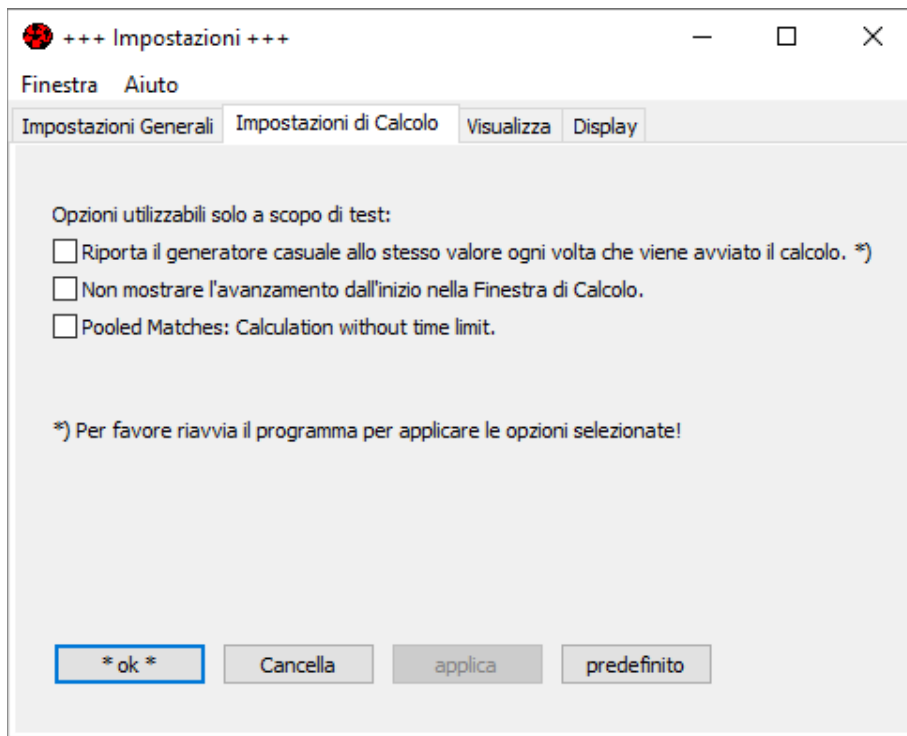
- **Mostra le icone nei menu**
Se questa opzione è selezionata, nei menu vengono usate delle piccole icone. Può essere però preferibile non selezionare questa opzione se le icone sono causa di una visualizzazione non corretta dei menu (per esempio troppo piccola).
- **Mostra il messaggio con le informazioni sulle restrizioni della versione demo**
All'avvio il programma mostra un messaggio con le informazioni sulle restrizioni della versione demo (cosiddetta 'finestra di avviso'). Questa opzione è disponibile solo nella versione non registrata.
- **Virgola invece del punto ai decimali:**
Seleziona questa opzione se nella finestra di inserimento dati vuoi visualizzare la virgola invece del punto per i decimali.
Quando questa opzione è selezionata, tu puoi usare indifferentemente il punto o la virgola come separatore decimale nella finestra di inserimento dati, poiché il programma provvede a correggere il dato inserito appena possibile.
L'uso della virgola o del punto come separatore decimale può essere essenziale se si vuole copiare il contenuto della finestra di inserimento dati ed incollarlo in un altro programma (come per esempio un foglio di calcolo) che si aspetta un formato determinato.
- **Export to text files: Always sort by 1-X-2.**
If this option is checked the lines in the saved text file are always sorted by 1, X and 2, otherwise the current sorting is used for the text file.
- **Consenti di aprire più di un documento alla volta e di gestire files di testo**
Con questa opzione selezionata, il programma può aprire più di un documento alla volta ed inoltre di gestire files di testo normale con l'estensione ».txt«. Non è però possibile calcolare più di una distribuzione di risultati alla volta.
- **Condizioni: Inserisci il numero anziché la gamma dei risultati**
Normalmente nella Finestra Condizioni vengono usati gli indicatori scorrevoli per il numero minimo e massimo dei risultati. Selezionando questa opzione, gli indicatori scorrevoli vengono sostituiti da caselle dove viene direttamente inserito il numero dei risultati.
- **Condizioni e Filtro: Mostra la corrispondenza immediatamente (non solo dopo il calcolo)**

With this option checked changes in the conditions and filter window have their effect in the main window, in the charts and in the decimate window immediately, otherwise the changes will be shown only after the calculation.

- **Enable registration of a registered version.**

With this option checked the menu command 'Registrazione' in the Menu Aiuto will be available even for already registered versions.

Impostazioni di Calcolo



- **Riporta il generatore casuale allo stesso valore ogni volta che viene avviato il calcolo**

Questa modalità fa ottenere l'esatta identica distribuzione dei risultati se tutte le specificazioni sono identiche.

- **Nella Finestra di Calcolo non mostrare il miglioramento rispetto ai valori iniziali**

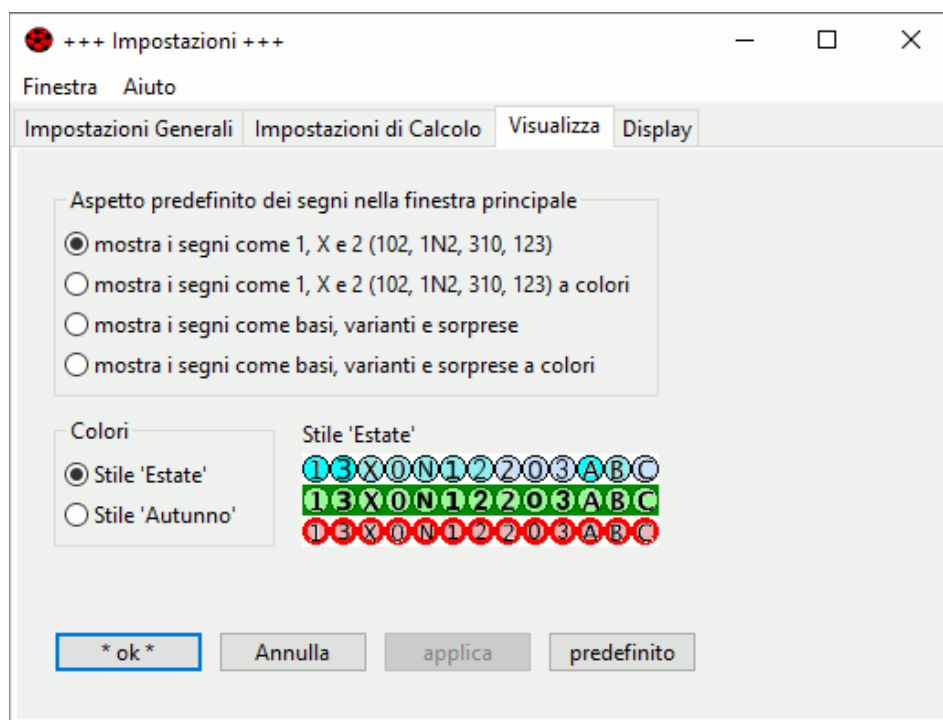
Con questa modalità la finestra di calcolo non mostra l'avanzamento nella ricerca delle distribuzioni.

- **Pooled Matches: Calculation without time limit.**

If pooling is used the positions of the empty tips are calculated in the first step. Depending on the amount of lines and the performance of the computer the duration of this first step is limited by a count down. With this mode there is no time limit for this first step.

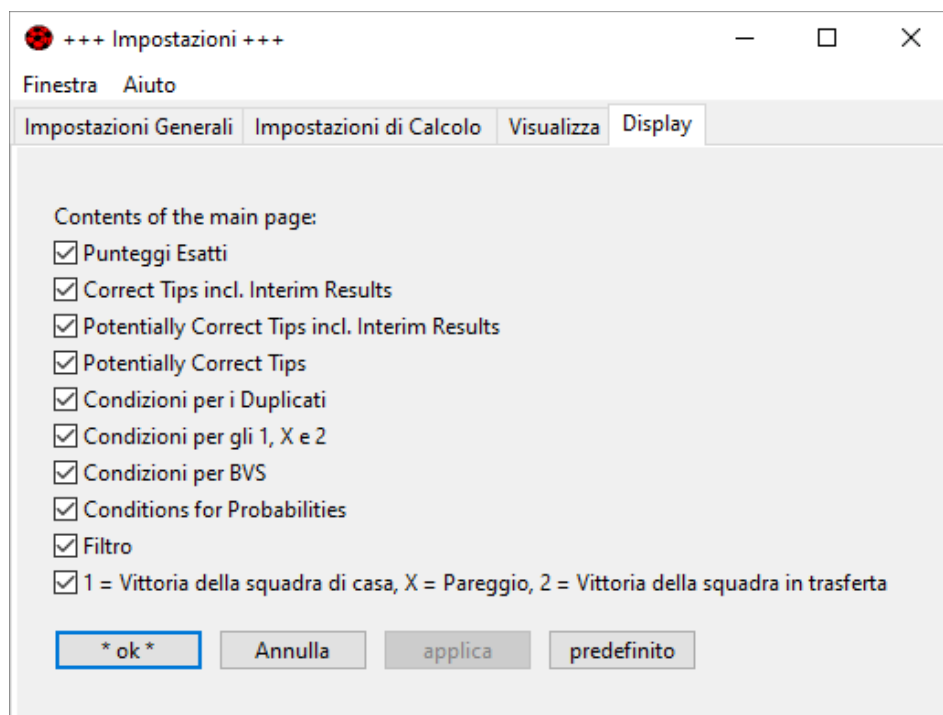
If any of these calculation settings is checked then 'Test mode' is displayed in the Calculate Window with a short explanation ('random generator', 'progress display' and 'time limit').

Visualizza



- **Aspetto predefinito dei segni nella finestra principale**
specifies how the tips are displayed in the main window. 1-X-2 (resp. 1-0-2) or favourite-neutral-outsider, normal or coloured. The representation for the current document can be changed with the »Visualizza« menu, but will be reset to the default value for every new document.
- **Colori**
specifies which colours are used for the coloured representation of the tips in the main window. There are two styles for selection (‘Estate’ e ‘Autunno’), each style has slightly different colours for tips with unknown result, for correct tips and for false tips.

Display



Here the contents of the main page can be determined.

Wanted: Translators

It would be great if TotoCalculator 2 ran in as many languages as possible. If you like the application and if you have some spare time then please consider to translate TotoCalculator 2 into your language.

TotoCalculator 2 uses the gettext system with po- and mo-files, below you find the explanation on how it works. There are two ways how you can handle these files:

- **Edit tmt.po with a text editor:**

If you are not afraid of using a plain text editor and a batch file then download all necessary files and information from www.totocalculator.com at 'Wanted: Translators'. Even in this case you may want to download TotoCalculator 2 for Translators because that version makes testing easier.

- **Use TotoCalculator 2 for Translators:**

This version contains additional features for the translation of TotoCalculator 2 itself. Please take a look at [TotoCalculator for Translators](#).

Although this version hides the details of the gettext system you should read the information below to understand how translation works.

More information about the gettext system:

Translation is done with po- and mo-files:

A po-file is a plain text file. You can edit it with every simple text editor, or you can use the program Poedit which can be downloaded from www.poedit.net and which is included in TotoCalculator 2 for Translators.

There is no use to change the English original in the po-file because these messages must be exactly the same as in the source code of the program itself. So if you find an error in the English messages please tell me so that I can correct the program and the translation files.

The po-files must be compiled (to files with the ending *.mo) before they can be integrated into TotoCalculator.

Every translation of the application is saved in a subfolder. The name of the subfolder follows the two-letter ISO 639-1 language codes (see http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_ISO_639-1_codes). Example: 'cs' is 'Czech', 'hu' is 'Hungarian' and 'es' is 'Spanish'. TotoCalculator checks for the presence of language-subfolders with every start and automatically adds all found translations to the language dialog, but only if both wxstd.mo and tmt.mo are present in the subfolder.

Let me shortly explain the gettext system. Here is an example of a translation to German:

1. Meaning of "#:", "#", "msgid" and "msgstr"

```
msgid "&Help"
msgstr "&Hilfe"
```

What do these two lines mean?

msgid "&Help"
is the original string in the program. The '&' indicates the shortcut that the user sees with the alt-key.

msgstr "&Hilfe"
is the translated string. In the French version:
msgstr "&Aide"

If you want to add a remark (comment) you can use #, e.g.

```
# This translation is really good.
msgid "&Help"
msgstr "&Hilfe"
```

2. some examples

Since computers are stupid, there will be strings where the '&' is the only difference, e.g. in these two examples:

```
msgid "Extra Tries"
msgstr "Extraversuche"

msgid "E&xtra Tries"
msgstr "E&xtraversuche"
```

Here is another example:

```
#, c-format
msgid "Ticket No. %d of %d (Line %d to %d of %d)"
msgstr "Totoschein %d von %d (Kolonne %d bis %d von %d)"
```

The line "#, c-format" is used if message contains one or more placeholders that are replaced by the application during runtime. In this example the first "%d" will be replaced by the current number of the ticket. As you can see in this example the placeholders are not translated but are the same in every language.

3. long messages

For better reading of the po-file long messages can be put into more than one line using an apostrophe at the end and another at the start of the lines, for example:

```
msgid ""
"Check this option if the Input-Window shall display a comma instead of a "
"decimal point."
msgstr ""
"Geben Sie hier an, ob im Eingabe-Fenster ein Komma statt eines "
"Dezimalpunktes verwendet werden soll."
```

The following msgstr will produce the same result:

```
msgstr "Geben Sie hier an, ob im Eingabe-Fenster ein Komma statt eines Dezimalpunktes verwendet werden soll."
```

4. special case: changing the sequence of placeholders

Since the translation will replace the English version during runtime, the translation has to have exactly the same number of place holders (in this example: '%d'), but there is no need that the translation uses the same sequence, because the gettext systems offers the opportunity to change them in the translation. For this the dollar character \$ has to be used as in this example:

For example (there is not really a reason to change the sequence in this example, but I have no better one at this moment):

```
#, c-format
msgid "There are %d persons in the bus to %s."
msgstr "Im Bus nach %2$s sind %1$d Personen."
```

So if there is a need to change the sequence of the placeholders, do not hesitate to change it (but add a comment that the sequence has changed, please).

TotoCalculator 2 for Translators

TotoCalculator 2 for Translators is a special version of TotoCalculator 2 that integrates Poedit (www.poedit.net) and contains additional features for the translation of TotoCalculator 2 itself.

Save TotoCalculator 2 for Translators to a place where you have write access if you want to be able to use all features. The additional menu 'Translation' contains these items:



: Run Poedit

starts the integrated version of Poedit. This is an almost unchanged version of Poedit.



: Translate TotoCalculator

lets you translate the program into another language. 'Translate TotoCalculator' opens an adapted version of Poedit with this additional features:

- Most important: **Translations in any po-file opened with 'Translate TotoCalculator' are immediately used in TotoCalculator 2:**
Menus are updated with the command 'Check translations and update windows' (Ctrl+R) so there is no need to close the window or the whole application to apply the new translation. Dialogs and message boxes use the new translation after being reopened. Translations that contain strings like %s or %d are not used before they are checked, and fuzzy or bad tokens are not used at all.
- **Create a new language...**
makes a new directory for the selected languages, copies the untranslated tmt.po and wxstd.po to it, copies translations that are already available from wxWidgets and Poedit, compiles the po-files to mo-files, and opens the newly created tmt.po-file.
- Just like in Poedit the recently used po-files are listed at the end of the file menu but the languages ready for translation can also be opened via 'Open ...' on top of the file menu.
- The items keep their order of the po-file, and so the messages of tmt.po are grouped by there appearance in the program - mostly in the various windows.
- Edit > **'Go to next unfinished item', 'Go to previous unfinished item', 'Go to next bad item', and 'Go to previous bad item'**:
changes the focus to the next or previous unfinished item resp. next or previous item with a bad translation. A bad translation (or: bad token) is a translation which has a different amount or order of strings like %s or %d.
- Catalog > **'Include translations of another po-file'**:
copies translations from the selected po-files.
- Catalog > **'Merge with older translation'**:
copies translations from the selected po-files using 'msgmerge'. Translated strings in the selected files that are not used in the current po-file are added as 'obsolete'.
- Catalog > **'Check translations'**:
checks the translations that contains strings like %s or %d.
- Catalog > **'Check translations and update windows'** (Ctrl+R):
checks the translations that contains strings like %s or %d and updates the menu of opened windows of TotoCalculator 2.
- Catalog > **'Purge deleted translations'**:
removes obsolete translations (those marked as '#~').

To make testing of translations easier

- the menu 'Translation' contains some commands like 'Test start of the application (4)' that show some windows that are difficult to test. The number in the menu item shows the number of windows. These windows do nothing, so it does not matter if you choose yes or no or cancel or whatever,
- the commands 'Language of Online Help' in the 'Preferences' menu and 'Dedication' and 'Enter Registration Code' in the 'Help' menu are always available, even if they are not needed,
- the example file in the 'Help' menu uses conditions and filter.

Poedit compiles the mo-file automatically every time the po-file is saved (this can be changed in the Preferences) so the new translations can be used the next time the application starts.

Do not forget to save the po-file from time to time to be on the save side, and please send your translation to service@totocalculator.com so it can be made available to other users.

Aiuto

Aiuto

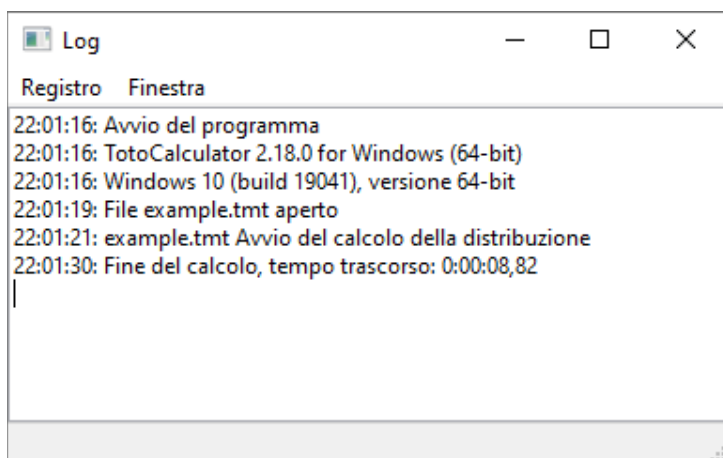
Il comando »Aiuto« nel menu o la scorciatoia »F1« mostra lo schermo di apertura del file di aiuto (che stai leggendo in questo momento).

Esempio

apre un file di esempio.

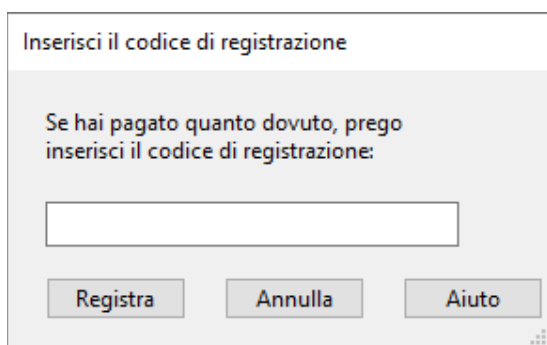
Log

mostra le fasi più importanti della sessione finora (Ctrl+L).



Registrazione

Dopo che avrai pagato l'importo della registrazione, riceverai un codice di registrazione con cui sbloccare la versione di valutazione di »TotoCalculator 2«. Il comando »Registrazione« nel menu di aiuto apre una finestra di dialogo dove va inserito il codice di registrazione. Fai attenzione ad inserire esattamente il codice.



Se hai qualche problema nella fase di registrazione, per favore contatta l'autore all'indirizzo service@totocalculator.com

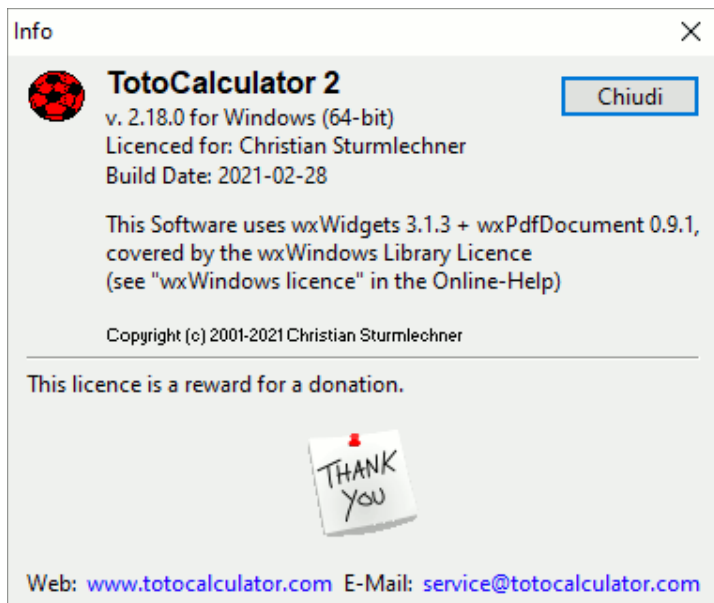
Per favore, tieni conto che non puoi usare un codice di registrazione senza aver pagato il relativo importo.

Questo comando non è disponibile nel menu se è già stato inserito un codice corretto. This can be changed with the option 'Enable registration of a registered version.' in Altre Opzioni: With this option checked this menu command will be available even for already registered versions.

Info

Il comando »Info« mostra le informazioni sul programma e sui diritti d'autore.

Licenza



Se vuoi usare »TotoCalculator 2« senza limitazioni, devi acquistare una licenza. Per favore vedi il sito web: www.totocalculator.com per informazioni su come registrarti. Dopo che avrai pagato l'importo della registrazione, riceverai un codice di registrazione che potrai inserire utilizzando il comando »Registrazione« nel menu di aiuto.

Licenza e Rinunce

Questo Software viene venduto »come è« e senza alcuna garanzia di commerciabilità o di idoneità per un uso particolare o qualsiasi altra garanzia sia espressa che implicita. L'autore non sarà responsabile per perdita di dati, danneggiamenti, perdita di guadagni o qualsiasi altro tipo di danno derivanti sia dall'uso che dall'abuso di questo Software.

Questo Software può essere usato da una singola persona che usa il software personalmente su uno o più computers. Tu puoi accedere a questo Software attraverso una rete, se hai ottenuto tante licenze individuali per il Software che coprono tutti i posti di lavoro che possono accedere al Software attraverso la rete.

Riconoscimenti

Versione francese:

TotoCalculator 2 è stato tradotto in Francese da Stéphane Carreau, l'autore di Champfoot. **Champfoot** è un software che gestisce campionati di calcio. Tu puoi gestire un numero illimitato di campionati e vedere moltissime tabelle e statistiche. Per informazioni più aggiornate su Champfoot, visita il sito Web www.champfoot.com.

Colok (www.colok-traductions.com) has translated many of the new features of version 2.12 to French. Many thanks!

Versione italiana:

TotoCalculator 2 è stato tradotto in Italiano dal mio amico Ferdinando Fiandaca di Bari.

Dutch version:

Sven de Jong has translated TotoCalculator 2 to Dutch. Many thanks!

Portuguese version:

Nuno Laginha (www.nunolaginha.com) has translated TotoCalculator 2 to Portuguese. Many thanks!

Russian version:

Mikhail Nenashev from Barnaul (Russia) has translated TotoCalculator 2 to Russian. Many thanks!

Versione svedese:

Marcus Länje ha tradotto TotoCalculator 2 in svedese. Grazie davvero!

Hungarian version:

Tóth Gábor has translated TotoCalculator 2 to Hungarian. Many thanks!

Strumenti e Librerie**Windows, Mac OS e Haiku:**

Questo Software usa la Libreria **wxWidgets** ([www.wxWidgets.org](http://www.wxwidgets.org)) e wxPdfDocument (<https://utelle.github.io/wxpdfdoc>). Questa Libreria e il suo uso sono tutelati dalla wxWindows Library Licence, Version 3; vedi Licenza wxWindows. TotoCalculator 2 si avvale della exception notice della wxWindows Library Licence e non si conforma ai requisiti specificati nella Subsection 6a a 6d della LGPL.

Linux, BSD e Solaris:

Questo Software usa le Librerie **wxWidgets** ([www.wxWidgets.org](http://www.wxwidgets.org)), tutelate dalla wxWindows Library Licence, Version 3 (vedi Licenza wxWindows), e **GTK+** e **Glib** (www.gtk.org), tutelato dalla Gnu Library General Public License, Version 2; vedi LGPL.

Linux Libertine:

For the creation of pdf files this Software uses Linux Libertine fonts from the Libertine Open Fonts Project (www.linuxlibertine.org), licensed under GPL with font exception and under the Open Fonts License, see Open Font licence.

Versione Demo

»TotoCalculator 2« è disponibile anche in versione demo gratuita. Tale versione può essere utilizzata senza licenza, ma è limitata:

Vengono visualizzate solo le prime 10 colonne; le altre colonne vengono comunque calcolate correttamente ma vengono visualizzate con tutti segni '2'. Così l'uso della versione demo per una distribuzione con più di 10 colonne ha il seguente effetto:

- La finestra principale mostra correttamente solo le prime dieci colonne. Le prime colonne vengono ordinate per 1, X e 2.
- Per la visualizzazione delle altre colonne e per il conteggio dei loro risultati è usato il valore 2.
- Salvando e riaprendo il documento, il vero risultato delle altre colonne viene perduto; i risultati vengono mostrati con l'avvertenza che sono »non aggiornati«.

Per favore, fai attenzione al fatto che usare TotoCalculator 2, per esempio, dieci volte per distribuzioni di dieci colonne ciascuna non è la stessa cosa che calcolare una distribuzione di risultati con 100 colonne: poiché TotoCalculator 2 confronta ogni colonna con tutte le altre colonne nella stessa distribuzione per cercare il risultato ottimale ma non con le colonne di un'altra distribuzione, tu avrai un risultato che non è adeguato alla potenza di TotoCalculator 2.

Se vuoi usare »TotoCalculator 2« senza limitazioni, devi acquistare una licenza. Per favore vedi il sito web: www.totocalculator.com per informazioni su come registrarti. Dopo che avrai pagato l'importo della registrazione, riceverai un codice di registrazione che potrai inserire utilizzando il comando »Registrazione« nel menu di aiuto.

Licenza wxWindows per l'uso di wxWidgets

wxWindows Library Licence, Version 3

Copyright (c) 1998 Julian Smart, Robert Roebling et al

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this licence document, but changing it is not allowed.

WXWINDOWS LIBRARY LICENCE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Library General Public Licence as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the Licence, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Library General Public Licence for more details.

You should have received a copy of the GNU Library General Public Licence along with this software, usually in a file named COPYING.LIB. If not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA.

EXCEPTION NOTICE

1. As a special exception, the copyright holders of this library give permission for additional uses of the text contained in this release of the library as licenced under the wxWindows Library Licence, applying either version 3 of the Licence, or (at your option) any later version of the Licence as published by the copyright holders of version 3 of the Licence document.
2. The exception is that you may use, copy, link, modify and distribute under the user's own terms, binary object code versions of works based on the Library.
3. If you copy code from files distributed under the terms of the GNU General Public Licence or the GNU Library General Public Licence into a copy of this library, as this licence permits, the exception does not apply to the code that you add in this way. To avoid misleading anyone as to the status of such modified files, you must delete this exception notice from such code and/or adjust the licensing conditions notice accordingly.
4. If you write modifications of your own for this library, it is your choice whether to permit this exception to apply to your modifications. If you do not wish that, you must delete the exception notice from such code and/or adjust the licensing conditions notice accordingly.

LGPL per l'uso di GTK+ e Glib

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991

Free Software Foundation, Inc.
675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a »work based on the library« and a »work that uses the library«. The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Library General Public License (also called »this License«). Each licensee is addressed as »you«.

A »library« means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The »Library«, below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A »work based on the Library« means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term »modification«.)

»Source code« for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined

independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a »work that uses the Library«. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a »work that uses the Library« with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a »work that uses the library«. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a »work that uses the Library« uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also compile or link a »work that uses the Library« with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a

reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable »work that uses the Library«, as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the »work that uses the Library« must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and »any later version«, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY »AS IS« WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Appendix: How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the »copyright« line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Library

General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Library General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Library General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a »copyright disclaimer« for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990
Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Licence for the use of the Linux Libertine fonts

Unsere Schriften sind frei im Sinne der GPL, d.h. (stark vereinfacht) dass Veränderungen an der Schriftart erlaubt sind unter der Bedingung, dass diese wieder der Öffentlichkeit unter gleicher Lizenz freigegeben werden. Querdenker behaupten oft, dass bei der Verwendung einer GPL-Schrift eingebettet in beispielsweise eine PDF auch diese freigestellt werden müsse. Deshalb gibt es die sogenannte "Font-exception" der GPL (welche diesem Lizenztext hinzugefügt wurde). Weitere Informationen zur GPL (Lizenztext mit Font-Exzeption als GPL.txt in diesem Paket).

Zusätzlich stehen die Schriften unter der Open Font License (siehe OFL.txt).

Our fonts are free in the sense of the GPL. In short: Changing the font is allowed as long as the derivative work is published under the same licence again. Pedantics keep claiming that the embedded use of GPL-fonts in i.e. PDFs requires the free publication of the PDF as well. This is why our GPL contains the so called "font exception". Further information about the GPL (licence text with font exception see GPL.txt in this package).

Additionally our fonts are licensed under the Open Fonts License (see OFL.txt).

The GPL with font exception, Version 2, June 1991, and the SIL Open Font License, Version 1.1., can be found in the folder "fonts" of the application (gpl.txt and ofl.txt).